

DFR Recherche SCIENCES ET TECHNOLOGIE

Licence 1 (Semestre 1), année 2021-2022

Mentions : Sciences pour l'Ingénieur – Mathématiques - Informatique

ECO 113 – MECANIQUE I.

Contrôle continu n°1 -

CORRIGE



Exercice n°1 - Les quatre affirmations sont toutes INCORRECTES.

Proposer alors une correction, <u>en modifiant un seul terme</u> (une valeur, une expression ou une unité) [4 points]

1°) « Le poids de cette banane est de 100 grammes ».

Remarque:

L'unité de poids est le newton (N) et est l'unité de masse est le kilogramme (kg).

$$1 \text{ kg} = 1000 \text{ g} = 10^{3} \text{g}$$
; $1 \text{ g} = 10^{-3} \text{ kg}$; $100 \text{ g} = 10^{-1} \text{ kg} = 0.1 \text{ kg}$.

Relation entre poids P et masse $m: P = m \times g$ avec $g = 9,81 \text{ m/s}^2$ (on peut simplifier en prenant $g = 10 \text{ m/s}^2$)

Pour
$$m = 0.1$$
 kg, alors $P = 0.1$ x $10 = 1$ N



CORRECTIONS POSSIBLES

• « La masse de cette banane est de 100 grammes ».

ou

« Le poids de cette banane est de 1 newton ».

Remarque : même si elle est fausse, la réponse suivante a été acceptée car l'unité est juste (newton).

« **Le poids** de cette banane est de 100 newtons »

[Ce qui correspond à m = 10 kg! Mais, avez-vous jamais vu une banane de 10 kg ???].



2°) « Une masse volumique de 750 kg/m³ équivaut à 750 000 g/cm³ ».

Remarque:

1 kg/m³ = 1 kg/1 m³ 1 kg = 1000 g =
$$10^3$$
g
1 m³ = $(100 \text{ cm})^3$ = $(10^2 \text{ cm})^3$ = 10^6 cm^3
1 kg/m³ = 10^3 g/ 10^6 cm^3 = 1 kg/m³ = $10^{(3-6)}$ g/cm³

Conséquence

1 kg/m³ = 10^{-3} g/cm³ (on divise le chiffre des kg/m³ par 1000) et 1 g/cm³ = 10^{3} kg/m³ (on multiplie le chiffre des g/cm³ par 1000)



CORRECTIONS POSSIBLES

• « Une masse volumique de 750 kg/m³ correspond à **0,750** g/cm³ ». [On divise 750 par 1 000]

Ou

• « Une masse volumique de 750 kg/m³ correspond à **750 000** g/m^3 ». [On convertit les kg en grammes et on laisse les m^3]

Ou

• « Une masse volumique de **7 500 000 kg/m³** correspond à 750 000 g/cm³ ». [On multiplie 750 000 par 1 000]



3°) « Ce ballon frappé par Kylian MBAPPE a atteint la vitesse de 110 km.h ».

Remarque: la vitesse s'exprime en **kilomètre par heure** (*km/h*, ou *km.h*⁻¹). Le km.h (**kilomètre.heure**) n'est pas une vitesse!

CORRECTIONS POSSIBLES

 « Ce ballon frappé par Kylian MBAPPE a atteint la vitesse de 110 km/h ».

ou

 « Ce ballon frappé par Kylian MBAPPE a atteint la vitesse de 110 km.h⁻¹ ».

Remarque : deux réponses « fausses » (110 m/s, plus élevé que 75m/s, record de vitesse d'un ballon frappé par un joueur de foot ou 110 km/s, mille fois plus élevée) mais acceptées car les unités de vitesse sont justes.



4°) « Un gigawatt est égal à un million de mégawatts ».

Remarque:

Un gigawatt est égal à un milliard de watts, donc mille millions de watts. Et un mégawatt est égal à un million de watts. Un gigawatt est donc égal

à mille mégawatts.

CORRECTIONS POSSIBLES

« Un gigawatt est égal à mille mégawatts ».

