

JURNAL MODUL 3

2311104005

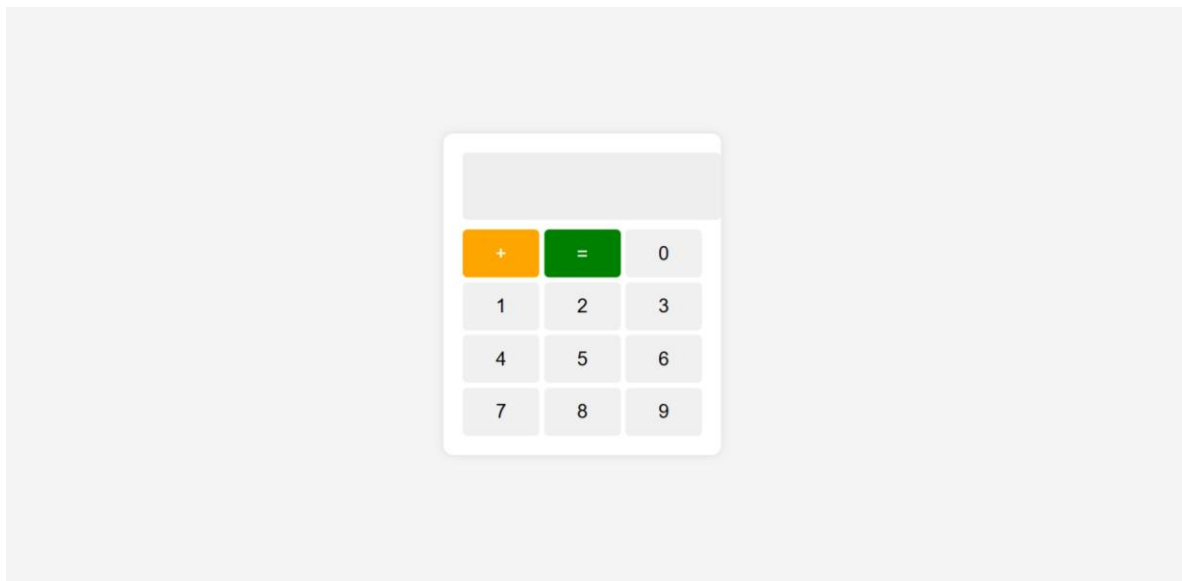
Muhammad Rifqi Al Baqi Ananta

S1SE-07-01

Link github repository :

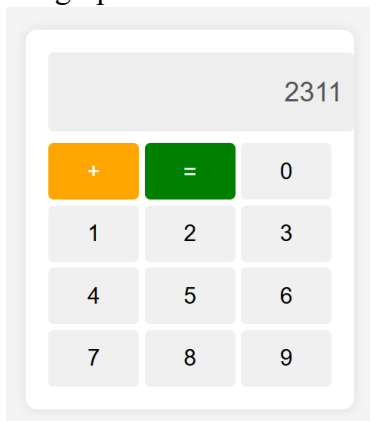
https://github.com/whoNann/KPL_MuhammadRifqiAlBaqiAnanta_2311104005_SE07.git

