

Un jeu développé par :



Sea Sharp's Team : Sarah Guinchard, William Hiver, Pinet Guillaume, Chavot Joris

Dans le cadre du concours :



Introduction :

Call of Battlefield®^{©TM}, *World of Kong-fu Panda*®^{©TM}, *Pro Evolution of FIFA Football International Cup 2012-2*®^{©TM} (ou plus simplement PEOFIFAFIC2012-2) et tant d'autres jeux... de mauvais jeux... des jeux HAUTEMENT addictifs... des jeux dangereux.

À la racine de ceux-ci, la compagnie Sea Sharp® ! Malheureuse combinaison d'erreurs ou complot secret d'une société... secrètement secrète visant secrètement la domination du monde ? Le mystère est mystérieusement mystérieux !

Et vous, simple joueur, que pouvez vous contre cela ? Et si vous vous rebelliez contre l'opresseur vidéo-ludique ? Et si... vous sortiez de chez vous ?

L'histoire :

Voilà maintenant une dizaine d'années que Sea Sharp® est devenue une des multinationales les plus puissantes de l'industrie, amassant des milliards de pièces chaque années. Mais pourquoi tant d'argent n'engendre-t-il pas des jeux de qualité comme beaucoup pourraient l'espérer ? Où part donc celui-ci ? Les rares qui se sont posé cette question ont malheureusement disparu de nos enregistrements (enfin, on sait pas qui c'est, quoi) ...

Vous voilà donc ! Joueur passionné et déprimé par tant d'incompétence, vous décidez de vous rendre au quartier général de Sea Sharp®, là où se trouvent les germes de vos malheurs.

Mais votre pèlerinage ne sera pas sans danger et l'accès aux locaux de la production sera plus complexe que prévu. La horde de fanboyz® asservis par les responsables du développement ne laisseront pas un simple joueur faire échouer leurs desseins malfaisants !

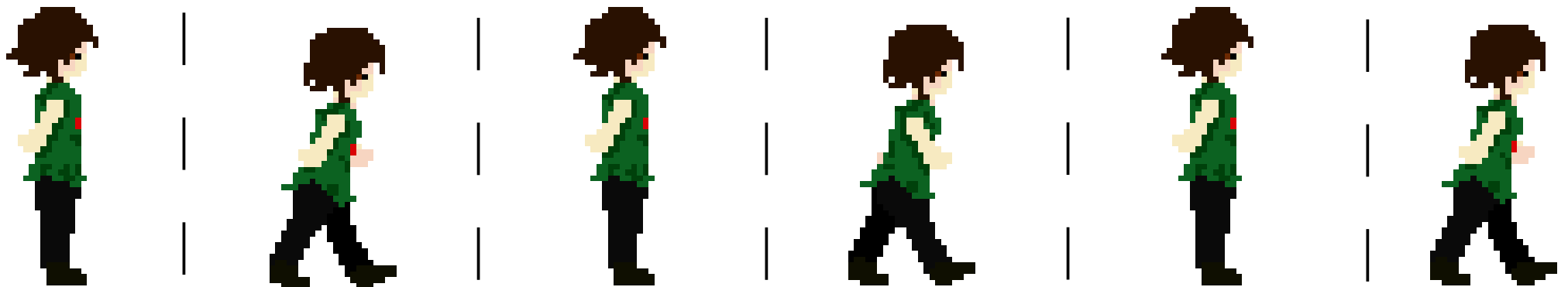
Heureusement, vous ne serez pas seul et vous pourrez compter sur vos alliés , l'énigmatique Ismaël et Meryl votre jeune et séduisante colloc' !

Les protagonistes :

Ismaël : Ténébreux et silencieux personnage, Ismaël s'est exilé de sa routine il y a longtemps pour rejoindre un ordre secret luttant contre Sea Sharp! Il possède des connaissances mystiques qui pourraient bien aider notre héros.

Meryl : Votre colloc' ! Qui à part sa répugnance à faire la vaisselle et sa manie de vider le garde-manger durant la nuit est de très bonne compagnie. Elle partage avec vous la haine des mauvais jeux et vous apportera toute l'aide nécessaire... du moment que cela n'exige pas trop d'efforts de sa part.

Et sans oublier, **VOUS** ! Le héros de cette histoire, **VOUS** possédez les clefs de la réussite !



Les antagonistes :

Sea Sharp's Team : Aucune information ne vous est parvenue sur ces personnages, tous ce que vous savez c'est qu'ils sont la cause de vos problèmes !

La horde de fanboyz : Au service de Sea Sharp® la horde de fanboyz® ne vous quittera pas d'une semelle dans votre quête pour des jours meilleurs dans le monde du jeu ! Présents sur tous les fronts, nerds illuminés, professionnels (ou pas) du combat à distance et même fanboyz® zombifiés... Le jeu vidéo rend vraiment cinglé... Sea Sharp® est décidément une entreprise redoutable !

Vos ressources :

Amateur de bricolage vous aurez en votre possession de quoi combattre vos adversaires, manette cloutée et fusil lance-disque seront de précieux alliés mais vous découvrirez très vite comment utiliser des pouvoirs plus puissants que n'importe quel arme en exploitant le potentiel des nombreux bugs laissés malencontreusement par les développeurs ! Des modifications trop importantes du code source peuvent se retourner contre vous à tout instant !

