# ▼INGIE AWS + Docker 적용기

조휘철

(derrick.cho@vingle.net)

#### 빙글 소개



"사람들은 자발적으로 좋아하는 것을 위해 모인다"

관심사 기반 커뮤니티 플랫폼

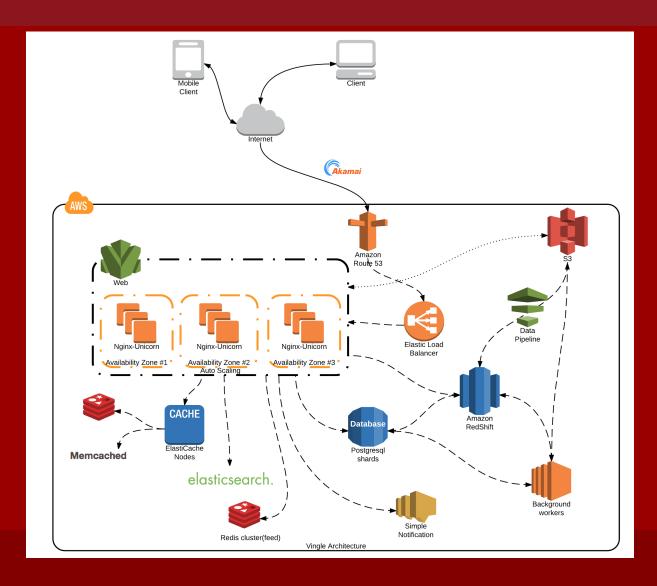
jobs.vingle.net



#### 개발 스택

- Amazon AWS
- Ruby on Rails ( + nginx, unicorn )
- Postgresql
- Memcached, Redis
- **-** S3
- Redshift
- Elasticsearch ( + logstash )
- Sidekiq
- Etc

# 서버 구조



## 배포 방식





## Opsworks를 좋아하는 이유



# 배포 과정 #1

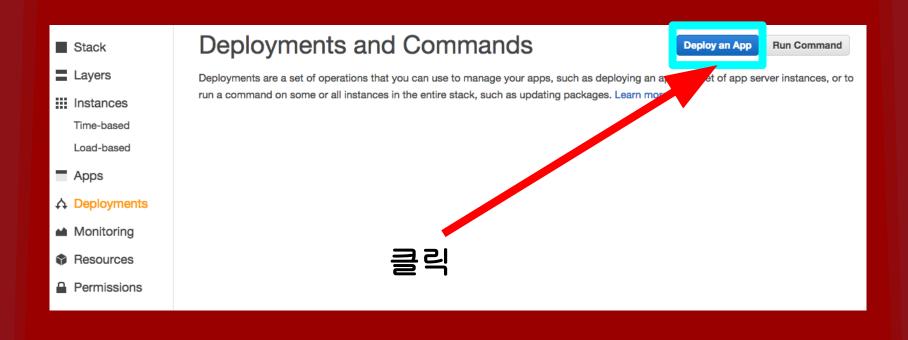
로컬에서 개발

CI, staging

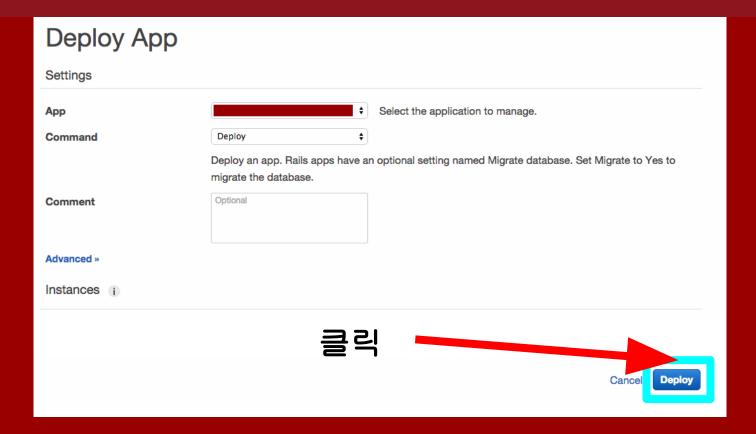
릴리즈 브랜치 push



## 배포 과정 #2



## 배포 과정 #3



#### 1. Opsworks built-in recipes



- 2. setup recipes
  - 미리 작성해둔 chef-cookbook을 이용
  - Instance role에 따라 설치할 recipe를 정함

