

¿Cuál de las siguientes consideraciones puede ser utilizada para aplicar el patrón "Creador" sobre la clase B respecto de A?

Seleccione una:

- ☐ a.
La clase B tiene una relación muchos a muchos con A
- ☐ b.
Todas las opciones anteriores son incorrectas
- ☐ c.
La clase B pertenece a la misma generalización que A
- ☒ d.
La clase B contiene instancias de A ✓

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

La clase B contiene instancias de A

Pregunta 2

Correcta Puntúa 0,50 sobre 0,50  Marcar pregunta

Cuando el objetivo es separar la Implementación de la Lógica del Negocio de la Interfaz Gráfica del Usuario se utiliza el patrón:

Seleccione una:

- ☐ a. Experto en información
- ☐ b. Polimorfismo
- ☒ c. Controlador ✓
- ☐ d. No hables con extraños

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Controlador

Pregunta 3

Correcta Puntúa 0,50 sobre 0,50  Marcar pregunta

Cuando el comportamiento de una clase varía según el tipo, se asignan las responsabilidades aplicando el patrón

Seleccione una:

- ☐ a. Experto en información
- ☒ b. Todas las opciones anteriores son incorrectas ✓
- ☐ c. No hables con extraños
- ☐ d. Indirección

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Todas las opciones anteriores son incorrectas

Pregunta 4

Correcta Puntúa 0,50 sobre 0,50  Marcar pregunta

En OCL, el tamaño de la colección resultante de una navegación simple depende de:


Seleccione una:

- ☐ a. El tipo de dependencia entre las dos clases
- ☒ b. La multiplicidad de la asociación entre las dos clases ✓
- ☐ c. El rol de la asociación entre las dos clases
- ☐ d. Ninguna de las opciones anteriores es correcta

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: La multiplicidad de la asociación entre las dos clases

Pregunta 5

Correcta Puntúa 0,50 sobre 0,50  Marcar pregunta

La relación de dependencia está representada en UML por:

Seleccione una:

- ☒ a. Una línea de trazo discontinuo con una flecha en uno de sus extremos ✓
- ☐ b. Una línea de trazo discontinuo
- ☐ c. Una línea de trazo continuo con un triángulo en uno de sus extremos
- ☐ d. Una línea de trazo discontinuo con un triángulo en uno de sus extremos

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Una línea de trazo discontinuo con una flecha en uno de sus extremos

Pregunta 6

Correcta Puntúa 0,50 sobre 0,50  Marcar pregunta

¿Cuál de los siguientes tipos de expresiones OCL no cambian el estado del sistema?

Seleccione una:

- ☐ a. Valores Iniciales
- ☐ b. Invariantes
- ☒ c. Expresiones de consulta ✓
- ☐ d. Pre y Pos condiciones

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Expresiones de consulta

Pregunta 7

Correcta Puntúa 0,50 sobre 0,50  Marcar pregunta

El patrón de asignación de responsabilidades aplicado para resolver la persistencia de objetos en base de datos relacional es el patrón:

Seleccione una:

- ☐ a. Creador
- ☒ b. Indirección 
- ☐ c. No hables con extraños
- ☐ d. Polimorfismo

Respuesta correcta


La respuesta correcta es: Indirección

Pregunta 8

Correcta Puntúa 0,50 sobre 0,50  Marcar pregunta

¿Cuál de los siguientes mensajes que el objeto c:Controlador envía al objeto s:Stock genera mayor acoplamiento? (Premisa: Remito es una clase que contiene a la clase Artículo)


Seleccione una:

- ☐ a. actualizarStock(codigoArticulo:int, cantidad:int)
- ☐ b. actualizarStock(a:Articulo, cantidad:int)
- ☐ c. Todos los mensajes generan el mismo acoplamiento
- ☒ d. actualizarStock(r:Remito) 

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: actualizarStock(r:Remito)

Pregunta 9

Correcta Puntúa 0,50 sobre 0,50  Marcar pregunta

Se tienen dos clases (Inscripcion y Alumno), donde un Alumno puede tener muchas inscripciones y una Inscripción es de un solo Alumno. La siguiente restricción escrita en OCL: **Context Alumno INV: self.Inscripcion < 2** significa:

Seleccione una:

- ☒ a. Que ningún alumno puede inscribirse más de una vez ✓
- ☐ b. Que los alumnos pueden inscribirse más de dos veces
- ☐ c. Que no hay restricción respecto de la cantidad de veces que un alumno puede inscribirse
- ☐ d. No significa nada, la restricción está mal definida

