Tabla Comparativa de la Triple Restricción (Alcance, Tiempo y Presupuesto) y su Compatibilidad para Contratos Ágiles Elaborada por @)orge_abad - www.lecciones-aprendidas.info *2019-12-30.01

Alex	T	December 1	AGULL	Figure 1 - Denue 7	Sismula Counds	v-2019-12-30.01	Discorr	Notes Consular
file	Tiempo fijo	Presupuesto	Afinidad con Ágil baja	Ejemplo Pequeño Alcance= 70 funcionalidades	Ejemplo Grande Alcance= 2000 funcionalidades	Recomendación para Ejecución Ágil - Realizar contratos pequeños (reducen riesgos de	Riesgos Es muy probable que la estimación	Notas Generales - Un alcance fijo no es buena
пјо	тіјо	тіјо	baja	Tiempo= 3 meses	Tiempo= 18 meses	estimación y de insatisfacción del cliente)	este mal hecha y no se logre a	práctica en un mundo VUCA.
				Presupuesto = 100.000 dólares	Presupuesto = 3.000.000 dólares	- Contratar por tiempos máximos de 3 meses, ojalá menos.	construir las funcionalidades pactadas, en el tiempo y presupuesto determinado.	- Si el alcance es fijo, es poco o nada compatible con ágil, debido a que
						- Lograr software funcionando y probado en el ambiente más cercano a producción en cada contrato	Entre más grande el proyecto o	no está abierto al cambio.
						- Priorice* las funcionalidades al momento de construirlas.	iniciativa peor será este impacto.	
fijo	fijo	variable	media-baja	Alcance= 70 funcionalidades Tiempo= 3 meses	Alcance= 2000 funcionalidades Tiempo= 18 meses	- Realizar contratos pequeños (reducen riesgos de estimación y de insatisfacción del cliente)	Es muy probable que la estimación este mal hecha y no se logre a	- Un alcance fijo no es buena práctica en un mundo VUCA.
				Presupuesto= lo que cueste	Presupuesto = Io que cueste	- Contratar por tiempos máximos de 3 meses, ojalá menos	construir las funcionalidades pactadas, tiempo determinado	- Si el alcance es fijo, es poco o nada
						- Lograr software funcionando y probado en el ambiente más cercano a producción en cada contrato	Entre más grande el proyecto o iniciativa peor será este impacto	compatible con ágil, debido a que no está abierto al cambio.
						- Priorice* las funcionalidades al momento de construirlas.	iniciativa peor sera este impacto	- Es posible que por contar con presupuesto ilimitado trate de
								cerrarse el proyecto o iniciativa por fuerza bruta, pero es probable que
								"ni todo el dinero del mundo" ni los recursos alcancen a cerrarlo en la
fijo	variable	fijo	media-baja	Alcance= 70 funcionalidades	Alcance= 2000 funcionalidades	- Realizar contratos pequeños (reducen riesgos de	Es muy probable que la estimación	fecha pactada - Un alcance fijo no es buena
				Tiempo= lo que se demore Presupuesto= 100.000 dólares	Tiempo= lo que se demore Presupuesto= 3.000.000 dólares	estimación y de insatisfacción del cliente)	este mal hecha y no se logre a construir las funcionalidades	práctica en un mundo VUCA.
						- Contratar por tiempos máximos de 3 meses, ojalá menos	pactadas, en el presupuesto pactado.	 Si el alcance es fijo, es poco o nada compatible con ágil, debido a que
						- Lograr software funcionando y probado en el ambiente más cercano a producción en cada contrato	Entre más grande el proyecto o	no está abierto al cambio.
						- Priorice* las funcionalidades al momento de construirlas.	iniciativa peor será este impacto	
fijo	variable	variable	media-alta	Alcance= 70 funcionalidades	Alcance= 2000 funcionalidades	- Pacte releases de software funcionando.	-Posiblemente no se logre resolver	- Un alcance fijo no es buena
				Tiempo= lo que se demore Presupuesto=lo que cueste	Tiempo= lo que se demore Presupuesto=lo que cueste	- Ojalá esos releases sean máximo cada tres meses	el problema pues el alcance fijo no garantiza que se construya lo que	práctica en un mundo VUCA.
						- Lograr software funcionando y probado en el ambiente	resuelve el problema	- Si el alcance es fijo, es poco o nada compatible con ágil, debido a que
						más cercano a producción en release. - Priorice* las funcionalidades al momento de construirlas.		no está abierto al cambio.
variable	fijo	fijo	alta-baja	Alcance=	Alcance=	Priorice* las funcionalidades al momento de construirlas. -Se requiere involucramiento del area usuaria o del cliente	-Posiblemente no se logre resolver	-La priorización por valor y las
variable	11,0	ijo	aita-baja	- Lo de mayor valor - Lo que resuelva el problema de	- Lo de mayor valor - Lo que resuelva el problema de	-se requiere involucramiento dei area usuaria o dei cliente que va a usar la solucion para que valide constantemente la construcción del alcance.	el problema con esas dos restricciones	entregas tempranas permitirán reducir el riesgo del producto por
				negocio Tiempo= 3 meses	negocio Tiempo= 18 meses	- Tenga una versión temprana del producto (MVP-Miínimo		parte de los usuarios
				Presupuesto= 100.000 dólares	Presupuesto= 3.000.000 dólares	Producto Viable), con la minima cantidad de alcance, lo antes posible que valide si vale la pena seguir construyendo		- Se sugiere tener mentalidad de inversionista y no de gestión de
						el producto		costos en este enfoque, de forma que se pueda finalizar o continuar
						- Pacte releases de software funcionando.		invirtiendo en función de la generación de ROI
						Ojalá esos releases sean máximo cada tres meses Lograr software funcionando y probado en el ambiente		
						más cercano a producción en release		
						- Priorice* las funcionalidades al momento de constuirlas, de forma que si se acaba el tiemno o el presupuesto, construyó.		
