



Universidade Federal Rural de Pernambuco  
Bacharelado em Ciência da Computação

Alison Guilherme da Silva Ferreira  
Beatriz Regina de Figueiredo  
Nicole de Oliveira Sobral  
Wilber Antonio Santos da Silva

## **Projeto de Introdução à Programação II: Sistema de Reserva de Hotel**

Recife  
2023

O projeto escolhido foi um Sistema de Reservas para Hotel. Tem como objetivo de desenvolvimento facilitar a gestão de reservas em um hotel, foi utilizada como requisito do professor e da cadeira, a linguagem de programação **Java** utilizando os princípios da programação orientada objeto. O sistema oferecerá funcionalidades abrangentes para a administração do hotel, gerenciando quartos, hóspedes, reservas e pagamentos.

### **Funcionalidades Principais:**

#### **1. Gestão do Hotel**

- Usando a classe 'Hotel' será a central de controle que gerenciará a quantidade total de quartos, os quartos disponíveis e listará os hóspedes, reservas e quartos.

#### **2. Gestão de Quartos**

- Em classe 'Quarto' será possível incluir características como o tipo de quarto, número e status de disponibilidade.
- O 'RepositorioQuarto' vai permitir adicionar, listar e recuperar informações sobre os quartos.

#### **3. Gestão de Hóspedes**

- Utilizando a classe 'Hospede' será responsável por recolher informações essenciais para cadastramento de novos hóspedes usando diversas informações pessoais como nome e sobrenome, endereço, idade, cpf, contato e e-mail e dará um id de identificação para cada hóspede.
- O 'RepositorioHospede' irá cadastrar, recuperar e buscar hóspedes e remover hóspede.

#### **4. Gestão de Pagamentos**

- Na classe 'Pagamento' terá detalhes como valor total, data de pagamento e um identificador.
- O 'RepositorioPagamento' gerencia os pagamentos a partir do método escolhido pelo hóspede.

#### **5. Gestão de Reservas**

- Na classe 'Reserva' controla CheckIns e ChekOuts com base na data de entrada e saída, verifica a disponibilidade dos quartos e faz a reserva informando o valor do quarto.
- Na classe 'RepositorioReserva' é responsável por fazer reservas e remoções alterando o status de disponibilidade.

O projeto será uma oportunidade valiosa para os membros do grupo treinarem na prática a programação orientada a objetos. Criando um sistema fluído e que atenda as demandas cotidianas de um hotel, desde o cadastro de hóspedes até a realização de reservas e a gestão financeira.

#### ➤ **Lista de 15 funções do sistema**

1. **Exibir dados do hóspede** : Faz o print de todos os dados registrados do hóspede, nome, cpf, endereço, idade, contato, email e id.
2. **Modificar reserva existente** : Sobrescreve dados inseridos anteriormente na reserva.
3. **Visualizar detalhes de uma reserva** : Faz o print das datas de entrada e saída, hóspedes cadastrados no quarto e o tipo do quarto.
4. **Registrar CheckIn e CheckOut** : Armazenar as datas de entrada e saída.
5. **Registrar despesas extras como alimentação** : Armazenar valores gastos com serviço de quarto.
6. **Aceitar diferentes métodos de pagamento** : Pagamento via pix, cartão ou dinheiro.
7. **Permitir que os hóspedes avaliem sua experiência** : Registra feedbacks dos clientes.
8. **Oferecer serviço de quarto** : Camareira para fazer trocas de cama e arrumar o quarto.
9. **Listar registro de todos hóspedes** : Faz o print de todos os clientes que já se hospedaram no hotel.
10. **Oferecer desconto fidelidade a hóspedes frequentes** : Atribui desconto nas diárias para hóspedes que já frequentaram o hotel 3 vezes ao ano.
11. **Exibir status de disponibilidade** : Faz o print da disponibilidade dos quartos
12. **Oferecer serviço de traslado** : Atribui o serviço de transporte do aeroporto ao hotel.
13. **Oferecer serviço All Inclusive** : Atribui valor adicional a cada diária referente a comida sem custo adicional.
14. **Oferece serviço de lavanderia** : Atribui valor adicional para lavagem de roupas e serviço de passar roupas.
15. **Oferece serviço de SPA** : Atribui valor adicional ao serviço de massagens e atividades no centro de bem estar