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Que ningún alumno puede inscribirse más de una vez

Pregunta 10

Correcta Puntúa 0,50 sobre 0,50  Marcar pregunta


Dado un listado de requerimientos funcionales, existe una única solución desde el punto de vista del diseño

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta 11

Correcta Puntúa 0,50 sobre 0,50  Marcar pregunta

Si un objeto PedidoController envía un mensaje "crearFactura(p:Pedido)" a un objeto Factura sucede que:


Seleccione una:

- ☐ a. El objeto PEDIDO hereda las propiedades del objeto FACTURA
- ☒ b. El objeto FACTURA depende del objeto PEDIDO ✓
- ☐ c. El objeto PEDIDO depende del objeto FACTURA
- ☐ d. Todas las opciones anteriores son incorrectas

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: El objeto FACTURA depende del objeto PEDIDO

Pregunta 12

Correcta Puntúa 0,50 sobre 0,50  Marcar pregunta


Las restricciones OCL permiten construir modelos UML/OCL

Seleccione una:

- ☒ Verdadero 
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta 13

Incorrecta Puntúa 0,00 sobre 0,50  Marcar pregunta


En el desarrollo del modelo conceptual es necesario tener en cuenta los requerimientos NO funcionales

Seleccione una:

- ☒ Verdadero 
- ☐ Falso


La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta 14

Correcta Puntúa 0,50 sobre 0,50  Marcar pregunta

En OCL, el contexto de un valor inicial es:


Seleccione una:

- ☐ a. Todas las opciones anteriores son incorrectas
- ☒ b. El atributo de una clase 
- ☐ c. La operación de una clase
- ☐ d. Un Clase

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: El atributo de una clase

Pregunta 15

Correcta Puntúa 0,50 sobre 0,50  Marcar pregunta

Cuando el comportamiento de una clase varía según el tipo, se asignan las responsabilidades aplicando el patrón:


Seleccione una:

- ☐ a. Experto en información
- ☐ b. Indirección
- ☒ c. Polimorfismo 
- ☐ d. No hables con extraños

Respuesta correcta


La respuesta correcta es: Polimorfismo

Pregunta 16

Correcta Puntúa 0,50 sobre 0,50  Marcar pregunta

Cuando los atributos de una clase tienen alcance de instancia, entonces:


Seleccione una:

- ☐ a. Las características de algunos objetos de la clase tienen su propio valor
- ☐ b. Las características de cada objeto de una clase tienen un único valor
- ☒ c. Las características de cada objeto de la clase tienen su propio valor 
- ☐ d. Ninguna de las opciones anteriores es correcta

Respuesta correcta


La respuesta correcta es: Las características de cada objeto de la clase tienen su propio valor

Pregunta 17

Correcta Puntúa 0,50 sobre 0,50  Marcar pregunta


El diagrama de clases muestra una vista estructural del sistema en desarrollo

Seleccione una:

- ☒ Verdadero 
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta 18

Correcta Puntúa 0,50 sobre 0,50  Marcar pregunta

Cuando especificamos la visibilidad de la operación de una clase y decimos que es “protected” significa que:


Seleccione una:

- ☐ a. La operación es visible solo por la misma clase
- ☒ b. La operación es visible solo por las clases hijas y la misma clase ✓
- ☐ c. La operación es visible solo por la clase padre
- ☐ d. La operación es visible por todas las clases relacionadas

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: La operación es visible solo por las clases hijas y la misma clase

Pregunta 19

Correcta Puntúa 0,50 sobre 0,50  Marcar pregunta

La relación de realización está representada en UML por:


Seleccione una:

- ☐ a. Una línea de trazo continuo con un rombo en uno de sus extremos
- ☐ b. Una línea de trazo discontinuo
- ☒ c. Una línea de trazo discontinuo con una flecha cerrada en uno de sus extremos ✓
- ☐ d. Una línea de trazo discontinuo con una flecha abierta en uno de sus extremos

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Una línea de trazo discontinuo con una flecha cerrada en uno de sus extremos

Pregunta 20

Correcta Puntúa 0,50 sobre 0,50  Marcar pregunta

¿Cuál de las siguientes afirmaciones NO se refiere a una clase abstracta?

Seleccione una:

- ☐ a. Se puede utilizar para definir subclases
- ☐ b. No puede ser instanciada
- ☒ c. Sus instancias son objetos abstractos ✓
- ☐ d. Una interfaz es una clase con todas sus operaciones abstractas

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Sus instancias son objetos abstractos