1. Opis ogólny.
   1. Perspektywa produktu

Produkt będzie składał się z przełącznika bezprzewodowego, aplikacji mobilnej oraz serwera webowego. Dla użytkownika końcowego kluczowa będzie aplikacja mobilna, która umożliwi mu zdalne sterowanie podłączonym do włącznika urządzeniem.

* 1. Funkcje produktu

Podstawową funkcjonalnością produktu będzie możliwość włączania i wyłączania przełącznika za pomocą aplikacji mobilnej. Użytkownik będzie miał możliwość stworzenia harmonogramu i ustalenia stanu przełącznika na konkretną godzinę.

Aplikacja będzie posiadała także, panel administratora w którym administrator będzie mógł przypisać/zastrzec dostęp dla konkretnych użytkowników.

* 1. Ograniczenia

Znaczącym ograniczeniem będzie wymóg działania włącznika, serwera oraz aplikacji w jedne sieci. Aplikacja będzie dostępna wyłącznie na system operacyjny Android, co może zmniejszyć możliwą liczbę odbiorców produktu.

1. Lista przypadków użycia

|  |  |
| --- | --- |
| ID | A\_TURNON |
| Nazwa | Uruchamianie żarówki |
| Aktorzy | Użytkownik, Administrator |
| Opis | Uruchomienie lampki poprzez uruchomienie włącznika |
| Wyzwalacz | Uzytkownik chce uruchomić lampkę |
| Warunek początkowy | Lampka jest wyłączona |
| Warunek końcowy | Lampka jest włączona |
| Senariusz główny | 1. Użytkownik uruchamia aplikację 2. Użytkownik wybiera uruchomienie lampki włącznikiem w aplikacji |
| Secenariusz alternatywny | 1. Użytkownik uruchamia aplikację 2. Lampka jest już włączona |
| Wyjątki | - lampka nie jest podłączona |
| Rozszerzenia | Uruchomienie lampki o konkretnej godzinie przy pomocy schedulera |
| Dodatkowe wymagania | brak |

|  |  |
| --- | --- |
| ID | A\_TURNOFF |
| Nazwa | Wyłączenie żarówki |
| Aktorzy | Użytkownik, Administrator |
| Opis | Wyłączenie lampki poprzez uruchomienie wyłącznika |
| Wyzwalacz | Uzytkownik chce wyłączyć lampkę |
| Warunek początkowy | Lampka jest włączona |
| Warunek końcowy | Lampka jest wyłączona |
| Senariusz główny | 1. Użytkownik uruchamia aplikację 2. Użytkownik wybiera wyłączenie lampki włącznikiem w aplikacji |
| Secenariusz alternatywny | 1. Użytkownik uruchamia aplikację 2. Lampka jest już wyłączona |
| Wyjątki | - lampka nie jest podłączona |
| Rozszerzenia | Wyłączenie lampki o konkretnej godzinie przy pomocy schedulera |
| Dodatkowe wymagania | brak |

|  |  |
| --- | --- |
| ID | A\_TURNOFF |
| Nazwa | Wyłączenie żarówki |
| Aktorzy | Użytkownik, Administrator |
| Opis | Wyłączenie lampki poprzez uruchomienie wyłącznika |
| Wyzwalacz | Uzytkownik chce wyłączyć lampkę |
| Warunek początkowy | Lampka jest włączona |
| Warunek końcowy | Lampka jest wyłączona |
| Senariusz główny | 1. Użytkownik uruchamia aplikację 2. Użytkownik wybiera wyłączenie lampki włącznikiem w aplikacji |
| Secenariusz alternatywny | 1. Użytkownik uruchamia aplikację 2. Lampka jest już wyłączona |
| Wyjątki | - lampka nie jest podłączona |
| Rozszerzenia | Wyłączenie lampki o konkretnej godzinie przy pomocy schedulera |
| Dodatkowe wymagania | brak |

|  |  |
| --- | --- |
| ID | A\_SETTURNON |
| Nazwa | Włączenie żarówki o ustalonej porze |
| Aktorzy | Użytkownik, Administrator |
| Opis | Włączenie lampki poprzez uruchomienie włącznika z ustawionym czasem wykonania |
| Wyzwalacz | Uzytkownik chce włączyć lampkę o konkretnej porze |
| Warunek początkowy | Lampka jest wyłączona |
| Warunek końcowy | Lampka jest włączona |
| Senariusz główny | 1. Użytkownik uruchamia aplikację 2. Uzytkownik wybiera dzień i godzinę uruchomienia 3. Użytkownik potwierdza wybrany dzień i godzinę ustalając moment uruchomienia |
| Secenariusz alternatywny | 1. Użytkownik uruchamia aplikację 2. Pora którą chcial wybrać, została ustawiona przez niego wcześniej |
| Wyjątki | - lampka nie jest podłączona |
| Rozszerzenia | brak |
| Dodatkowe wymagania | brak |

|  |  |
| --- | --- |
| ID | A\_SETTURNOFF |
| Nazwa | Wyłączenie żarówki o ustalonej porze |
| Aktorzy | Użytkownik, Administrator |
| Opis | Wyłączenie lampki poprzez uruchomienie wyłącznika z ustawionym czasem wykonania |
| Wyzwalacz | Uzytkownik chce wyłączyć lampkę o konkretnej porze |
| Warunek początkowy | Lampka jest włączona |
| Warunek końcowy | Lampka jest wyłączona |
| Senariusz główny | 1. Użytkownik uruchamia aplikację 2. Uzytkownik wybiera dzień i godzinę uruchomienia 3. Użytkownik potwierdza wybrany dzień i godzinę ustalając moment uruchomienia |
| Secenariusz alternatywny | 1. Użytkownik uruchamia aplikację 2. Pora którą chcial wybrać, została ustawiona przez niego wcześniej |
| Wyjątki | - lampka nie jest podłączona |
| Rozszerzenia | brak |
| Dodatkowe wymagania | brak |

|  |  |
| --- | --- |
| ID | A\_SETIPADDRESS |
| Nazwa | Ustalenie wartości IP danego kontrolera |
| Aktorzy | Administrator |
| Opis | Zmiana/ustalenie IP kontrolera |
| Wyzwalacz | Chęć zmiany IP kontrolera |
| Warunek początkowy | Pierwonta wartość IP kontrolera |
| Warunek końcowy | Zmieniona wartość IP kontrolera |
| Senariusz główny | 1. Administrator uruchamia aplikację 2. Administrator wchodzi w panel administratora 3. Administrator wybiera interesujący go kontrolera 4. Adminstrator zmienia wartość IP na nową |
| Secenariusz alternatywny | brak |
| Wyjątki | - nie ma żadnych podłączonych kontrolerów |
| Rozszerzenia | brak |
| Dodatkowe wymagania | brak |