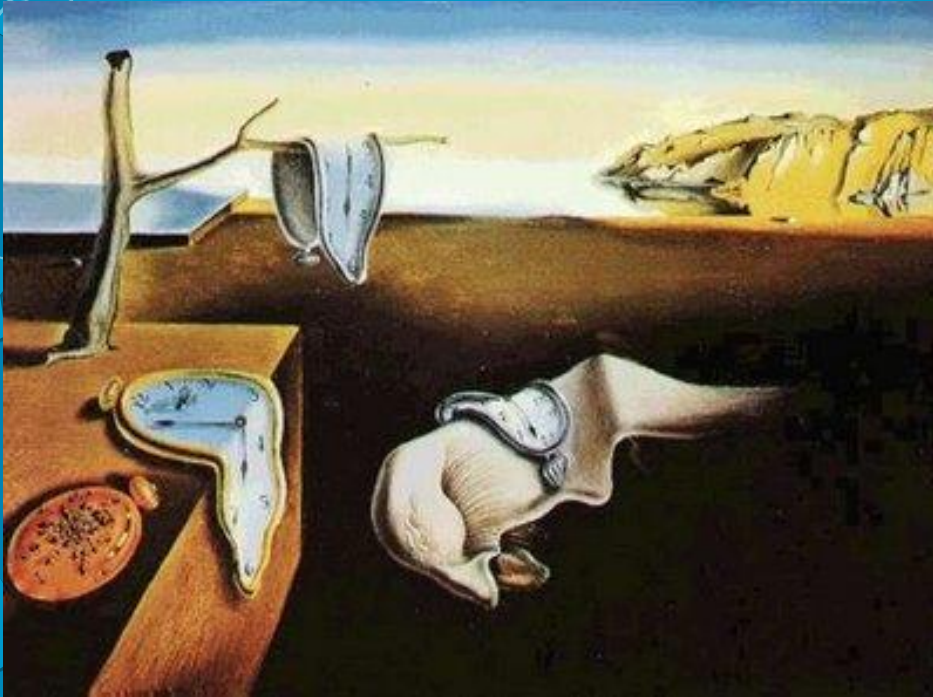


6.0 Gestión del Tiempo



Ing. Sergio Antonini

antonini@frlp.utn.edu.ar

sergio.antonini@gmail.com

6.0 Gestión del Tiempo

MAPA DE PROCESOS GUIA PMBOK® (6ª EDICIÓN)					
	Inicio	Planificación	Ejecución	Monitoreo y Control	Cierre
4. Gestión de la Integración	4.1 Desarrollar el acta de constitución del proyecto	4.2 Desarrollar el plan para la dirección del proyecto	4.3 Dirigir y gestionar el trabajo del proyecto 4.4 Gestionar el conocimiento del proyecto	4.5 Monitorear y controlar el trabajo del proyecto 4.6 Realizar el control integrado de cambios	4.7 Cerrar el proyecto o fase
5. Gestión del Alcance		5.1 Planificar la gestión del alcance 5.2 Recopilar requisitos 5.3 Definir el alcance 5.4 Crear la EDT		5.5 Validar el alcance 5.6 Controlar el alcance	
6. Gestión de la Programación		6.1 Planificar la gestión del cronograma 6.2 Definir las actividades 6.3 Secuenciar las actividades 6.4 Estimar la duración de las actividades 6.5 Desarrollar el Cronograma		6.6 Controlar el cronograma	
7. Gestión de los Costes		7.1 Planificar la gestión de los costos 7.2 Estimar los costos		7.4 Controlar los costos	

6.0 Gestión del Tiempo

5. Gestión del Alcance	5.1 Planificar la gestión del alcance 5.2 Recopilar requisitos 5.3 Definir el alcance 5.4 Crear la EDT	5.5 Validar el alcance 5.6 Controlar el alcance
6. Gestión de la Programación	6.1 Planificar la gestión del cronograma 6.2 Definir las actividades 6.3 Secuenciar las actividades 6.4 Estimar la duración de las actividades 6.5 Desarrollar el Cronograma	6.6 Controlar el cronograma
7. Gestión de los Costes	7.1 Planificar la gestión de los costos 7.2 Estimar los costos 7.3 Determinar el presupuesto	7.4 Controlar los costos
8. Gestión de la Calidad	8.1 Planificar la gestión de la calidad	8.2 Gestionar la calidad 8.3 Controlar la calidad
9. Gestión de los Recursos	9.1 Planificar la gestión de los recursos 9.2 Estimar los recursos de la actividad 9.3 Desarrollar al equipo 9.4 Dirigir al equipo	9.6 Controlar los recursos
10. Gestión de las Comunicaciones	10.1 Planificar la gestión de las comunicaciones	10.2 Gestionar las comunicaciones 10.3 Monitorear las comunicaciones



6.0 Gestión del Tiempo

La Gestión del Tiempo del Proyecto incluye los procesos requeridos para gestionar la terminación en plazo del proyecto.

Es la planeación y control de la duración del proyecto.

Contar con un programa del proyecto, provee la integración a lo largo del tiempo para coordinar los trabajos de todos los integrantes.

6.0 Gestión del Tiempo

Objetivos para elaborar el programa del proyecto

- ✓ Terminar el proyecto a tiempo
- ✓ Obtener un flujo continuo de trabajo
- ✓ Evitar confusiones y malos entendidos
- ✓ Proveer reportes veraces y oportunos
- ✓ Obtener el conocimiento previo de las fechas importantes (hitos y actividades claves para el proyecto)
- ✓ Obtener conocimiento anticipado, de la distribución de los costos

6.0 Gestión del Tiempo

Objetivos para elaborar el programa del proyecto

- ✓ Definir y comunicar con precisión y claridad la responsabilidad/autoridad de cada una de las partes a través del tiempo
- ✓ Nivelar y asignar apropiadamente los recursos
- ✓ Establecer parámetros de medición de desempeño

6.0 Gestión del Tiempo

Diagrama de Red o Pert (Program Evaluation and Review Technique) Proyecto Polaris 1958

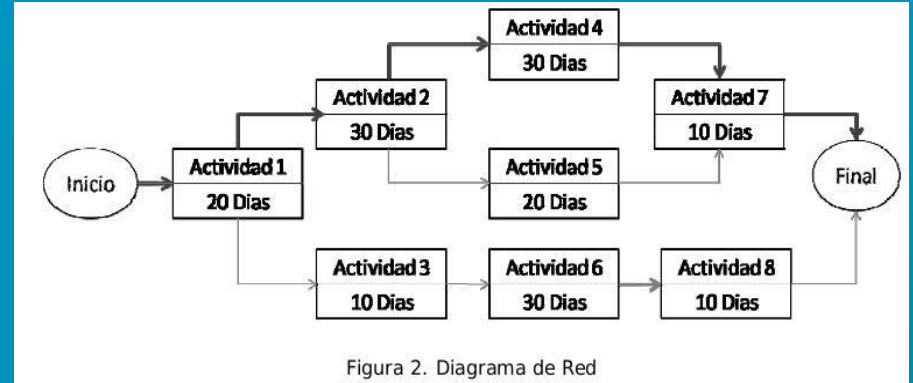
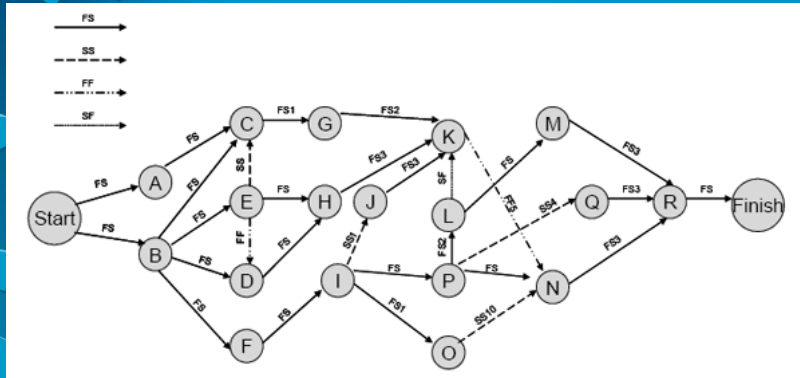
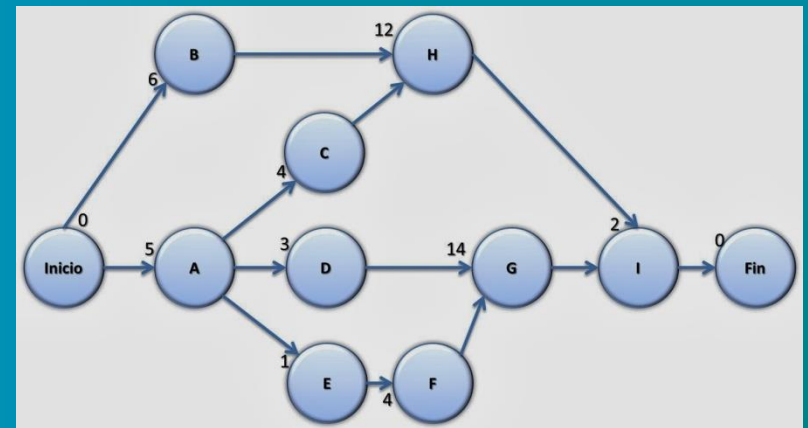
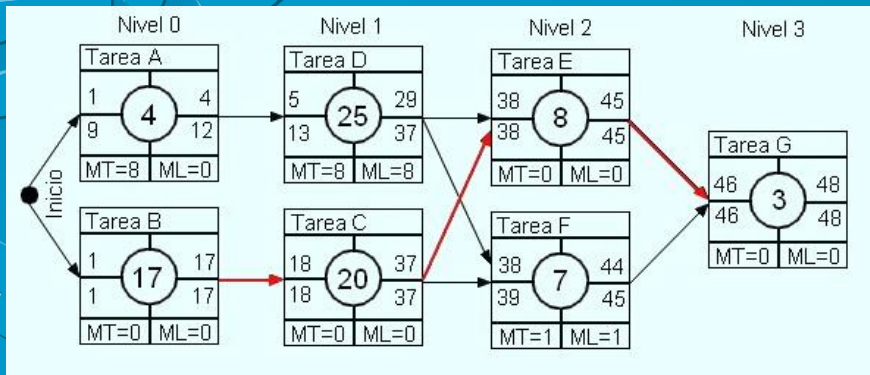


Figura 2. Diagrama de Red





6.0 Gestión del Tiempo

Método de la Ruta Crítica (CPM)

Método de la Cadena Crítica (CCPM)

6.0 Gestión del Tiempo

En algunos proyectos, especialmente los de menor alcance, la definición de las actividades, su secuenciación, la estimación de sus recursos y de su duración, así como el desarrollo del modelo de programación, son procesos tan estrechamente vinculados que se ven como un único proceso susceptible de ser realizado por una sola persona en un período de tiempo relativamente corto.

Estos procesos se presentan aquí como elementos diferenciados porque las herramientas y técnicas requeridas para cada uno de ellos son diferentes.

6.0 Gestión del Tiempo

Debemos evitar esto