= 약 5분

3. Bundle install

Gem 갯수(약 130개) 설치

= 약 6분

4. Precompile

Asset 컴파일 = 약 6분

총 시간
Recipe(10분) + Bundle(6분) + Precompile(6분)
분)
= 약 22분

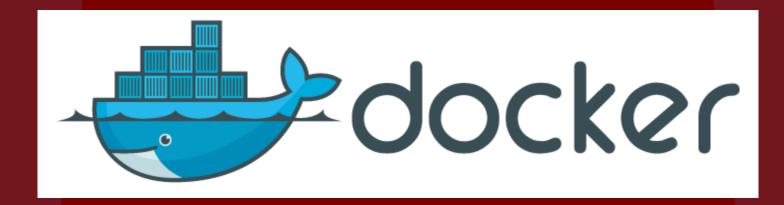
#### 해결하기 위한 노력

- Recipes: AMI를 사용하자?
  - 10분(5분 + 5분) -> 3분
- Bundle Install : 압축 바이너리 이용?
  - 일부 Gem이 제대로 작동하지 않음
  - 6분
- Precompile: 미리 컴파일해서 배포하자
  - 6분 -> 0분
- 총 **9**분까지 줄임!

#### 추가로 해결하고자 하였던 것들

- 외부 의존성으로 인해 배포가 늦어지는 경우
  - Ubuntu Repository server
  - Github
  - Rubygem server
- Gem이 추가될때마다 빌드 시간이 늦어짐
- 로컬에서 Production 환경을 세팅해서 테스 트

# 여러 방법을 모색하다, 핫하 다는 Docker를 조사하기 시작했습니다

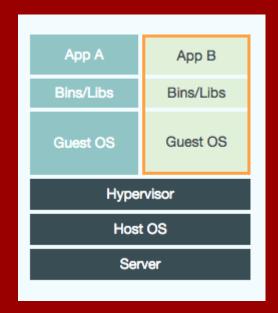


#### Docker는 대체 무엇인가?

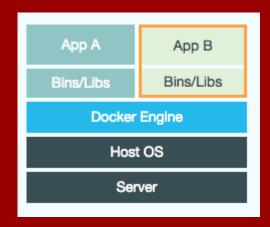
- 발음기호 'daː.ka-
- 컨테이너 기반 가상화 에코시스템
- 오픈소스 (Apache 2.0 License)
- Github 20위 (별 2만개)
- Go 언어로 만들어진 것 중 가장 인기가 높음

## Docker는 대체 무엇인가?

- 가상 머신과 비교하면..



가상 머신 구성 도



Docker 구성도

## Docker 도입을 통해 기대한 것들

- Chef Recipe 보다 빠른 설치
- 변경사항에 대해서 바이너리로 배포
- 도입해보고자 하는 것들에 대한 빠른 프로토 타입핑
- 로컬에서 프로덕션 환경 구축

## 만족에 대한 기준선

- 성능이 크게 떨어지면 안됨

items	method	host	docker
CPU	sysbench	1	0.9931
memory	sysbench	l (r)	0.9999
	seq	I (w)	0.9759
	sysbench	l (r)	1.0056
	rnd	I (w)	0.9807
disk	dd	I	0.9716
network	iperf	I	0.7889

출처: http://www.slideshare.net/modestjude/dockerat-deview-2013

#### 만족에 대한 기준선

- 너무 어렵지 않아야함 Dockerfile 작성이 대부분 bash script를 기초
- 배포가 쉬워야함
- 빌드가 쉬워야함

## 빌드 조사 - dockerhub (장점)

- http://hub.docker.com
- Docker에서 공식적으로 운영
- Github 연동 지원
- 가격이 저렴 (private repo \$7)
- Automated 빌드 지원

## 빌드 조사 - dockerhub (단점)

- 빌드 속도가 너무 느림 => 캐싱이 안됨
- 보안에 대한 신뢰성이 떨어짐
- Deploy 관련된 기능들은 제공해주지 않음 (단순한 repository 역할만 수행)

