



TECNOLOGIA EM SISTEMAS PARA INTERNET

TSI4AV

Introdução a Sistemas Virtuais e Aumentados

Thaís Vitória Oliveira da Silva - 231016600049
Carlos Henrique Mensales da Silva - 231016600006

Tema de projeto

Tema: Ferramenta de auxílio para a matéria de Introdução à arquitetura de computadores.

Palavras chaves:

1. Sistemas Virtuais Aumentados
2. Arquitetura de Computadores
3. Realidade Virtual (VR)
4. Simulação de Arquitetura
5. Ambiente Virtual de Aprendizado
6. Educação Interativa
7. Modelagem 3D de Hardware
8. Aprendizado Imersivo
9. Interface de Usuário Intuitiva
10. Visualização de Processamento de Dados

Descrição:

A atividade de aprendizado com sistemas virtuais aumentados para "Introdução à Arquitetura de Computadores" pode envolver o uso de realidade aumentada para visualizar e interagir com modelos 3D de componentes de hardware, como processadores e memórias. Os alunos explorariam como esses componentes se conectam e operam juntos em um sistema, realizando simulações e manipulando dados em tempo real. Essa abordagem imersiva e interativa facilitaria a compreensão dos conceitos de arquitetura de computadores, tornando o aprendizado mais divertido e visual.