variable	variable	fijo	alta-media	Alcance= - Lo de mayor valor - Lo que resuelva el problema de	Alcance= - Lo de mayor valor - Lo que resuelva el problema de	-Se requiere involucramiento del area usuaria o del cliente que va a usar la solucion para que valide constantemente la construcción del alcance.	-Es posible que no se logre resolver el problema con esa restricción	-La priorización por valor y las entregas tempranas permitirán reducir el riesgo del producto por
				negocio Tiempo= Lo que se demore	negocio Tiempo= Lo que se demore	- Tenga una versión temprana del producto (MVP-Miínimo		parte de los usuarios.
				Presupuesto= 100.000 dólares	Presupuesto = 3.000.000 dólares	Producto Viable), con la minima cantidad de alcance, lo antes posible que valide si vale la pena seguir construyendo		- Se sugiere tener mentalidad de inversionista y no de gestión de
						el producto		costos en este enfoque, de forma que se pueda finalizar o continuar
						- Pacte releases de software funcionando.		invirtiendo en función de la generación de ROI
						Ojalá esos releases sean máximo cada tres meses Lograr software funcionando y probado en el ambiente		
						más cercano a producción en release		
und th	EI-	undi 11				- Priorice* las funcionalidades al momento de constuirlas, de forma que si se acaba el presupuesto, construyo lo de mayor.		
variable	fijo	variable	alta-media	Alcance= - Lo de mayor valor - Lo que resuelva el problema de	Alcance= - Lo de mayor valor - Lo que resuelva el problema de	-Se requiere involucramiento del area usuaria o del cliente que va a usar la solucion para que valide constantemente la construcción del alcance.	-Es posible que no se logre resolver el problema con esa restricción.	-La priorización por valor y las entregas tempranas permitirán reducir el riesgo del producto por
				negocio Tiempo= 3 meses	negocio Tiempo= 18 meses	- Tenga una versión temprana del producto (MVP-Miínimo	Es posible que como se cuentan con presupuesto sin restricciones, se	parte de los usuarios.
				Presupuesto= lo que cueste	Presupuesto = lo que cueste	Producto Viable), con la minima cantidad de alcance, lo antes posible que valide si vale la pena seguir construyendo	trate de cerrar el proyecto o iniciativa en la fecha pactada, pero	- Se sugiere tener mentalidad de inversionista y no de gestión de
						el producto	ni aun así se logre el objetivo	costos en este enfoque, de forma que se pueda finalizar o continuar
						- Pacte releases de software funcionando.		invirtiendo en función de la generación de ROI
						Ojalá esos releases sean máximo cada tres meses Lograr software funcionando y probado en el ambiente		
						más cercano a producción en release		
variable	variable	variable	alta-alta	Alcance=	Alcance=	Priorice* las funcionalidades al momento de constuirlas, de forma que si se acaba el el tiemno construyo lo de mayor -Se requiere involucramiento del area usuaria o del cliente	- No realizar una ejecución ágil del	-La priorización por valor y las
			ana-dild	- Lo de mayor valor - Lo que resuelva el problema de	- Lo de mayor valor - Lo que resuelva el problema de	-se requiere involucramiento dei area usuaria o dei cliente que va a usar la solucion para que valide constantemente la construcción del alcance.	- No realizar una ejecución agil del proyecto o iniciativa	entregas tempranas permitirán reducir el riesgo del producto por
				negocio Tiempo= lo que se demore Presupuesto= lo que cueste	negocio Tiempo= lo que se demore Presupuesto= lo que cueste	- Tenga una versión temprana del producto (MVP-Miinimo Producto Viable), con la minima cantidad de alcance, lo		parte de los usuarios. - Se sugiere tener mentalidad de
				r esupuesto = 10 que cueste	r esupuesto= 10 que cueste	Producto Viable), con la minima cantidad de alcance, lo antes posible que valide si vale la pena seguir construyendo el producto		 Se sugiere tener mentalidad de inversionista y no de gestión de costos en este enfoque, de forma
						- Pacte releases de software funcionando.		que se pueda finalizar o continuar invirtiendo en función de la
						Ojalá esos releases sean máximo cada tres meses		generación de ROI
						- Lograr software funcionando y probado en el ambiente		
						más cercano a producción en release - Priorice* constantemente las funcionalidades al momento		
* \$0.5110	ioro om	ploar la técni	ica do MCI	F - weighted shortest job fir.	-+	- Priorice* constantemente las funcionalidades al momento de constuirlas, que se garantice el mayor impacto	Elaborada po	Ciorgo abad