#### 빌드 - 결론

- 기존에 사용하던 Jenkins에 Docker build 역 할 추가
  - => 캐싱의 이점을 살릴 수 있음
- 빌드 된 docker컨테이너의 저장소는 dockerhub으로 사용

#### 배포 기준선

- 다루기 쉬우면 좋겠다
- Web UI를 가지면 더 좋을 것 같다
- 모니터링이 가능하면 좋겠다
- 배포 과정에서 컨넥션이 끊기는일이 없다면 좋겠다

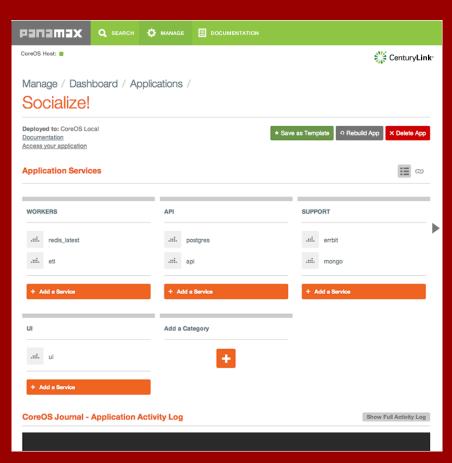
#### 배포 조사 - CoreOS

- Docker 전용 경량 리눅스
- fleet
- heroku buildpack 기반의 deis



- OS 변경은 큰 작업.. maybe someday..

## 배포 조사 - Panamax





#### 배포 조사 - Panamax

- 이쁘고 쉬운 UI



- Beta 개발중
- CoreOS 기반..

#### 배포 조사 - Kubernetes

- 구글에서 만듬





- 그래도 Github에 web-ui 등이 많이 있음

building large scale cluster manager at Google, the Kubernetes project is still under heavy development. Expect bugs, design and API changes as we bring it to a stable, production product

#### 배포 조사 - elasticbeanstalk

- AWS 스타일 PaaS

AWS Elastic Beanstalk

- Docker 지원
- 컨테이너 한개만 지원..
- EC2 Container Service의 등장만 보아도, 컨테이너 전문 서비스는 아닌듯

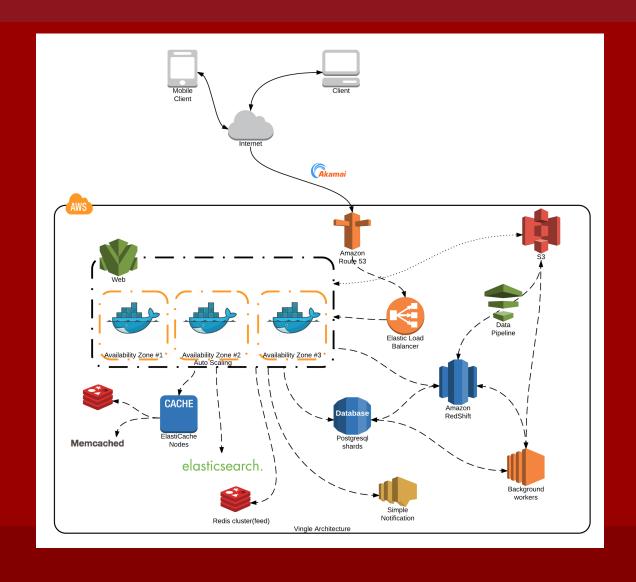
#### 배포 조사 - 그 외..

- Dockership
- Centurion
- longshoreman
- Docker API를 이용한 직접 코딩..
  - 개인적으로 dockerode가 편함..
- Rancher
- 많긴 한데.. 마음에 드는건 없었습니다

