



VeteranMod

версия 0.4.5 бета

Команда VeteranMod представляет Вашему вниманию публичную бета-версию модификации для игры Arma 3

Эта версия носит ознакомительный характер и призвана в первую очередь продемонстрировать новые и переработанные возможности в игре, а так же общее направление нашей работы.

В бета-версию вошли:

- система снаряжения юнитов, включающая в себя бронежилеты, универсальные транспортировочные жилеты, общевойсковые и специальные шлемы, головные уборы и многое другое
- расширенная система ранений и оказания первой медицинской помощи
- юниты стрелковых подразделений за СИНЮЮ и КРАСНУЮ стороны, а именно U.S. Marine Corps и МСВ армии РФ и соответствующее стрелковое вооружение обеих сторон
- юниты разведподразделения МСВ и соответствующее им стрелковое вооружение
- юниты различных вооруженных формирований, ополченцев
- разнообразное стрелковое вооружение других подразделений, не вошедших в бета-версию
- переработанное звуковое сопровождение стрелкового оружия
- расширенная симуляция осколочных гранат и выстрелов
- симуляция выхлопа гранатомётов, ПЗРК и ПТРК
- расширенные возможности прицельных приспособлений
- модифицированная кратность оптических приборов
- новый тип оружейных ящиков
- новые анимации
- переработанные эффекты

Условия распространения

Представленная версия не является законченным продуктом, не отражает общее состояние продукта на момент публикации и не лишена множества недоработок и ошибок.

Бета-версия распространяется по принципу „как есть“.

Принимая данные условия конечный пользователь соглашается с тем, что авторы VeteranMod не несут никакой ответственности за возможную нестабильную работу игры Арма 3.

В моде используются работы, 3D-модели, текстуры, скрипты и конфиги целого ряда авторов, указанных ниже. Любые изменения, модификации без ведома авторов мода недопустимы. Любое портирование содержимого мода или его части, моделей, текстур и скриптов в другие моды Арма 3 и/или игры недопустимы.

Пожалуйста, уважайте труд и интересы авторов.

Установка

Бета-версия VeteranMod работает с актуальной версией Арма 3.

Мод полностью совместим с аддоном **TFAR Radios**.

Благодарности

Мы благодарим всех тех, кто ждал наш мод.

Особая благодарность всем тем, кто в той или иной степени внёс свой вклад в развитие мода:

ruebe - за многочисленные скрипты

vilas - за MLOДы

SenChi - за остров

mikebart - за пак растительности

namman2 - за MRAP MaxxPro

DPS и **mukcep** - за Ми-26

BESS55555 - за 1Л111 Фара-1

Chammy - за аудиосэмплы

Mark XIII - за аудиосэмплы

Yura Petrov - за УН-60

citizensnip - за САУ 2С3 Акация

Fugas - за 96К6 Панцирь-С1 и model.cfg БМП-2

gms - за CZ584 и M60

SFC.ITZHAK - за СН-46 и СН-53

Johannes - за модели рюкзаков

Вителло - за помощь с островом

Leteha - за миссии

Gur Khan и **Denorc** - за консультации и референсы

Nkey - за конфиг аддона TFAR radios

ArtTem - за текстуры и консультации

GieNkoV, **Laxentis**, **Shock**, **Arma Coop**

Corps Community - за перевод на польский

AALEX - за БМП-2 и БРДМ-2

Amra - за скрипты

Bobcat - за консультации

Slon_sqf - за скрипты

Stormtrooper - за скрипты

Yanot - за текстуры

yvandrey - BCC, AC и CP-3M

Bernat - за перевод на испанский

Команда разработчиков

Над модом неустанно работала команда замечательных моделлеров, программистов, художников и просто бездельников:

Alesh
DAK
DAP
das camper
DenVdmj
Dead_Kennedy
Dractyum
exall
!HUNTER!
kasp
mib
leet
nikietha
Pilgrim
udalloy



VeteranMod

краткое руководство

Краткое описание базовых настроек и использования основных функций мода

Прицельные приспособления

Современное стрелковое и тяжелое вооружение часто оснащено различными типами прицелов: механическими открытого типа, диоптрийными, оптическими, коллиматорными. Нередко, одна единица стрелкового оружия использует сразу несколько типов прицельных механизмов. Для переключения между ними по умолчанию используется клавиша / на цифровой клавиатуре. Эта же клавиша служит для переключения между разными прицелами и в VeteranMod.

Некоторые виды вооружений, такие, как подствольные или противотанковые гранатомёты, имеют механические прицелы открытого или диоптрийного типа, которые позволяют производить выстрел на различные дистанции, используя особенности механики самого прицела. Переключение производится клавишами **Page Up/Page Down**.

Как пример, РПГ-7В2 оснащён одновременно двумя типами прицелов: открытым механическим, настраиваемым на различные дистанции и оптическим ПГО-7В3.

Система инвентаря

VeteranMod модулирует различные типы ЖТУ, жилетов транспортных универсальных. Жилеты имеют различные типы подсумков для различных магазинов или выстрелов к подствольным гранатомётам.

„Разгруз“ с подсумками для АК-74 можно использовать только для магазинов данного типа, например магазины к семейству АК или штурмовых винтовок М16, карабинов М4. Для переноски боекомплекта пулемётчика, необходимо иметь при себе жилет с подсумками для пулемётных лент, в противном случае боец сможет унести только один короб - тот, что непосредственно примкнут к оружию. Выстрелы к гранатомёту транспортируются исключительно в сумках гранатомётчика и его помощника. В инвентаре можно использовать только один выстрел - тот, что вы держите в руке и заряжаете непосредственно в гранатомёт.

При снаряжении жилета необходимо учитывать количество и тип подсумков, грамотно распределять боекомплект. Это касается в первую очередь гранатометчиков, стрелков с подствольными гранатомётами, пулемётчиков.

В зависимости от задач, часть боекомплекта, не вошедшего в жилет, может переноситься в рейдовом ранце или распределяться между бойцами одного подразделения.