# Московский авиационный институт (Национальный исследовательский университет)

Институт: «Информационные технологии и прикладная математика» Кафедра: 806 «Вычислительная математика и программирование» Дисциплина: «Операционные системы»

# Лабораторная работа № 2

Тема: Управление процессами в ОС

Студент: Волков М. А.

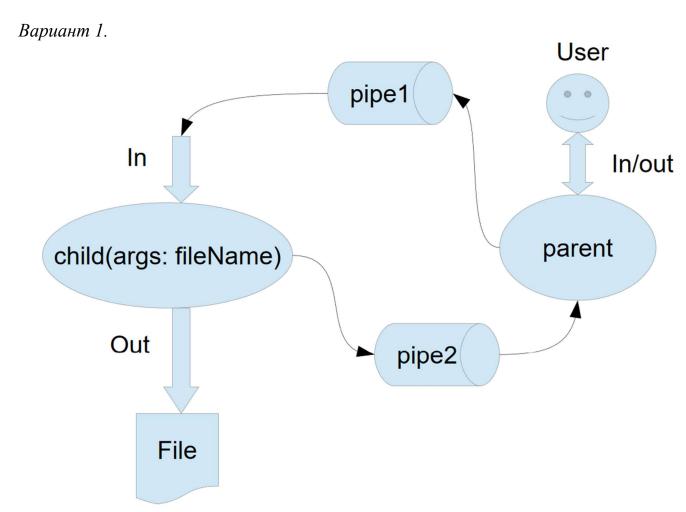
Группа: 80-207

Преподаватель: Миронов Е. С.

Дата: Оценка:

#### Постановка задачи

Составить и отладить программу на языке Си, осуществляющую работу с процессами и взаимодействие между ними в одной из двух операционных систем. В результате работы программа (основной процесс) должен создать для решение задачи один или несколько дочерних процессов. Взаимодействие между процессами осуществляется через системные сигналы/события и/или каналы (*pipe*). Необходимо обрабатывать системные ошибки, которые могут возникнуть в результате работы.



Родительский процесс создает дочерний процесс. Первой строчкой пользователь в консоль родительского процесса пишет имя файла, которое будет передано при создании дочернего процесса. Родительский и дочерний процесс должны быть представлены разными программами. Родительский процесс передает команды пользователя через pipe1, который связан с стандартным входным потоком дочернего процесса. Дочерний процесс при необходимости передает данные в родительский процесс через pipe2. Результаты своей работы дочерний процесс пишет в созданный им файл. Допускается просто открыть файл и писать туда, не перенаправляя стандартный поток вывода.

Пользователь вводит команды вида: «число число число <endline>». Далее эти числа передаются от родительского процесса в дочерний. Дочерний процесс считает их сумму и выводит её в файл. Числа имеют тип *int*.

## Алгоритм решения задачи

Программа разбита на 2 файла: *main.c* и *child.c*.

В *main.c* находится программа, которая занимается контролем всех дочерних и родительских процессов, а также создает и перенаправляет в нужные места *pipe*. Также в этом файле идет запрос у пользователя данных, которые считываются в родителе посимвольно, затем символы передаются в *child.c*, после чего парсятся там. В *main.c* происходит также и закрытие ненужных *pipe*.

В *child.с* написана программа, в которой выполняется вышеуказанное задание и отправка ответа в файл, название которого пользователь вводит при запуске программы.

# Листинг программы

#### main.c

```
#include "unistd.h"
#define READ 0
int main() {
    printf("Enter filename\n");
    char arg[256];
    scanf("%s\n", arg);
    int fd2[2];
    int fd1[2];
       return -1;
    if (pipe(fd1) < 0) {</pre>
       printf("Pipe error!");
        return -1;
    int ID = fork();
    if (ID < 0) {
        return 1;
    else if (ID > 0) {
        close(fd1[READ]);
        close(fd2[WRITE]);
        char tmp;
        while (scanf("%c", &tmp) > 0) {
            write(fd1[WRITE], &tmp, sizeof(char));
        close(fd1[WRITE]);
        close(fd2[READ]);
    else {
        execl("child.out", arg, NULL);
```

```
close(fd1[READ]);
  close(fd2[WRITE]);

}
return 0;
}
```

#### child.c

```
int transform(char x) {
    return x - '0';
int main(int count, char *filename[]) {
    FILE *output = NULL;
    output = fopen(filename[0], "a");
    if (output == NULL) {
        fclose(output);
        return 1;
    char tmp;
    int is_minus = 1;
    int digit result = 0;
    int if space = 0;
    while (read(STDIN FILENO, &tmp, sizeof(char)) > 0) {
        if (tmp == '-') {
            if space = 0;
        if (tmp == ' ') {
            digit_result /= 10;
            digit_result = is_minus * digit result;
            push back(&nums, digit result);
            digit_result = 0;
            if space = 1;
        if (tmp >= '0' && tmp <= '9') {</pre>
            if_space = 0;
            digit_result += transform(tmp);
            digit result *= 10;
        if (tmp == '\n') {
            if (!if space) {
                digit_result /= 10;
                digit_result = is_minus * digit_result;
                push back(&nums, digit result);
                digit result = 0;
                if space = 1;
            int result = 0;
            for (i = 0; i < size(&nums); ++i) {</pre>
                result += nums.data[i];
                fprintf(output, "%d ", nums.data[i]);
            fprintf(output, "= %d\n", result);
```

```
destroy(&nums);
}

fclose(output);
return 0;
```

