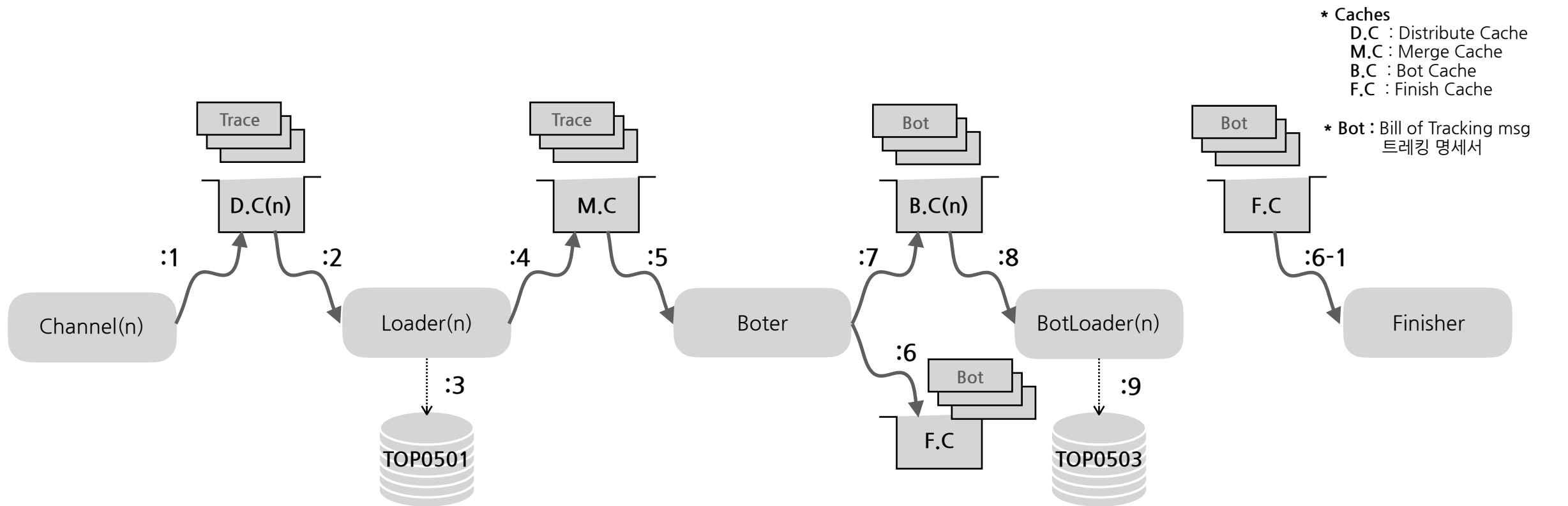


Project T9 Software Architecture



P1.트레킹 메시지 수신 및 적재

- :1 Channel 은 트레킹 메시지를 파싱 및 Trace 오브젝트로 변환 후 D.C 로 라우팅 한다.
- :2:3:4 Loader 는 D.C 에 쌓여있는 Trace 오브젝트를 트레킹 테이블(TOP0501)에 적재 후 M.C 로 라우팅 한다.

P2.트레킹 명세 작성 및 적재

- :5:6:7 Boter 는 M.C 에 쌓여있는 Trace 오브젝트로 부터 트레킹 명세서(Bot)를 신규 작성 또는 업데이트 하여 F.C 및 B.C 로 각각 라우팅 한다.
- :8:9: BotLoader 는 B.C 에 쌓여있는 Bot 오브젝트를 트레킹 명세 테이블(TOP0503)에 적재 한다.

P3.트레킹 종료

- :6-1 Finisher 는 F.C 에 쌓여있는 Bot 오브젝트를 정리(삭제)한다.
- * 삭제 기준 :
트레킹명세 생성 시간으로 부터 확인시점까지 소요된 시간이 Finisher에 설정된 기준 소요 시간(10분) 보다 크고 트레킹이 완료된 건은 삭제 처리된다.