



# VeteranMod

## Version 0.4.5 Beta

VeteranMod-Team präsentiert Euch eine öffentliche Beta-Version einer Arma 3 Modifikation

Diese Version ist nur für die Demonstrationszwecke gedacht und sollte in erste Linie die neuen und verarbeiteten Spielmöglichkeiten zeigen, sowie die generelle Ausrichtung unserer Arbeit vorstellen.

Die Beta-Version beinhaltet:

- ein neues Ausrüstungssystem, das in sich die Splitterschutzwesten, taktischen Westen, Schutz- und Panzerhelme, Hülle uvm. einschließt
- erweitertes Verwundungssystem und die Erste Hilfe
- neue BLUFOR und OPFOR Einheiten und zwar U.S. Marine Corps und Panzergrenadiere der Russischen Armee mit entsprechenden Waffen für die beiden Seiten
- die Einheiten der Spähkompanie der Panzergrenadiere samt passende Waffen
- verschiedene bewaffnete Milizen und Rebellen
- zahlreiche Waffen für verschiedene Militär- sowie Polizeieinheiten
- komplett überarbeitete Toneffekte
- erweiterte Splittersimulation von Handgranaten und Splittermunition für Unterlauf-Granatwerfern
- Simulation der Rückstoßflamme von Granatwerfern, MANPADS und Panzerabwehrkraketen (PALR)
- erweiterte Optionen bei Offenen Visieren
- ein überarbeitetes Optik-Zoom
- völlig neue Art der Munitionskisten
- neue Animationen
- überarbeitete visuelle Effekte

## Nutzungsbedingungen

Die angebotene Version ist eine Beta-Version mit einem eingeschränkten Inhalt, die noch einige Fehler und Bugs zu verbergen hat.

Die Beta-Version wird „so wie es ist“ veröffentlicht.

Sobald der Endbenutzer diese Bedienungen annimmt, erklärt er sich damit einverstanden, dass das VeteranMod-Team keinerlei Haftung übernimmt, falls das Spiel ArmA 3 nicht ordnungsgemäß funktionieren sollte.

VeteranMod beinhaltet Eigenwerke wie 3D-Modelle, Texturen, Skripte usw. von mehreren Autoren, die weiter unter aufgelistet sind. Jegliche Modifizierungen, Veränderungen ohne der Zustimmung der Autoren ist untersagt. Beliebige Portierungen oder Kopieren des Inhaltes von VeteranMod oder nur eines Teiles davon in die andere ArmA 3 Mods und/oder in die andere Spiele ist strikt untersagt.

Bitte respektiert die Arbeit und Interessen von Autoren!

## Installation

VeteranMod funktioniert mit der aktuellen Version ArmA 3.

Mod ist völlig kompatibel mit dem **TFAR Radios** Addon.

## Danksagungen

Wir bedanken uns herzlichst bei all diejenigen, die auf unser Mod warteten.

Besten Dank an die Autoren, die auf verschiedenste Art und Weise uns geholfen und unterstützt haben:

**ruebe** - für die zahlreiche Skripte  
**vilas** - für die MLODs  
**SenChi** - für Insel  
**mikebart** - für Vegetationspack  
**namman2** - für MRAP MaxxPro  
**DPS и mukcep** - für Mi-26  
**BESS55555** - für 1L111 Fara-1  
**Chammy** - für Toneffekte  
**Mark XIII** - für Toneffekte  
**Yura Petrov** - für UH-60  
**citizensnip** - für PzH 2S3 Akatsija  
**Fugas** - für 96K6 Pantsir-S1 und BMP-2  
**gms** - für CZ584 und M60  
**SFC.ITZHAK** - für CH-46 und CH-53  
**yvandrey** - WSS, AS und SR-3M  
**Johannes** - für Rucksäcke

**Вителло** - für die Hilfe bei Beketow  
**Leteha** - für die Missionen  
**Gur Khan и Denorc** - für die zahlreichen Konsultationen  
**Nkey** - für die TFAR radios Konfig-Datei  
**ArtTem** - für die Texturen und Konsultationen  
**GieNkoV, Laxentis, Shock, Arma Coop Corps Community** - für die polnische Übersetzung  
**AALEX** - für BMP-2 und BRDM-2  
**Amra** - für Skripte  
**Bobcat** - für Konsultationen  
**Slon\_sqf** - für Skripte  
**Stormtrooper** - für Skripte  
**Yanot** - für Texturen  
**Bernat** - für die spanische Übersetzung

## **Das Entwicklerteam**

Folgende 3D-Architekten, Programmierer und Zeichner haben sich Mühe gegeben, diese Modifikation zu entwickeln und dabei tonnenweise Bier zu entsorgen:

**Alesh**  
**DAK**  
**DAP**  
**das camper**  
**DenVdmj**  
**Dead\_Kennedy**  
**Dractyum**  
**exall**  
**!HUNTER!**  
**kasp**  
**mib**  
**leet**  
**nikietha**  
**Pilgrim**  
**udalloy**



# VeteranMod

## kurze Anleitung

Kurze Beschreibung der Grundeinstellungen und Hauptfunktionen der Modifikation

### Visiere

Moderne Waffen sind meist mit verschiedenen Visiere ausgestattet: von Kimme und Korn bis Reflexvisiere oder Zielfernrohre. Öfters sind die Waffen gleichzeitig mit mehreren Arten von Visieren ausgestattet. Die Umschaltung zwischen zwei Visiertypen erfolgt in ArmA 3 mit Hilfe „I“-Taste. Die gleiche Taste erfüllt dieselbe Funktion in VeteranMod.

Einige Waffen erlauben die Einstellung der Visiere, um die Schussdistanz anzupassen. z.B. Kimme und Korn auf der Waffen der sowjetischen Bauart oder die offene mechanischen Visiere des Unterlaufgranatwerfers. Die Justierung erfolgt mit Hilfe der „Bild ↑“-/„Bild ↓“-Tasten (auch bekannt als **Page Up** und **Page Down**).

Als Paradebeispiel dient der Granatwerfer RPG-7W2, der gleichzeitig sowohl einen offenen mechanischen einstellbaren Visier besitzt, als auch einen optischen PGO-7W3 Zielfernrohr.

## **Inventarsystem**

VeteranMod stellt verschiedene taktische Westen dar, die abhängig von der Typen bzw. Anzahl der Magazinetaschen, verschiedene Munition tragen können.

Eine taktische Weste mit AK-Magazinetaschen kann nur AK-Magazine oder vergleichbare M4-/M16-Magazine tragen. Um MG-Munition tragen zu können, wird eine passende MG-Weste gebraucht. Die wiederum mehrere AK- bzw. M4-/M16-Magazine tragen kann, da die MG-Taschen groß genug sind. Ohne MG-Weste kann der MG-Schütze nur eine Munitionskiste tragen, die direkt an dem MG hängt. Die Raketen für die Granatwerfer können ausschließlich in den dafür geeigneten Granatwerfertaschen transportiert werden. Das Inventarsystem erlaubt nur eine Rakete im Inventar - die gerade im Granatwerfer geladen ist.

Um mehr Munition tragen zu können, benutzt die Rücksäcke und Taschen oder teilt die großkalibrigen Munition zwischen der Schützen.