Ou

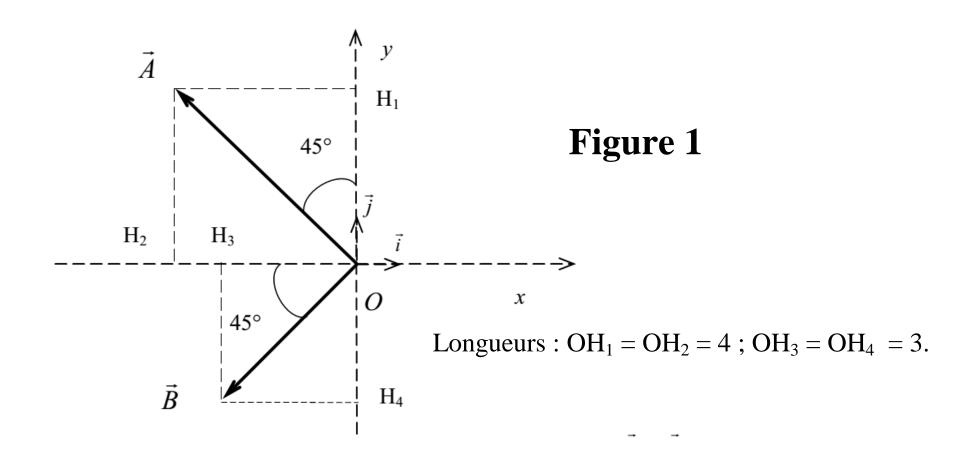
• « Un térawatt est égal à un million de mégawatts ».



Exercice n°2 – Opérations vectorielles sur deux vecteurs [5 points]

Sur la **Figure 1**, on note \vec{i} , \vec{j} , \vec{k} les vecteurs unitaires respectifs des axes O_x , O_y , et O_z (O_z est perpendiculaire au plan de la feuille, selon la règle des trois doigts de la main droite).







1°) Déterminer les coordonnées cartésiennes de chacun des vecteurs \vec{A} et \vec{B} .

Réponse

Les coordonnées cartésiennes ou composantes scalaires sont des nombres scalaires (positifs ou négatifs), ici a_x , a_y , a_z , b_x , b_y , et b_z .

Coordonnées cartésiennes de $ec{A}$.

$$a_x = -4$$
; $a_y = +4$; $a_z = 0$ (indiqué dans la question n°2)

Cordonnées cartésiennes de $ec{B}$

$$b_x = -3$$
; $b_y = -3$; $b_z = 0$ (indiqué dans la question n°2).



2°) Présenter chaque vecteur sous la forme : $\vec{A} = a_x \vec{i} + a_y \vec{j} + a_z \vec{k}$

et
$$\vec{B} = b_x \vec{i} + b_y \vec{j} + b_z \vec{k}$$
.

Nota bene : logiquement, $a_z = 0$ et $b_z = 0$.

Car ces deux vecteurs, situés dans le plan (O, x, y), n'ont pas de composantes suivant l'axe O_z .

Réponse:

$$\overrightarrow{A} = -4\overrightarrow{i} + 4\overrightarrow{j}$$

$$\overrightarrow{A} = -4 \overrightarrow{i} + 4 \overrightarrow{j} + 0 \overrightarrow{k}$$



$$\overrightarrow{B} = -3 i - 3 j$$

$$\overrightarrow{B} = -3 \overrightarrow{i} - 3 \overrightarrow{j} + 0 \overrightarrow{k}$$



3°) Déterminer le vecteur obtenu par addition vectorielle de ces vecteurs \vec{A} et \vec{B} .

Réponse

La somme vectorielle est le résultat de l'addition des deux vecteurs.

$$\overrightarrow{A} = -4 \overrightarrow{i} + 4 \overrightarrow{j} + 0 \overrightarrow{k}$$

$$\overrightarrow{B} = -3 \overrightarrow{i} - 3 \overrightarrow{j} + 0 \overrightarrow{k}$$

$$\overrightarrow{R} = A + B = (-4 \overrightarrow{i} + 4 \overrightarrow{j} + 0 \overrightarrow{k}) + (-3 \overrightarrow{i} - 3 \overrightarrow{j} + 0 \overrightarrow{k})$$



$$\overrightarrow{R} = \overrightarrow{A} + \overrightarrow{B} = (-4 - 3)\overrightarrow{i} + (4 - 3)\overrightarrow{j} + (0 + 0)\overrightarrow{k}$$

$$\overrightarrow{R} = -7\overrightarrow{i} + (1)\overrightarrow{j} + 0\overrightarrow{k}$$

Expression finale du vecteur

$$\overrightarrow{R} = -7\overrightarrow{i} + \overrightarrow{j}$$



4°) Déterminer le produit scalaire des vecteurs \vec{A} et \vec{B} . Expliquer le résultat trouvé.

Réponse

Rappels:
$$\vec{i} \cdot \vec{i} = \vec{j} \cdot \vec{j} = 1$$
; et $\vec{i} \cdot \vec{j} = \vec{j} \cdot \vec{i} = 0$
 $\vec{A} \cdot \vec{B} = (-4) \times (-3) (\vec{i} \cdot \vec{i}) + (4) \times (-3) (\vec{j} \cdot \vec{j})$
 $\vec{A} \cdot \vec{B} = (-4) \times (-3) + (4) \times (-3) = +12 -12 = 0$

$$\overrightarrow{A} \cdot \overrightarrow{B} = 0$$

Résultat logique : vecteurs orthogonaux



Exercice n°3 - Moments d'une force [5 points]

La poutre représentée sur la Figure 2 est soumise à une force exercée au point P, et de norme F = 200 N. Les axes Ox, Oy et Oz ont pour vecteurs unitaires respectifs \vec{i} , \vec{j} , \vec{k} . La mesure de l'**angle orienté** θ (entre la droite Px et la droite Δ qui supporte la force) est donnée par : (Px, Δ) = -60° et la longueur de la poutre est égale à 2 m.

On veut calculer les moments de cette force \vec{F} par rapport au point O et par rapport à des axes.



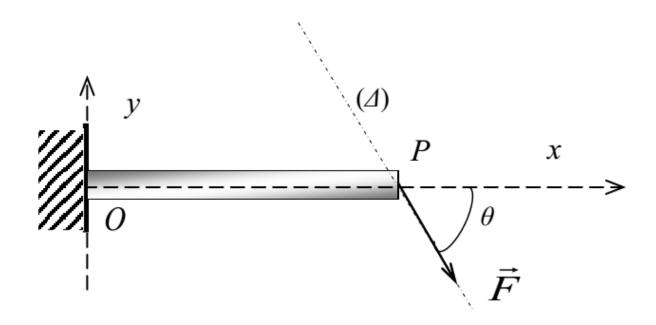


Figure 2



1°) Déterminer la valeur des coordonnées cartésiennes de la force

$$\vec{F}$$
 (résultat sous la forme : $\vec{F} =\vec{i} +\vec{j} +\vec{k}$).

Réponse

$$F_x = F \times \cos(-60^\circ) = 200 N \times (1/2) = 100 N$$

$$F_v = F \times \sin(-60^\circ) = 200 N \times (-\sqrt{3}/2) = -173,2 N$$

 $F_z = 0$ (aucune composante sur l'axe O_z , perpendiculaire au plan de la feuille).

$$\overrightarrow{F} = 100\overrightarrow{i} - 173\overrightarrow{j} + 0\overrightarrow{k}$$
 (en N)



2°) Indiquer la valeur du moment, par rapport au point $\emph{O},$ de cette force \vec{F} .

Réponse

$$\overrightarrow{M_O}(\overrightarrow{F}) = \overrightarrow{OP} \wedge \overrightarrow{F}.$$

$$\overrightarrow{OP} = 2\overrightarrow{i} + 0\overrightarrow{j} + 0\overrightarrow{k} = 2\overrightarrow{i} \qquad (en m)$$

$$\overrightarrow{M_O}(F) = 2\overrightarrow{i} \wedge (100\overrightarrow{i} - 173\overrightarrow{j} + 0\overrightarrow{k})$$

$$\overrightarrow{M_O}(\overrightarrow{F}) = 0\overrightarrow{i} + 0\overrightarrow{j} - 346\overrightarrow{k} \qquad (en N.m)$$

$$\overrightarrow{M_O}(\overrightarrow{F}) = -346\overrightarrow{k} \qquad (en N.m)$$



3°) Indiquer les valeurs des moments respectifs, par rapport aux axes $\mathit{Ox}, \mathit{Oy}, \mathit{Oz},$ de cette force \vec{F} .

Réponse

Rappels utiles tout d'abord :

$$\overrightarrow{k} \cdot \overrightarrow{i} = 0$$
; $\overrightarrow{k} \cdot \overrightarrow{j} = 0$; $\overrightarrow{k} \cdot \overrightarrow{k} = 1$

*Le moment de la force \vec{F} par rapport à l'axe O_x est une grandeur scalaire et le vecteur unitaire de cet axe est : \vec{i} .

$$\overline{M_{Ox}}(\overrightarrow{F}) = \overrightarrow{M_O}(\overrightarrow{F}) \cdot \overrightarrow{i} = -346 \overrightarrow{k} \cdot \overrightarrow{i}$$

$$\overline{M_{Ox}}(\overrightarrow{F}) = 0$$



*Le moment de la force \vec{F} par rapport à l'axe O_y est une grandeur scalaire et le vecteur unitaire de cet axe est : \vec{j} .

$$\overline{M_{O_{V}}}(\overrightarrow{F}) = \overrightarrow{M_{O}}(\overrightarrow{F}) \cdot \overrightarrow{j} = -346 \overrightarrow{k} \cdot \overrightarrow{j}$$

$$\overline{M_{Oy}}(\overrightarrow{F}) = 0$$

Remarque

Le moment de cette force par rapport à l'axe O_x et par rapport à l'axe O_y est nul. Cela signifie que cette force ne provoque pas de rotation par rapport à ces axes.



*Le moment de la force \vec{F} par rapport à l'axe O_z est une grandeur scalaire et le vecteur unitaire de cet axe est : \vec{k} .

$$\overline{M_{Oz}}(\overrightarrow{F}) = M_O(\overrightarrow{F}) \cdot \overrightarrow{k} = -346 \overrightarrow{k} \cdot \overrightarrow{k} = -346$$

$$\overline{M}_{Oz}(\overrightarrow{F}) = -346$$

(en *N.m*)



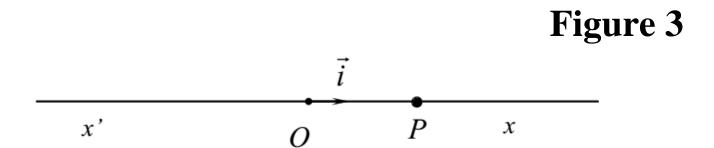
4°) Quel est l'effet du moment de la force \vec{F} par rapport à l'axe Oz ?

Réponse

Le moment de cette force par rapport à l'axe O_Z est non nul. L'effet de cette force est donc de provoquer une rotation par rapport à cet axe O_Z . Cette rotation s'effectue dans le sens non-trigonométrique (car la valeur du moment est négative).



Exercice n°4: Mouvement rectiligne d'un point matériel [6 points]



Le déplacement d'un point mobile P sur un axe horizontal x'Ox (de vecteur unitaire \vec{i}) est décrit par l'équation : $x = t^2 - t + 2$ (x est exprimé en mètres, t en secondes).



1°) Donner l'expression du vecteur-position.

Réponse

Par définition:

Le vecteur-position indique la position du point matériel, ici P.

$$\overrightarrow{OP} = x \overrightarrow{i} + y \overrightarrow{j} + z \overrightarrow{k}$$

$$\overrightarrow{OP} = x \overrightarrow{i}$$
 (car $y = 0$ et $z = 0$, le mouvement est

seulement suivant l'axe x'Ox).

$$\overrightarrow{OP} = (t^2 - t + 2)\overrightarrow{i}$$



2°) Donner l'expression du vecteur-vitesse.

Réponse

Par définition : Le vecteur-vitesse est la dérivée, par rapport au temps t, du vecteur-position. Pour rappel :

$$\overrightarrow{OP} = (t^2 - t + 2)\overrightarrow{i}$$

On dérive le terme entre parenthèses et on le multiplie par le vecteur unitaire \vec{i} .

$$\overrightarrow{V_P} = (2 t - 1) \overrightarrow{i}$$



3°) Donner l'expression de la vitesse instantanée v.

Réponse

Par définition, la vitesse instantanée est la dérivée, par rapport au temps t, de l'expression de x.

$$x = t^2 - t + 2$$

$$x'(t) = 2t - 1 = v(t)$$

$$v(t) = 2t - 1$$
 (en m/s)

Remarque : cette expression de v dépend du temps (la vitesse n'est pas constante).



4°) Calculer le temps nécessaire pour atteindre une vitesse de 18 km/h.

Réponse

On convertit d'abord 18 km/h en m/s (on divise 18 par 3,6).

$$18 \, km/h = 5 \, m/s$$

On résout : 2t - 1 = 5

$$t = 3 (en s)$$

Le temps nécessaire pour atteindre une vitesse de 18 *km/h* sera de 3 secondes.



5°) Calculer la distance **parcourue** entre l'instant t = 0 et l'instant où cette vitesse est atteinte.

Réponse

La formule : $d = v \times t$ n'est pas bonne (vitesse non constante).

On calcule d par la formule : $d = x_{(t=3)} - x_{(t=0)}$

$$d = x_{(t=3)} = 3^2 - 3 + 2 = 8$$

$$d = x_{(t=0)} = 0^2 - 0 + 2 = 2$$

$$d = 6$$

(en m)

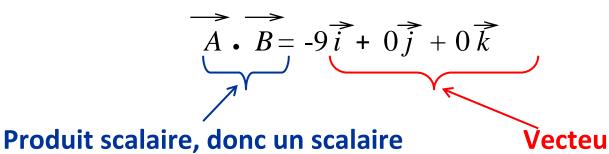
La distance parcourue entre l'instant t = 0 et l'instant où cette vitesse est atteinte (t = 3 s) sera de 6 mètres.



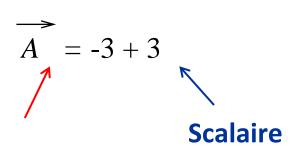
COMMENTAIRES SUR LES « CHOSES QUI FACHENT » et QUI FONT PERDRE BETEMENT DES POINTS

Des erreurs qui coutent des points

1°) « On ne mélange pas des torchons et des serviettes ! »



2°) « On ne mélange pas des torchons et des serviettes ! »



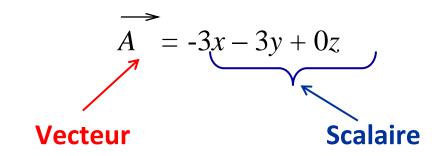
Vecteur



COMMENTAIRES SUR LES « CHOSES QUI FACHENT » et QUI FONT PERDRE BETEMENT DES POINTS

Des erreurs qui coutent des points

3°) « On ne mélange pas des torchons et des serviettes ! »



4°) « Torchons et serviettes n'ont pas été mélangés, MAIS! »

Si j'écris : $a_x = -3x$ $b_{x} = -3x$

Donc, j'en déduis que : $a_x . b_x = (-3x) x (-3x) = 9x^2$

ABSURDE, NON?



MERCI POUR VOTRE ATTENTION!

- Thank you for your attention!
- Obrigado!

- Danke schoen
- Grémési!
- Grazie mille!

XieXie!

Arigato