## Тесты и протокол исполнения

```
Тест:
```

Enter filename test.txt 234234 23423 54 523 1 123 1 2 3 4 5 6 7 -23 65 -65 ^D

Process finished with exit code 0

#### test.txt:

```
234234 23423 54 523 1 123 = 258358
1 2 3 4 5 6 7 -23 = 5
65 -65 = 0
```

#### strace:

```
execve("./OC", ["./OC"], 0x7ffc508d1c00 /* 20 vars */) = 0
brk(NULL)
                  = 0x563a1191f000
arch prctl(0x3001 /* ARCH ??? */, 0x7ffe819b96e0) = -1 EINVAL (Invalid argument)
                       = -1 ENOENT (No such file or directory)
access("/etc/ld.so.preload", R OK)
openat(AT FDCWD, "/etc/ld.so.cache", O RDONLY|O CLOEXEC) = 3
fstat(3, {st mode=S IFREG|0644, st size=34748, ...}) = 0
mmap(NULL, 34748, PROT_READ, MAP_PRIVATE, 3, 0) = 0x7f8f73b44000
close(3)
openat(AT FDCWD, "/lib/x86 64-linux-gnu/libc.so.6", O RDONLY|O CLOEXEC) = 3
fstat(3, {st mode=S IFREG|0755, st size=2029224, ...}) = 0
mmap(NULL, 8192, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS, -1, 0) = 0x7f8f73b42000
mmap(NULL, 2036952, PROT READ, MAP PRIVATE|MAP DENYWRITE, 3, 0) = 0x7f8f73950000
mprotect(0x7f8f73975000, 1847296, PROT NONE) = 0
mmap(0x7f8f73975000, 1540096, PROT READ|PROT EXEC, MAP PRIVATE|MAP FIXED|MAP DENYWRITE, 3,
0x25000) = 0x7f8f73975000
mmap(0x7f8f73aed000, 303104, PROT READ, MAP PRIVATE|MAP FIXED|MAP DENYWRITE, 3, 0x19d000) =
0x7f8f73aed000
mmap(0x7f8f73b38000, 24576, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE, 3,
0x1e7000) = 0x7f8f73b38000
mmap(0x7f8f73b3e000, 13528, PROT READ|PROT WRITE, MAP PRIVATE|MAP FIXED|MAP ANONYMOUS, -1, 0) =
0x7f8f73b3e000
                 =0
close(3)
arch pretl(ARCH SET FS, 0x7f8f73b43580) = 0
mprotect(0x7f8f73b38000, 12288, PROT READ) = 0
mprotect(0x563a0fbe3000, 4096, PROT READ) = 0
mprotect(0x7f8f73b7a000, 4096, PROT READ) = 0
munmap(0x7f8f73b44000, 34748)
                         = 0
fstat(1, {st mode=S IFCHR|0620, st rdev=makedev(0x88, 0), ...}) = 0
brk(NULL)
                  = 0x563a1191f000
brk(0x563a11940000)
                     = 0x563a11940000
```

```
write(1, "Enter filename\n", 15Enter filename
    = 15
fstat(0, {st mode=S IFCHR|0620, st rdev=makedev(0x88, 0), ...}) = 0
read(0, file.txt
"file.txt\n", 1024)
read(0, 1 2 3 4 5
"1 2 3 4 5\n", 1024)
                         = 10
                           = 0
pipe([3, 4])
pipe([5, 6])
clone(child stack=NULL, flags=CLONE CHILD CLEARTID|CLONE CHILD SETTID|SIGCHLD,
child tidptr=0x7f8f73b43850) = 2791
                          =0
close(5)
close(4)
                          = 0
                          = 1
write(6, "1", 1)
write(6, " ", 1)
                           = 1
write(6, "2", 1)
                           = 1
write(6, " ", 1)
                           = 1
write(6, "3", 1)
                          = 1
write(6, " ", 1)
                           = 1
write(6, "4", 1)
                           = 1
write(6, " ", 1)
                           = 1
write(6, "5", 1)
                           = 1
write(6, "\n", 1)
                           = 1
read(0, "", 1024)
                            = 0
                          = 0
close(6)
close(3)
                          =0
                            =?
exit group(0)
+++ exited with 0 +++
```

#### Вывод

Благодаря проделанной работе я узнал что такое *pipe* и как им пользоваться. Научился передавать работу программы в другие процессы. Во время выполнения работы я столкнулся с проблемой взаимодействия процессов, с чем мне помог системный вызов *dup2*. Также, в ходе безуспешной отладки при помощи *gdb*, осознал, что отладить при помощи данной программы подобную работу невозможно. Также узнал о существовании ошибки *stack smashed detected* и успешно разобрался в причине ее происхождения.

# Список литературы

- 1. Изучаем процессы в Linux / Хабр Habr
- 2. Таненбаум Э., Бос Х. Современные операционные системы. 4-е изд.