

코딩 테스트 합격 온라인 완주반				
섹션명	클립명	시간	학습 시간	학습 일자
01. 파이썬 기초 핵심과정	01. 00. 강의소개 - 01. 강의소개	01. 00. 강의소개 - 01. 강의소개	1:53:00	1주차 월요일
	02. 01. 준비 - 01. 개발 환경 설정	02. 01. 준비 - 01. 개발 환경 설정(1)	9:09:00	
		03. 01. 준비 - 02. 개발 환경 설정(2)	14:18:00	
		04. 01. 준비 - 03. 개발 환경 설정(3)	11:07:00	
	05. 01. 준비 - 04. 개발 환경 설정	05. 01. 준비 - 04. 개발 환경 설정 (Mac OS)	15:46:00	
	06. 02. 기초 - 01. Print 함수의 이해	06. 02. 기초 - 01. Print 함수의 이해(1)	11:17:00	
		07. 02. 기초 - 02. Print 함수의 이해(2)	7:40:00	1주차 화요일
		08. 02. 기초 - 03. Print 함수의 이해(3)	10:18:00	
	09. 02. 기초 - 04. 몸 풀기 코딩 해보기	09. 02. 기초 - 04. 몸 풀기 코딩 해보기(1)	8:31:00	
		10. 02. 기초 - 05. 몸 풀기 코딩 해보기(2)	9:01:00	
	11. 03. 가상 환경 - 01. 가상환경 설정 및 패키지 설치	11. 03. 가상 환경 - 01. 가상환경 설정 및 패키지 설치(1)	9:10:00	
		12. 03. 가상 환경 - 02. 가상환경 설정 및 패키지 설치(2)	11:50:00	
	13. 04. 자료형 - 01. 데이터타입, 숫자형 및 연산자	13. 04. 자료형 - 01. 데이터타입, 숫자형 및 연산자(1)	12:19:00	1주차 수요일
		14. 04. 자료형 - 02. 데이터타입, 숫자형 및 연산자(2)	10:34:00	
	15. 04. 자료형 - 03. 문자열 및 연산자	15. 04. 자료형 - 03. 문자열 및 연산자(1)	13:45:00	
		16. 04. 자료형 - 04. 문자열 및 연산자(2)	13:01:00	
	17. 04. 자료형 - 05. 리스트, 튜플	17. 04. 자료형 - 05. 리스트, 튜플(1)	10:08:00	
		18. 04. 자료형 - 06. 리스트, 튜플(2)	11:10:00	1주차 목요일
		19. 04. 자료형 - 07. 리스트, 튜플(3)	8:30:00	
	20. 04. 자료형 - 08. 딕셔너리, 집합	20. 04. 자료형 - 08. 딕셔너리, 집합(1)	15:42:00	
		21. 04. 자료형 - 09. 딕셔너리, 집합(2)	8:41:00	
	22. 04. 자료형 - 10. 데이터 타입 - 퀴즈 및 풀이	22. 04. 자료형 - 10. 데이터 타입 - 퀴즈 및 풀이(1)	12:54:00	
		23. 04. 자료형 - 11. 데이터 타입 - 퀴즈 및 풀이(2)	8:34:00	
	24. 05. 흐름 제어 - 01. 조건문	24. 05. 흐름 제어 - 01. 조건문(1)	11:19:00	1주차 금요일
		25. 05. 흐름 제어 - 02. 조건문(2)	9:12:00	
	26. 05. 흐름 제어 - 03. 반복문	26. 05. 흐름 제어 - 03. 반복문(1)	10:10:00	
		27. 05. 흐름 제어 - 04. 반복문(2)	8:44:00	
		28. 05. 흐름 제어 - 05. 반복문(3)	10:52:00	
	29. 05. 흐름 제어 - 06. 반복문 - 퀴즈 및 풀이	29. 05. 흐름 제어 - 06. 반복문 - 퀴즈 및 풀이(1)	13:36:00	
		30. 05. 흐름 제어 - 07. 반복문 - 퀴즈 및 풀이(2)	13:05:00	1주차 토요일
	31. 06. 함수 - 01. 함수 및 람다(lambda)	31. 06. 함수 - 01. 함수 및 람다(lambda)(1)	13:58:00	
