

INGENIERÍA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN

ASIGNATURA: Tecnología y Gestión Web

PROFESOR: Ing. Gabriel Migo / Ing. Ernesto Traversaro

Lineamientos del trabajo práctico Individual

Fecha de entrega: 6 de junio de 2025

Objetivos: Consolidar los conocimientos sobre las diferentes tecnologías utilizadas en la Web 2.0, presentadas en clase.

Modalidad y forma de entrega:

- Cada alumno deberá clonarse el repositorio de la cátedra (<https://github.com/tygweb/tygweb.github.io.git>) y trabajar dentro de la carpeta TP-1, creando un directorio con su apellido y nombre (por ejemplo PerezJuan), y dentro del mismo, resolver el TP. Una vez finalizado, deberá subir su trabajo al repositorio de la cátedra.

Desde la cátedra, enviamos la invitación a la cuenta con la que ingresan al classroom.

Tips para git:

-Primero se tiene que clonar el repositorio de la cátedra. Al hacerlo encontrarán la carpeta TP-1 (si lo hicieron al inicio de la práctica y esa carpeta no existía, deben hacer un pull para actualizar los cambios).

-Luego trabajan en la carpeta creada por uds dentro de TP-1/<apellido><nombre>.

-Realizan nuevamente pull para estar actualizado con el repo de GitHub porque si hay cambios no los dejará realizar el push.

-Realizan el commit y el push.

Material de entrega: archivos fuentes necesarios para resolver el ejercicio.

Ejercicio a resolver:

- El trabajo consiste en desarrollar un sitio, que cumpla con las siguientes indicaciones, utilizando las tecnologías estudiadas en clase:

Estructura del sitio:

1. La estructura del sitio, estará formada por una cabecera, una barra lateral izquierda, un pie de página y el contenido principal. Deben utilizarse los tags de HTML5 para representar cada uno de los elementos nombrados anteriormente.
2. En la cabecera deberá incluirse una imagen alineada a la izquierda a modo de logo (pueden utilizar cualquiera), luego el número del trabajo práctico y, el nombre y apellido del alumno centrados.
3. La barra lateral izquierda contendrá un menú con links de las APIs de acceso público que van a mostrar. Al clicar el link, deberá consumir la información de la API y reflejarla en el contenido principal.
4. En el pie de página se debe incluir el nombre de la materia junto a la fecha de realización alineados a la derecha.

Página de inicio:

5. Al abrir la página de inicio, el cuerpo principal mostrará de manera aleatoria una frase de entre tres elegidas por el alumno con la aplicación de estilos CSS3 a las letras para darle diferentes tipos de sombras a cada una de las frases. Por otro lado deberá incluir mediante tags HTML5 un párrafo que describa la expectativa del alumno en la cátedra.

El aspecto de la página principal debería asemejarse a la siguiente imagen:

