Correction exercice2

Corrigé

- a. Nombre de variables à déclarer : 3, une pour la surface, une pour la largeur, une pour la longueur.
- Nombre de valeurs à saisir au clavier : 2, la largeur et la longueur.

```
import java.util.*;
public class Rectangle { // Nom à la classe
 public static void main(String [] argument) {
      // Déclaration des variables
     double surface, largeur, longueur;
      Scanner lectureClavier = new Scanner(System.in);
      // Afficher un message à l'écran
      System.out.print("Valeur de la longueur : ");
      // Lire au clavier une valeur
      longueur = lectureClavier.nextDouble();
      // Afficher un message à l'écran
      System.out.print("Valeur de la largeur : ");
      // Lire au clavier une valeur
      largeur = lectureClavier.nextDouble();
      // Calculer le surface du rectangle
      surface = largeur * longueur;
      // Afficher le résultat
      System.out.print("Surface: " + surface);
 }
}
```