1. Tampilan GUI kalkulator

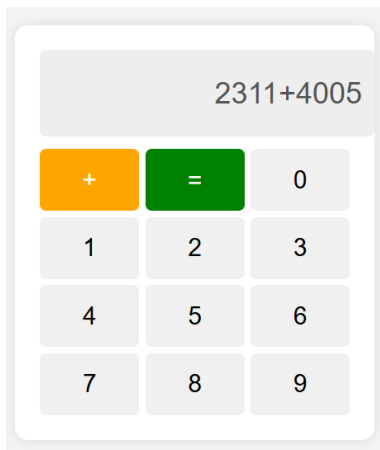


2. Output

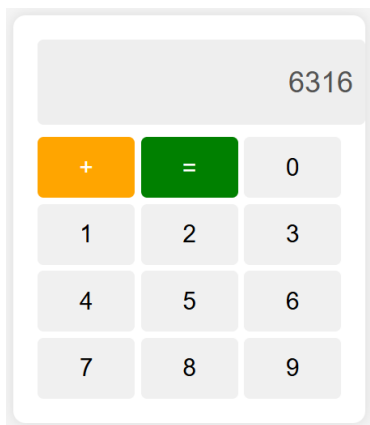
- 4 digit pertama NIM



- 4 digit terakhir NIM



- Hasil



3. Penjelasan

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="id">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Kalkulator</title>
  <style>
    /* Gaya dasar untuk body */
    body {
      font-family: Arial, sans-serif;
      display: flex;
      justify-content: center;
      align-items: center;
      height: 100vh;
      background-color: #f4f4f4;
    }
    /* Container utama kalkulator */
    .calculator {
      width: 250px;
      background: #fff;
      padding: 20px;
      box-shadow: 0px 0px 10px rgba(0, 0, 0, 0.1);
      border-radius: 10px;
      text-align: center;
    }
    /* Tampilan layar kalkulator */
    .screen {
      width: 100%;
      height: 50px;
      font-size: 24px;
      text-align: right;
      padding: 10px;
      border: none;
      background: #eee;
      margin-bottom: 10px;
      border-radius: 5px;
    }
    /* Tata letak tombol */
    .buttons {
      display: grid;
      grid-template-columns: repeat(3, 1fr);
      gap: 5px;
    }
    /* Gaya umum untuk tombol */
    button {
      width: 100%;
      height: 50px;
      font-size: 20px;
      border: none;
      cursor: pointer;
      border-radius: 5px;
    }
    /* Warna khusus untuk tombol operator */
    .operator {
      background: orange;
      color: white;
    }
    /* Warna khusus untuk tombol clear */
    .clear {
      background: red;
      color: white;
    }
    /* Warna khusus untuk tombol sama dengan */
    .equal {
      background: green;
      color: white;
    }
  </style>
</head>
```

Kode di atas membangun tampilan kalkulator berbasis web menggunakan HTML untuk struktur dan CSS untuk desain. HTML menetapkan kerangka halaman, termasuk judul, pengaturan karakter, dan responsivitas, sementara CSS mengatur posisi kalkulator di tengah layar dengan tampilan modern. Layar kalkulator dibuat dengan teks sejajar kanan, dan tombol-tombolnya ditata dalam grid 3 kolom dengan warna berbeda untuk operator, hapus, dan hasil (=). Meskipun tampilan sudah rapi, kode ini belum memiliki fungsionalitas, sehingga perlu JavaScript untuk menangani input dan perhitungan.

```

<body>
  <div class="calculator">
    <input type="text" class="screen" id="screen" disabled>
    <div class="buttons">
      <button class="operator" onclick="appendNumber('+')">+</button>
      <button class="equal" onclick="appendNumber('=')">=</button>
      <button onclick="appendNumber('0')">0</button>
      <button onclick="appendNumber('1')">1</button>
      <button onclick="appendNumber('2')">2</button>
      <button onclick="appendNumber('3')">3</button>
      <button onclick="appendNumber('4')">4</button>
      <button onclick="appendNumber('5')">5</button>
      <button onclick="appendNumber('6')">6</button>
      <button onclick="appendNumber('7')">7</button>
      <button onclick="appendNumber('8')">8</button>
      <button onclick="appendNumber('9')">9</button>
    </div>
  </div>
  <script>
    let screen = document.getElementById("screen");
    let currentInput = "";

    function appendNumber(value) {
      if (value === '=' && currentInput !== "") {
        try {
          currentInput = eval(currentInput).toString();
        } catch {
          currentInput = "Error";
        }
      } else {
        currentInput += value;
      }
      screen.value = currentInput;
    }
  </script>
</body>
</html>

```

Kode ini merupakan implementasi kalkulator sederhana berbasis web yang menggunakan HTML, CSS, dan JavaScript. HTML membentuk tampilan dengan layar input (<input>) untuk menampilkan angka yang diketik serta tombol angka dan operator dalam sebuah div grid. JavaScript menangani logika kalkulator melalui fungsi `appendNumber(value)`, yang menambahkan angka atau operator ke layar kalkulator. Jika tombol = ditekan, ekspresi matematika yang dimasukkan akan dievaluasi menggunakan `eval()`, dan jika terjadi kesalahan, tampilan akan menunjukkan "Error". Kalkulator ini masih sederhana karena belum memiliki tombol hapus (C) atau operasi matematika lainnya.