

TUGAS PENDAHULUAN MODUL 3

2311104005

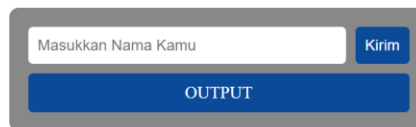
Muhammad Rifqi Al Baqi Ananta

S1SE-07-01

Link github repository :

https://github.com/whoNann/KPL_MuhammadRifqiAlBaqiAnanta_2311104005_SE07.git

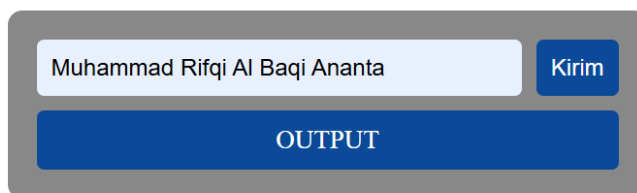
1. Tampilan GUI



The initial GUI consists of a light gray rounded rectangle containing a white text input field with the placeholder text "Masukkan Nama Kamu", a blue button labeled "Kirim" to its right, and a wide blue button labeled "OUTPUT" centered below the input field.

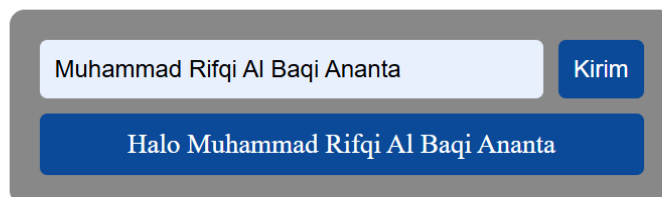
2. Output

- Sebelum menekan tombol kirim



The GUI state before clicking the "Kirim" button. The text input field now contains the name "Muhammad Rifqi Al Baqi Ananta". The "Kirim" button and the "OUTPUT" button remain in their original positions.

- Sesudah menekan tombol kirim



The GUI state after clicking the "Kirim" button. The text input field still contains "Muhammad Rifqi Al Baqi Ananta". The "Kirim" button is now disabled and has a lighter blue background. The "OUTPUT" button now displays the personalized greeting "Halo Muhammad Rifqi Al Baqi Ananta".

3. Penjelasan

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="id">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>GUI Praktikum</title>
  <style>
    body {
      display: flex;
      justify-content: center;
      align-items: center;
      height: 100vh;
      background-color: #ffffff;
    }
    .container {
      background: #888;
      padding: 20px;
      border-radius: 10px;
      text-align: center;
      width: 400px;
    }
    .input-container {
      display: flex;
      justify-content: space-between;
      margin-bottom: 10px;
    }
    input, button {
      padding: 10px;
      border: none;
      border-radius: 5px;
      font-size: 16px;
    }
    input {
      flex: 1;
      margin-right: 10px;
    }
    button {
      background-color: rgb(10, 74, 152);
      color: white;
      cursor: pointer;
    }
    .output {
      background-color: rgb(10, 74, 152);
      color: white;
      padding: 10px;
      border-radius: 5px;
      font-size: 18px;
      margin-top: 10px;
    }
  </style>
</head>
```

Kode di atas adalah struktur dasar HTML & CSS untuk antarmuka GUI Praktikum. HTML digunakan untuk membuat input (tempat memasukkan teks), tombol (untuk mengirim input), dan label output (menampilkan hasil). CSS mengatur tampilan agar lebih menarik, dengan kontainer tengah, warna latar belakang abu-abu, serta tombol dan output berwarna biru. Tata letak menggunakan flexbox agar elemen berada di tengah layar secara responsif.

```

<body>

  <div class="container">
    <div class="input-container">
      <input type="text" id="nameInput" placeholder="Masukkan Nama
Kamu">
      <button onclick="showGreeting()">Kirim</button>
    </div>
    <div class="output" id="outputLabel">OUTPUT</div>
  </div>

  <script>
    function showGreeting() {
      let name = document.getElementById("nameInput").value;
      let outputLabel = document.getElementById("outputLabel");

      if (name.trim() !== "") {
        outputLabel.textContent = "Halo " + name;
      } else {
        outputLabel.textContent = "Silakan masukkan nama!";
      }
    }
  </script>

</body>
</html>

```

Kode di atas adalah implementasi GUI interaktif menggunakan HTML, CSS, dan JavaScript. HTML membentuk struktur dengan input untuk memasukkan nama, tombol untuk mengirim, dan label output untuk menampilkan hasil. Saat tombol "Kirim" ditekan, fungsi `showGreeting()` akan membaca teks dari input dan menampilkan pesan "Halo [Nama]" di area output. Jika input kosong, akan muncul peringatan "Silakan masukkan nama!".