三国杀

Sunday, September 22, 2024 3:12 PM

游戏配件

我们将会用到三国杀标准版的四个种类共153张牌:



身份牌10张:1主公,3忠臣,4反贼,2内奸;武将牌25张;游戏牌104张+EX游戏牌4张;体力牌10张。

游戏目标

玩家的游戏目标是由拿到的身份牌决定的,每种身份的胜利条件如下:

主公:消灭所有的反贼和内奸,平定天下。

忠臣:不惜一切保护主公,胜利条件与主公相同。

反贼:杀死主公,推翻统治。

内奸:前期在保护主公的情况下除掉其他人,最后杀死主公成为生还者。

决定身份

参照下表, 抽取等同于玩家人数的身份牌:

游戏人数	主公	忠臣	反贼	内奸
4	1	1	1	1
5	1	1	2	1
6	1	1	3	1
6	1	1	2	2
7	1	2	3	1
8	1	2	4	1
8	1	2	3	2
9	1	3	4	1
10	1	3	4	2

挑选武将

带有特殊能力的武将牌为游戏提供了丰富的变化和乐趣,但同时也让游戏变得相对复杂,如果是第一次玩三国杀,建议暂且不使用武将牌。请略过这部分,继续看"分发体力牌"。若对三国杀已经有了大致的了解,可以尝试加入武将进行游戏,按如下的步骤挑选武将。

首先分给获得主公身份的玩家(以下简称主公玩家)"曹操"、"刘备"、"孙权",和另外随机抽取的2张武将牌,一共5张武将牌。由主公玩家挑选一个武将扮演,并将选好的武将牌展示给其他玩家。

将剩余的24张武将牌洗混,随机发给其余每位玩家各3张(10人游戏时每人发2张)。接着每人从3张牌里挑选一张扣在自己面前,待所有玩家都挑选好后同时亮出。将剩余未选的武将牌洗混,面朝下放在一旁。分发体力牌

拿取对应人物体力上限的体力牌(看阴阳鱼的数量),用武将牌盖住左侧。



主公在其体力上限的基础上再增加一点(四人游戏时不再额外增加)。 例如三点体力的角色当主公时,他/她的体力上限就是四点,使用四点体力的体力牌。



将体力牌置于武将牌下方,露出当前体力值。扣减体力时,将武将牌右移挡住被扣减的体力。

回合流程

将游戏牌洗混,随机分给每个玩家4张,此为起始手牌(手牌:拿在手里的牌)。

将剩余游戏牌放在桌子中央,作为牌堆(玩家在游戏中弃置的牌放在一旁,组成弃牌堆,弃牌堆里的牌全部正面朝上放置)。

进行游戏时, 由主公开始, 按逆时针方向以回合的方式进行。

即:每名玩家有一个自己的回合,一名玩家回合结束后,其右边玩家的回合开始,依次轮流进行。

每个玩家的回合可以分为六个阶段:

- I回合开始阶段
- II 判定阶段
- Ⅲ摸牌阶段
- IV 出牌阶段
- V 弃牌阶段
- VI 回合结束阶段

I回合开始阶段

通常可以跳过,有些武将可以使用此阶段的技能。

II 判定阶段

若你的面前横置着延时类锦囊、你必须依次对这些延时类锦囊进行判定。

◆若你的面前横置有两种或更多的延时类锦囊,你从最后一个施加给你的 锦囊开始判定(最早放置的最后判定)。

Ⅲ摸牌阶段

你从牌堆顶摸两张牌。

- ◆在游戏里, 若没有特殊说明, "摸...张牌"指的就是从牌堆最上方摸牌
- ◆当需要摸牌或将要对牌堆产生影响时,牌堆没牌,则立即将弃牌堆洗混 后形成新的摸牌堆。

IV 出牌阶段

你可以使用0到任意张牌,加强自己或攻击他人,但必须遵守以下两条规则:

- 1.每个出牌阶段仅限使用一次【杀】。
- 2.任何一个玩家面前的判定区或装备区里不能放有两张同名的牌。

每使用一张牌,即执行该牌之效果,详见"游戏牌详解"。如无特殊说明,游戏牌在使用后均需弃置(放入弃牌堆)。

V 弃牌阶段

在出牌阶段中,不想出或没法出牌时,就进入弃牌阶段,此时检查你的手牌数是否超出你当前的体力值(你的手牌上限等于你当前的体力值),每超出一张,需要弃一张手牌。

VI 回合结束阶段

通常可以跳过,有些武将可以使用此阶段的技能。

补充说明

- 1.在游戏里, 若无特殊说明, 摸牌即是说从游戏牌堆顶摸牌。
- 2.玩家在游戏中使用、打出或弃置的游戏牌放在一旁,组成弃牌堆,弃牌堆里的牌全部正面朝上放置。
- 3. 当牌堆没牌时,则立即将弃牌堆洗混后形成新的牌堆。
- 4."体力上限"与"当前体力值"不一样,请注意区别。

武将死亡

当一个武将的体力降到0或更低时,即进入濒死状态,除非自己或他人在此时用【桃】来挽救该武将,否则该武将死亡。武将死亡后,弃置该武将所有牌及判定区里的牌,并亮出身份牌。

任何人杀死一名反贼(即凶手也是反贼),立即摸三张牌。

若主公杀死了忠臣, 主公需要立即弃掉所有手牌和已装备的牌。

游戏结束

当以下任意一种情况发生时,游戏立即结束:

- 1、主公被杀。此时若内奸是唯一存活的角色(有且仅有一名内奸存活),则内奸获胜,除此之外的情况为反贼获胜(不论反贼角色死活)。
- 2、所有的反贼和内奸都已死亡:主公和忠臣(不论死活)都获胜。