		32. 06. 함수 - 02. 함수 및 람다(lambda)(2)	13:35:00	
		33. 06. 함수 - 03. 함수 및 람다(lambda)(3)	12:39:00	
	34. 07. 클래스 - 01. Self, 클래스 변수, 인스턴스 변수	34. 07. 클래스 - 01. Self, 클래스 변수, 인스턴스 변수(1)	15:14:00	
		35. 07. 클래스 - 02. Self, 클래스 변수, 인스턴스 변수(2)	16:15:00	2주차 월요일
	36. 07. 클래스 - 03. 상속, 다중상속	36. 07. 클래스 - 03. 상속, 다중상속(1)	10:28:00	
		37. 07. 클래스 - 04. 상속, 다중상속(2)	10:15:00	
		38. 07. 클래스 - 05. 상속, 다중상속(3)	7:37:00	
	39. 08. 모듈, 패키지 - 01. 모듈, 패키지	39. 08. 모듈, 패키지 - 01. 모듈, 패키지(1)	12:12:00	
		40. 08. 모듈, 패키지 - 02. 모듈, 패키지(2)	13:37:00	2주차 화요일
	41. 09. 파일 - 01. 파일 읽기, 파일 쓰기	41. 09. 파일 - 01. 파일 읽기, 파일 쓰기(1)	14:11:00	
		42. 09. 파일 - 02. 파일 읽기, 파일 쓰기(2)	12:32:00	

	43. 10. 예외 - 01. 에러 및 예외 처리	43. 10. 예외 - 01. 에러 및 예외 처리(1)	9:54:00	
		44. 10. 예외 - 02. 에러 및 예외 처리(2)	10:58:00	
		45. 10. 예외 - 03. 에러 및 예외 처리(3)	8:56:00	2주차 수요일
	46. 11. 외부 파일 - 01. Excel, CSV 읽기 쓰기	46. 11. 외부 파일 - 01. Excel, CSV 읽기 쓰기(1)	14:55:00	
		47. 11. 외부 파일 - 02. Excel, CSV 읽기 쓰기(2)	12:01:00	
	48. 12. DB - 01. SQLite 연동, 테이블 생성, 데이터 삽입	48. 12. DB - 01. SQLite 연동, 테이블 생성, 데이터 삽입(1)	11:34:00	
		49. 12. DB - 02. SQLite 연동, 테이블 생성, 데이터 삽입(2)	11:52:00	
		50. 12. DB - 03. SQLite 연동, 테이블 생성, 데이터 삽입(3)	12:55:00	2주차 목요일
	51. 12. DB - 04. 테이블 조회, 조건 조회	51. 12. DB - 04. 테이블 조회, 조건 조회(1)	12:44:00	
		52. 12. DB - 05. 테이블 조회, 조건 조회(2)	11:30:00	
	53. 12. DB - 06. 테이블 수정, 삭제	53. 12. DB - 06. 테이블 수정, 삭제	14:01:00	
	54. 13. 프로젝트 - 01. 타이핑 게임 제작, 기본 완성	54. 13. 프로젝트 - 01. 타이핑 게임 제작, 기본 완성(1)	9:25:00	
		55. 13. 프로젝트 - 02. 타이핑 게임 제작, 기본 완성(2)	9:37:00	2주차 금요일
	56. 13. 프로젝트 - 03. 타이핑 게임 제작, 효과음	56. 13. 프로젝트 - 03. 타이핑 게임 제작, 효과음 적용, DB 연동	15:24:00	
12. 파이썬 심화	33. 33. Object Reference - 01. Reference	33. 33. Object Reference - 01. Reference - 1	15:30:00	
		34. 34. Object Reference - 02. Reference - 2	13:55:00	
		35. 35. Object Reference - 03. Reference - 3	13:47:00	
01. 자료구조 이론				