## 선택한 것 - Opsworks

- 계속해서 써오던 것..
- 맞춤은 아니지만 만능(?)
- 당장에 적용하기에 큰 어려움이 없음
- 좋은 대안이 나오기 전까지 쓰기로함

## 적용후 구조



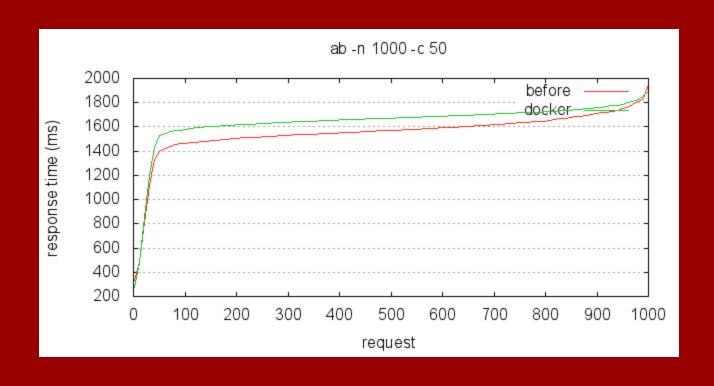
#### 결과 - 얻은 것들

- 배포 3분 이내 (새 인스턴스 기준)
- Chef Cookbook 작성때보다 팀원들의 참여가 좋아짐
- 쉽게 로컬에서 프로덕션 환경을 돌릴 수 있음
- 만들어둔 스크립트로, 빠른 클러스터 구축이 가능해서 프로토 타이핑 테스트에 용이

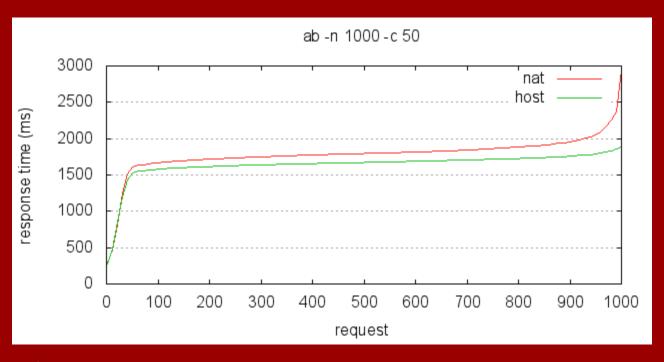
#### 결과 - 단점들

- 빌드때 DeviceMapper 관련 오류가 자주 발생 함
  - => dockerhub 빌드는 괜찮음
- 이전에는 없던 크래시 이슈들이 생김
- 컨테이너 캐싱으로 인한 디스크 용량이 굉장히 큼
- Base 이미지의 운영체제가 호스트와 다른 경우, 에러 유발

#### Benchmark



## NAT방식 vs HOST방식



참고: http://www.infoq.com/news/2014/08/vm-containers-performance

계속진행중인것들

### Rolling Deploy를 위한 노력

- 배포시에 new 컨테이너가 start 된 이후에 old컨테이너를 내리는 과정이 필요함
- 이때 기존의 User Connection이 끊어지면 안됨

- 자동으로 이루어 져야함

#### Specialone

- 동일 그룹내에서 가장 최근에 start된 컨테이 너만 남기고 모두 stop

- etcd service discovery 지원

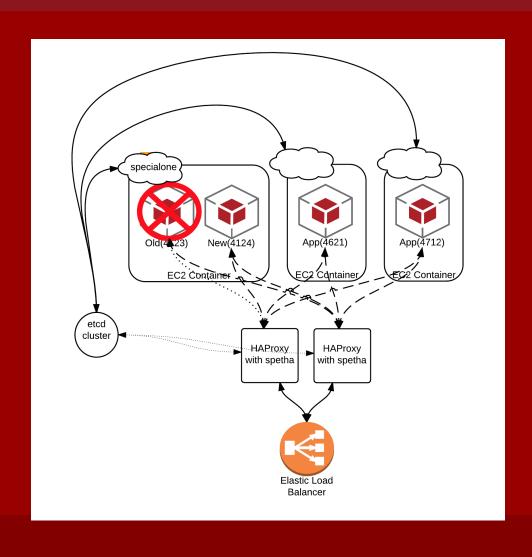
https://github.com/elgniv/specialone

#### Spetha

- speciaone + etcd + HAproxy
- for web
- etcd watch를 통한 HAproxy config 리로드

https://github.com/elgniv/spetha

# 예상구조



## 관심을 가지고 있는 것들

- Docker swarm

- Docker machine

- kubernetes...

## 배포 이외에도..

- Sandbox 구현
- 정말 빠른 프로토타입핑
- compose를 통한 개발환경 구축

등이 가능합니다!!

# QnA

VINGIE 감사합니다