



Universidade Federal Rural de Pernambuco
Bacharelado em Ciência da Computação

Alison Guilherme da Silva Ferreira
Beatriz Regina de Figueiredo
Nicole de Oliveira Sobral
Wilber Antonio Santos da Silva

Projeto de Introdução à Programação II: Sistema de Reserva de Hotel

Recife
2023

O projeto escolhido foi um Sistema de Reservas para Hotel. Tem como objetivo de desenvolvimento facilitar a gestão de reservas em um hotel, foi utilizada como requisito do professor e da cadeira, a linguagem de programação **Java** utilizando os princípios da programação orientada objeto. O sistema oferecerá funcionalidades abrangentes para a administração do hotel, gerenciando quartos, hóspedes, reservas e pagamentos.

Funcionalidades Principais:

1. Gestão do Hotel
 - Usando a classe 'Hotel' será a central de controle que gerenciará a quantidade total de quartos, os quartos disponíveis e listará os hóspedes, reservas e quartos.
2. Gestão de Quartos
 - Em classe 'Quarto' será possível incluir características como o tipo de quarto, número e status de disponibilidade.
3. Gestão de Hóspedes
 - Utilizando a classe 'Hospede' será responsável por recolher informações essenciais para cadastramento de novos hóspedes usando diversas informações pessoais como nome e sobrenome, endereço, idade, cpf, contato e e-mail e dará um id de identificação para cada hóspede.
4. Gestão de Pagamentos
 - Na classe 'Pagamento' terá detalhes como valor total, data de pagamento e um identificador..
5. Gestão de Reservas
 - Na classe 'Reserva' controla CheckIns e ChekOuts com base na data de entrada e saída, verifica a disponibilidade dos quartos e faz a reserva informando o valor do quarto.
6. Repositórios
 - O 'RepositorioQuarto' vai permitir adicionar, listar e recuperar informações sobre os quartos.
 - O 'RepositorioHospede' irá cadastrar, recuperar e buscar hóspedes e remover hóspede.
 - O 'RepositorioPagamento' gerencia os pagamentos a partir do método escolhido pelo hóspede
 - Na classe 'RepositorioReserva' é responsável por fazer reservas e remoções alterando o status de disponibilidade.

■ Lista de 15 funções do sistema

1. **Exibir dados do hóspede** : Faz o print de todos os dados registrados do hóspede, nome, cpf, endereço, idade, contato, email e id.
2. **Modificar reserva existente** : Sobrecrever dados inseridos anteriormente na reserva.
3. **Visualizar detalhes de uma reserva** : Faz o print das datas de entrada e saída, hóspedes cadastrados no quarto e o tipo do quarto.
4. **Registrar CheckIn e CheckOut** : Armazenar as datas de entrada e saída.
5. **Registrar despesas extras como alimentação** : Armazenar valores gastos com serviço de quarto.
6. **Aceitar diferentes métodos de pagamento** : Pagamento via pix, cartão ou dinheiro.
7. **Permitir que os hóspedes avaliem sua experiência** : Registra feedbacks dos clientes.
8. **Oferecer serviço de quarto** : Camareira para fazer trocas de cama e arrumar o quarto.
9. **Listar registro de todos hóspedes** : Faz o print de todos os clientes que já se hospedaram no hotel.
10. **Oferecer desconto fidelidade a hóspedes frequentes** : Atribui desconto nas diárias para hóspedes que já frequentaram o hotel 3 vezes ao ano.
11. **Exibir status de disponibilidade** : Faz o print da disponibilidade dos quartos
12. **Oferecer serviço de traslado** : Atribui o serviço de transporte do aeroporto ao hotel.
13. **Oferecer serviço All Inclusive** : Atribui valor adicional a cada diária referente a comida sem custo adicional.
14. **Oferece serviço de lavanderia** : Atribui valor adicional para lavagem de roupas e serviço de passar roupas.
15. **Oferece serviço de SPA** : Atribui valor adicional ao serviço de massagens e atividades no centro de bem estar

O projeto será uma oportunidade valiosa para os membros do grupo treinarem na prática a programação orientada a objetos. Criando um sistema fluído e que atenda as demandas cotidianas de um hotel, desde o cadastro de hóspedes até a realização de reservas e a gestão financeira.