		01. 01. 강의 소개 및 학습 방법	9:53:00	3주차 월요일
	02. 02. 자료구조와 알고리즘이란	02. 02. 자료구조와 알고리즘이란	14:47:00	
	03. 03. 파이썬, 주피터 노트북 설치	03. 03. 파이썬, 주피터 노트북 설치 - MAC	13:12:00	
		04. 04. 파이썬, 주피터 노트북 설치 - Window	9:21:00	
	05. 05. 주피터 노트북 사용법	05. 05. 주피터 노트북 사용법	10:43:00	
	06. 06. 배열	06. 06. 배열	14:05:00	3주차 화요일
	07. 07. 파이썬과 배열	07. 07. 파이썬과 배열	14:43:00	
	08. 08. 큐 (Quene)	08. 08. 큐 (Quene) -1	15:25:00	
		09. 09. 큐 (Quene) -2	14:14:00	
	10. 스택 (Stack)	10. 스택 (Stack)	30:59:00	3주차 수요일
	11. 링크드 리스트 (Linked List)	11. 링크드 리스트 (Linked List) -1	28:58:00	
		12. 링크드 리스트 (Linked List) -2	19:32:00	3주차 목요일
		13. 링크드 리스트 (Linked List) -3	17:43:00	
		14. 링크드 리스트 (Linked List) -4	34:48:00	
	15. 시간 복잡도 - 알고리즘 복잡도 표현 방법	15. 시간 복잡도 - 알고리즘 복잡도 표현 방법 - 1	15:56:00	3주차 금요일
		16. 시간 복잡도 - 알고리즘 복잡도 표현 방법, - 2	28:44:00	
	17. 해쉬 테이블 -, 해쉬 테이블	17. 해쉬 테이블 -, 해쉬 테이블 - 1	27:38:00	
		18. 해쉬 테이블 - 해쉬 테이블 - 2	15:46:00	3주차 토요일
		19. 해쉬 테이블 - 해쉬 테이블 - 3	21:42:00	
		20. 해쉬 테이블 -, 해쉬 테이블 - 4	20:04:00	
		21. 해쉬 테이블 -, 해쉬 테이블 - 5	19:03:00	3주차 일요일
	22. 자료구조(트리) - 트리(Tree)	22. 자료구조(트리) - 트리(Tree) - 1	16:19:00	
		23. 자료구조(트리) - 트리(Tree) - 2	10:25:00	
		24. 자료구조(트리) - 트리(Tree) - 3	6:18:00	
		25. 자료구조(트리) - 트리(Tree) - 4	16:53:00	
		26. 자료구조(트리) - 트리(Tree) - 5	19:27:00	4주차 월요일
		27. 자료구조(트리) - 트리(Tree) - 6	20:11:00	

		28. 자료구조(트리) - , 트리(Tree) - 7	17:14:00	
		29. 자료구조(트리) - , 트리(Tree) - 8	8:00:00	
	30. Ch 11. 자료구조 (힙) - 01. 힙 구조	30. Ch 11. 자료구조 (힙) - 01. 힙 구조	14:34:00	4주차 화요일
	31. Ch 11. 자료구조 (힙) - 02. 힙 구조 파이썬 구현	31. Ch 11. 자료구조 (힙) - 02. 힙 구조 파이썬 구현 - 1	13:42:00	
		32. Ch 11. 자료구조 (힙) - 03. 힙 구조 파이썬 구현 - 2	26:03:00	
	33. Ch 11. 자료구조 (힙) - 04. 힙에 데이터 삭제	33. Ch 11. 자료구조 (힙) - 04. 힙에 데이터 삭제 구현	30:05:00	4주차 수요일
02. 알고리즘 이론				
	01. Ch 12. 기본 정렬 알고리즘 - 01. 정렬 알고리즘	01. Ch 12. 기본 정렬 알고리즘 - 01. 정렬 알고리즘 개요	11:58:00	
	02. Ch 12. 기본 정렬 알고리즘 - 02. 버블 정렬	02. Ch 12. 기본 정렬 알고리즘 - 02. 버블 정렬 - 1	11:54:00	
		03. Ch 12. 기본 정렬 알고리즘 - 03. 버블 정렬 - 2	20:33:00	4주차 목요일
	04. Ch 12. 기본 정렬 알고리즘 - 05. 선택 정렬	04. Ch 12. 기본 정렬 알고리즘 - 05. 선택 정렬	18:17:00	
	05. Ch 12. 기본 정렬 알고리즘 - 04. 삽입 정렬	05. Ch 12. 기본 정렬 알고리즘 - 04. 삽입 정렬	27:16:00	
	06. Ch 12. 기본 정렬 알고리즘 - 06. 참고, 공간복잡도	06. Ch 12. 기본 정렬 알고리즘 - 06. 참고, 공간복잡도	6:28:00	4주차 금요일
		07. Ch 12. 기본 정렬 알고리즘 - 07. 참고, 공간복잡도 - 2	7:34:00	
	08. Ch 13. 재귀 용법 - 01. 알고리즘 해결에 중요	08. Ch 13. 재귀 용법 - 01. 알고리즘 해결에 중요한 재귀 호출 이해	18:59:00	
		09. Ch 13. 재귀 용법 - 02. 알고리즘 해결에 중요한 재귀 호출 예제와 실습	19:56:00	
		10. Ch 13. 재귀 용법 - 03. 알고리즘 해결에 중요한 재귀 호출 예제와 실습 - 2	10:51:00	
	11. Ch 14. 동적 계획법과 분할 정복 - 01. 동적 계획법	11. Ch 14. 동적 계획법과 분할 정복 - 01. 동적 계획법과 분할 정복	27:34:00	4주차 토요일
	12. Ch 15. 고급 정렬 알고리즘 - 01. 퀵 정렬	12. Ch 15. 고급 정렬 알고리즘 - 01. 퀵 정렬	28:42:00	
	13. Ch 15. 고급 정렬 알고리즘 - 02. 병합 정렬	13. Ch 15. 고급 정렬 알고리즘 - 02. 병합 정렬	18:37:00	
		14. Ch 15. 고급 정렬 알고리즘 - 03. 병합 정렬 - 2	9:02:00	4주차 일요일
		15. Ch 15. 고급 정렬 알고리즘 - 04. 병합 정렬 - 3	11:29:00	
		16. Ch 15. 고급 정렬 알고리즘 - 05. 병합 정렬 - 4	9:57:00	
	17. Ch 16. 탐색 알고리즘 - 01. 이진 탐색	17. Ch 16. 탐색 알고리즘 - 01. 이진 탐색 - 1	7:20:00	
		18. Ch 16. 탐색 알고리즘 - 02. 이진 탐색 - 2	11:59:00	
		19. Ch 16. 탐색 알고리즘 - 03. 이진 탐색 - 3	6:41:00	
	20. Ch 16. 탐색 알고리즘 - 04. 순차 탐색	20. Ch 16. 탐색 알고리즘 - 04. 순차 탐색	7:20:00	
	21. Ch 17. 그래프 이해와 자료 구조 - 01. 그래프 이해와 자료 구조	21. Ch 17. 그래프 이해와 자료 구조 - 01. 그래프 이해와 자료 구조	15:08:00	5주차 월요일
		22. Ch 17. 그래프 이해와 자료 구조 - 02. 그래프 종류와 자료 구조	15:05:00	
	23. Ch 18. 그래프 기본 탐색 알고리즘 - 01. 너비 우선 탐색(BFS)	23. Ch 18. 그래프 기본 탐색 알고리즘 - 01. 너비 우선 탐색(BFS) - 1	14:29:00	
		24. Ch 18. 그래프 기본 탐색 알고리즘 - 02. 너비 우선 탐색(BFS) - 2	8:12:00	
		25. Ch 18. 그래프 기본 탐색 알고리즘 - 03. 너비 우선 탐색(BFS) - 3	13:26:00	
	26. Ch 18. 그래프 기본 탐색 알고리즘 - 04. 깊이 우선 탐색(DFS)	26. Ch 18. 그래프 기본 탐색 알고리즘 - 04. 깊이 우선 탐색(DFS)	14:36:00	5주차 화요일
	27. Ch 19. 탐색 알고리즘 - 01. 탐색 알고리즘의 이해	27. Ch 19. 탐색 알고리즘 - 01. 탐색 알고리즘의 이해	14:36:00	
	28. Ch 19. 탐색 알고리즘 - 02. 탐색 알고리즘 예제와 실습	28. Ch 19. 탐색 알고리즘 - 02. 탐색 알고리즘 예제와 실습	23:49:00	
	29. Ch 20. 그래프 고급 탐색 알고리즘 - 최단 경로	29. Ch 20. 그래프 고급 탐색 알고리즘 - 최단 경로 알고리즘 이해 - 1	12:01:00	
		30. Ch 20. 그래프 고급 탐색 알고리즘 - 최단 경로 알고리즘 이해 - 2	15:07:00	5주차 수요일
		31. Ch 20. 그래프 고급 탐색 알고리즘 - 최단 경로 알고리즘 이해 - 3	16:40:00	
	32. Ch 20. 그래프 고급 탐색 알고리즘 - 다익스트라 알고리즘	32. Ch 20. 그래프 고급 탐색 알고리즘 - 다익스트라 알고리즘 파이썬 구현 - 1	12:16:00	
		33. Ch 20. 그래프 고급 탐색 알고리즘 - 다익스트라 알고리즘 파이썬 구현 - 2	10:19:00	
	34. Ch 20. 그래프 고급 탐색 알고리즘 - 시간 복잡도	34. Ch 20. 그래프 고급 탐색 알고리즘 - 시간 복잡도	8:15:00	
	35. Ch 20. 최소 신장 트리의 이해1 - 신장 트리와	35. Ch 20. 최소 신장 트리의 이해1 - 신장 트리와 최소 신장 트리에 대해	7:41:00	5주차 목요일
	36. Ch 20. 최소 신장 트리의 이해1 - 크루스칼 알고리즘	36. Ch 20. 최소 신장 트리의 이해1 - 크루스칼 알고리즘(Kruskal's Algorithm)	10:04:00	
	37. Ch 20. 최소 신장 트리의 이해1 - Kruskal 알고리즘과 Union-Find	37. Ch 20. 최소 신장 트리의 이해1 - Kruskal 알고리즘과 Union-Find 알고리즘의 차이	17:14:00	
	38. Ch 20. 최소 신장 트리의 이해1 - Union-Find	38. Ch 20. 최소 신장 트리의 이해1 - Union-Find 알고리즘	18:46:00	

	39. Ch 20. 최소 신장 트리의 이해1 - 크루스칼 알고리	39. Ch 20. 최소 신장 트리의 이해1 - 크루스칼 알고리즘 코드 작성 - 1. Path Compression	22:55:00	
		40. Ch 20. 최소 신장 트리의 이해1 - 크루스칼 알고리즘 코드 작성 - 2. Union_by_rank	14:10:00	5주차 금요일
	41. Ch 20. 최소 신장 트리의 이해2 - 프림 알고리	41. Ch 20. 최소 신장 트리의 이해2 - 프림 알고리즘이란	16:56:00	
	42. Ch 20. 최소 신장 트리의 이해2 - 프림 알고리	42. Ch 20. 최소 신장 트리의 이해2 - 프림 알고리즘 코드 작성	12:06:00	
	43. Ch 20. 최소 신장 트리의 이해2 - 프림 알고리즘	43. Ch 20. 최소 신장 트리의 이해2 - 프림 알고리즘 파이썬 코드 - 1	11:40:00	
		44. Ch 20. 최소 신장 트리의 이해2 - 프림 알고리즘 파이썬 코드 - 2	14:50:00	5주차 토요일
	45. Ch 20. 최소 신장 트리의 이해2 - 참고_개선된	45. Ch 20. 최소 신장 트리의 이해2 - 참고_개선된 프림 알고리즘	24:00:00	
	46. Ch 20. 최소 신장 트리의 이해2 - 개선된 프림	46. Ch 20. 최소 신장 트리의 이해2 - 개선된 프림 알고리즘의 시간 복잡도	11:05:00	
	47. Ch 21. 백트래킹 - 백트래킹 기법의 이해	47. Ch 21. 백트래킹 - 백트래킹 기법의 이해	8:51:00	
	48. Ch 21. 백트래킹 - N Queen 문제 이해	48. Ch 21. 백트래킹 - N Queen 문제 이해	20:25:00	5주차 일요일
	49. Ch 21. 백트래킹 - N Queen 문제 파이썬 코드 작	49. Ch 21. 백트래킹 - N Queen 문제 파이썬 코드 작성 - 1	14:31:00	
		50. Ch 21. 백트래킹 - N Queen 문제 파이썬 코드 작성 - 2	11:38:00	
	51. Ch 22. 자료구조와 알고리즘 정리 - 필수 자	51. Ch 22. 자료구조와 알고리즘 정리 - 필수 자료구조와 알고리즘 정리	7:50:00	
03. 유형별 문제풀이				
	01. 기본 자료구조 - 01. 기초 문제풀이	01. 기본 자료구조 - 01. 기초 문제풀이	16:20:00	6주차 월요일
	02. 기본 자료구조 - 02. 핵심 유형 문제풀이	02. 기본 자료구조 - 02. 핵심 유형 문제풀이	25:34:00	
		03. 고급 자료구조 - 03. 핵심 유형 문제풀이	24:21:00	
	멘토 세션 - 1 (자료구조)	효율적인 구현을 위한 첫 시작은 자료구조입니다. 직면한 문제에 적절한 자료구조를 선택하고, 이를 올바르게 사용해야 효율적인 프로그래밍을 작성할 수 있습니다. 본 세션에서는 자료구조가 실무에서 어떻게 활용될 수 있는지 알아봅니다.	30:00:00	6주차 화요일
	04. 기본 정렬 알고리즘 - 기초 문제풀이	04. 기본 정렬 알고리즘 - 기초 문제풀이	10:06:00	
	05. 기본 정렬 알고리즘 - 02. 핵심 유형 문제풀이	05. 기본 정렬 알고리즘 - 02. 핵심 유형 문제풀이	16:19:00	
	06. 재귀 호출 -06 핵심 유형 문제풀이	06. 재귀 호출 -06 핵심 유형 문제풀이	25:19:00	6주차 수요일
	멘토 세션 - 2 (재귀 호출)	많은 알고리즘이 재귀적인 구현 방식을 사용하곤 합니다. 또한 재귀 호출은 간결하고 편한 구현을 하기 위해 많이 사용됩니다. 하지만 초보 개발자 분들이 가장 어려워 하는 프로그래밍 방식이기도 합니다. 본 세션에서는 초보자 분들이 어려워하는 재귀 구현을 확실하게 잡아봅니다.	30:00:00	
	07. Chaper.05 고급 정렬 알고리즘 - 핵심 유형 문	07. Chaper.05 고급 정렬 알고리즘 - 핵심 유형 문제풀이	17:15:00	
	08. Chaper.06 기본 탐색 알고리즘 - 기초 문제풀이	08. Chaper.06 기본 탐색 알고리즘 - 기초 문제풀이	18:22:00	6주차 목요일
	09. Chaper.06 기본 탐색 알고리즘 - 핵심 유형 문제풀	09. Chaper.06 기본 탐색 알고리즘 - 핵심 유형 문제풀이	21:34:00	
	10. Chaper.07 고급 탐색 알고리즘 - 기초 문제풀	10. Chaper.07 고급 탐색 알고리즘 - 기초 문제풀이	17:58:00	
	11. Chaper.07 고급 탐색 알고리즘 - 핵심 유형 문제풀	11. Chaper.07 고급 탐색 알고리즘 - 핵심 유형 문제풀이	18:53:00	6주차 금요일
	멘토 세션 - 3 (탐색 알고리즘)	자료 구조에서는 필요한 자료를 빠르게 찾는 것이 핵심입니다. 자료를 효율적으로 탐색하고 접근하는 것은 실무에서도 매우 중요합니다. 본 세션에서는 실무에서 자료에 빠르게 접근하는 것이 얼마나 큰 임팩트를 가져오는지 이해해 봅니다.	30:00:00	
	12. Ch 08. 동적 프로그래밍 - 01. 기초 문제풀이	12. Ch 08. 동적 프로그래밍 - 01. 기초 문제풀이	24:33:00	
	13. Ch 08. 동적 프로그래밍 - 02. 핵심 유형 문제풀이	13. Ch 08. 동적 프로그래밍 - 02. 핵심 유형 문제풀이	22:07:00	6주차 토요일
	14. Ch 09. 그래프 기본 탐색 알고리즘 - 01. 기초 문제	14. Ch 09. 그래프 기본 탐색 알고리즘 - 01. 기초 문제풀이	13:32:00	
	15. Ch 09. 그래프 기본 탐색 알고리즘 - 02. 핵심 유형	15. Ch 09. 그래프 기본 탐색 알고리즘 - 02. 핵심 유형 문제풀이	18:47:00	
	16. Ch 10. 그래프 고급 탐색 알고리즘 - 01. 핵심	16. Ch 10. 그래프 고급 탐색 알고리즘 - 01. 핵심 유형 문제풀이	24:09:00	
	17. Ch 11. 탐욕 알고리즘 - 01. 기초 문제풀이	17. Ch 11. 탐욕 알고리즘 - 01. 기초 문제풀이	21:48:00	6주차 일요일
	18. Ch 11. 탐욕 알고리즘 - 02. 핵심 유형 문제풀이	18. Ch 11. 탐욕 알고리즘 - 02. 핵심 유형 문제풀이	21:31:00	
	19. Ch 12. 백 트래킹 - 01. 핵심 유형 문제풀이	19. Ch 12. 백 트래킹 - 01. 핵심 유형 문제풀이	25:10:00	
	멘토 세션 - 4 (그래프 기반의 고급 알고리즘)	복잡하고 어려운 문제를 풀기 위해서는, 그래프 기반의 고급 알고리즘이 필수적입니다. 복잡한 상황을 시뮬레이션하여 최선의 답을 찾아내거나, 핵심적인 비즈니스 로직을 구현하기 위해 그래프 알고리즘은 반드시 넘어야 하는 벽입니다. 본 세션에서는 실무에서 마주치는 그래프 구조를 함께 알아봅니다.	30:00:00	7주차 월요일
04. 실전 코딩테스트 문제풀이				
	01. Ch 01.01. 코딩테스트란	01. Ch 01.01. 코딩테스트란	3:23:00	
	02. Ch 01.02. 코딩테스트 분석하기	02. Ch 01.02. 코딩테스트 분석하기 - 1	11:13:00	
		03. Ch 01.03. 코딩테스트 분석하기 - 2	7:50:00	
	04. Ch 01.04. 개인 역량 분석하기	04. Ch 01.04. 개인 역량 분석하기	7:18:00	

	멘토 세션 - 5 (코딩 테스트와 역량 분석에 관하여)	프로그래머로서 개인의 역량은, 여러가지 영역에 걸쳐 있습니다. 코딩 테스트를 위한 역량과 실무를 위한 역량, 그리고 더 좋은 코드를 작성하는 역량 등 다양합니다. 본 세션에서는 이러한 역량들 간의 관계와, 다양한 역량을 함께 키우는 방법에 대해서 알아봅니다.	30:00:00	7주차 화요일
	05. Ch 02. 구현이란	05. Ch 02. 구현이란	3:59:00	
	06. Ch 02. 자료형의 기본 활용과 Tip	06. Ch 02. 자료형의 기본 활용과 Tip - 1	11:48:00	
		07. Ch 02. 자료형의 기본 활용과 Tip - 2	15:47:00	
	08. Ch 02. 문제풀이 A - 행복	08. Ch 02. 문제풀이 A - 행복	7:03:00	7주차 수요일
	09. Ch 02. 문제풀이 B - 수빈이와 수열	09. Ch 02. 문제풀이 B - 수빈이와 수열	5:58:00	
	10. Ch 02. 문제풀이 C - 이릉궁합 테스트	10. Ch 02. 문제풀이 C - 이릉궁합 테스트	12:27:00	
	11. Ch 02. 문제풀이 D - 보너스 점수	11. Ch 02. 문제풀이 D - 보너스 점수	6:10:00	
	12. Ch 02. 매개변수의 이해와 구조화	12. Ch 02 매개변수의 이해와 구조화	14:42:00	
	13. Ch 02 매개변수의 이해와 구조화 문제풀이 1	13. Ch 02 매개변수의 이해와 구조화 문제풀이 1 - 수 찾기	6:21:00	
	14. Ch 02 매개변수의 이해와 구조화 문제풀이 2- 걸그룹	14. Ch 02 매개변수의 이해와 구조화 문제풀이 2- 걸그룹 마스터 준석이	8:39:00	
	15. Ch 02 매개변수의 이해와 구조화 문제풀이 3	15. Ch 02 매개변수의 이해와 구조화 문제풀이 3 - APC는 왜 서버태스크 대회가 되었을까	11:53:00	7주차 목요일
	16. Ch 02. 매개변수의 이해와 구조화 문제풀이1	16. Ch 02. 매개변수의 이해와 구조화 문제풀이1- The candy war	12:50:00	
	17. Ch 02. 매개변수의 이해와 구조화 문제풀이2	17. Ch 02. 매개변수의 이해와 구조화 문제풀이2 - Mixing Milk	10:32:00	
	18. Ch 02. 매개변수의 이해와 구조화 문제풀이3	18. Ch 02. 매개변수의 이해와 구조화 문제풀이3 - Z	10:24:00	
	멘토 세션 - 6 (기본적인 구현에 관하여)	기능의 구현은 프로그래밍의 기본입니다. 본 세션에서는 실무에서 기능을 구현할 때에 고려해야 할 점을 중점적으로 알아봅니다.	30:00:00	
	19. Ch 03예외처리 - 예외처리	19. Ch 03예외처리 - 예외처리	16:42:00	7주차 금요일
	20. Ch 03. 문제풀이 1 - 주사위 세개, 주사위 네개	20. Ch 03. 문제풀이 1 - 주사위 세개, 주사위 네개	11:49:00	
	21. Ch 03. 문제풀이 2- 두개의 손	21. Ch 03. 문제풀이 2- 두개의 손	8:53:00	
	22. Ch 03. 문제풀이 3 - 단어 뒤집기 2	22. Ch 03. 문제풀이 3 - 단어 뒤집기 2	15:07:00	
	23. Ch 03. 방향벡터 - 01. 방향벡터	23. Ch 03. 방향벡터 - 01. 방향벡터	8:22:00	
	24. Ch 03. 방향벡터 문제 풀이 1- 늑대와 양	24. Ch 03. 방향벡터 문제 풀이 1- 늑대와 양	10:06:00	7주차 토요일
	25. Ch 03. 방향벡터 문제 풀이 1 - 꽃길	25. Ch 03. 방향벡터 문제 풀이 1 - 꽃길	16:38:00	
	26. Ch 03. 코딩테스트 유형별 분석(탐색) - 01. 탐색	26. Ch 03. 코딩테스트 유형별 분석(탐색) - 01. 탐색의 개념과 유형	10:24:00	
	27. Ch 03. 코딩테스트 유형별 분석(탐색) - 02. 문제풀	27. Ch 03. 코딩테스트 유형별 분석(탐색) - 02. 문제풀이 A - 유기농 배추	19:57:00	
	28. Ch 03. 코딩테스트 유형별 분석(탐색) - 03. 돈	28. Ch 03. 코딩테스트 유형별 분석(탐색) - 03. 문제풀이 B - MooyoMooyo	28:43:00	7주차 일요일
	29. Ch 03. 코딩테스트 유형별 분석(탐색) - 04. 문제풀	29. Ch 03. 코딩테스트 유형별 분석(탐색) - 04. 문제풀이 C - 2048	25:18:00	
	30. Ch 03. 코딩테스트 유형별 분석(탐색) - 05. 문제풀	30. Ch 03. 코딩테스트 유형별 분석(탐색) - 05. 문제풀이 D - 배열 돌리기 4	28:24:00	8주차 월요일
	멘토 세션 - 7 (예외처리 및 탐색)	예외 처리는 개발 과정에서 피할 수 없는 부분입니다. 코딩 테스트에서 예외 상황을 고려하는 것이 실무에서는 어떻게 적용이 될 수 있는지 알아봅니다.	30:00:00	
	31. Ch 04. 코딩테스트 유형별 분석 (동적계획법) - 01	31. Ch 04. 코딩테스트 유형별 분석 (동적계획법) - 01. DP이론	7:22:00	
	32. Ch 04. 코딩테스트 유형별 분석 (동적계획법) - 02	32. Ch 04. 코딩테스트 유형별 분석 (동적계획법) - 02. 문제풀이 A - 정수 삼각형	12:00:00	8주차 화요일
	33. Ch 04. 코딩테스트 유형별 분석 (동적계획법) - 03	33. Ch 04. 코딩테스트 유형별 분석 (동적계획법) - 03. 문제풀이 B - 가장 큰 증가 부분 수열	17:58:00	
	34. Ch 04. 코딩테스트 유형별 분석 (동적계획법) - 04	34. Ch 04. 코딩테스트 유형별 분석 (동적계획법) - 04. 문제풀이 C - 2차원 배열의 합	15:41:00	
	35. Ch 04. 코딩테스트 유형별 분석 (동적계획법) - 05	35. Ch 04. 코딩테스트 유형별 분석 (동적계획법) - 05. 문제풀이 D - 가장 큰 정사각형	12:04:00	
	36. