|  |  |
| --- | --- |
| 教學活動名稱 | 普克牌遊戲 |
| 說明 | 定義一維陣列(card)存 普克牌，每一元素  0 -黑桃1….12-黑桃13  13-紅心1…25-紅心13  26-紅磚1…38-紅磚13  39-梅花1…51-梅花13 |
| 其本函數 | InitPoker(card，n):初始化普克牌，n表示幾副poker  Shuffle(card，n):洗牌，n表示互換幾次  ShowAll(card,n,k):n表示有幾張牌，k表示每行顯示張數  ShowOne(n):n表示某一張牌數值 |
| 任務 | 以下card用陣列寫法  InitPoker1(card，n):初始化普克牌，n表示幾副poker  Shuffle1(card，n):洗牌，n表示互換幾次  ShowAll1(card,n,k):n表示有幾張牌，k表示每行顯示張數  以下card用指標寫法  InitPoker2(card，n):初始化普克牌，n表示幾副poker  Shuffle2(card，n):洗牌，n表示互換幾次  ShowAll2(card,n,k):n表示有幾張牌，k表示每行顯示張數 |
| 應用 | 4位玩家(A、B、C、D)，每位發4張牌，印出點數最大玩家  驗證陣列、指標寫法結果一致 |