

培训通知

培训主题	《写实绘画与 3D 渲染—计算机图形学和 WebGL 入门》
培训时间	2019 年 11 月 7 日（本周四） 19:00
培训地点	培训室（地球）
培训讲师	张 琦、杜秋雨
培训目的	介绍计算机图形学的发展历史和基础概念、3D 渲染的核心原理、以及 WebGL 应用开发框架，增强团队 3D/ARVR 应用开发能力，培养面向未来的 Web/App 开发团队
培训对象	研发部-软件组（欢迎其他部门同事参加）
注意事项	<p>1、请参训人员提前安排好工作，准时参加培训，如有特殊情况不能参加，请提前 2 天请假；</p> <p>2、欢迎其他感兴趣的员工参加，并提前 2 天告知；</p> <p>3、请提前 5 分钟到达培训现场进行签到；</p> <p>4、请提前预习培训内容，以便更好地掌握培训知识；</p> <p>5、培训期间请将手机调为振动或关机状态，紧急情况请外出接听电话；</p> <p>6、有任何疑问欢迎咨询人力资源部。</p>

人力资源部
2019 年 11 月 04 日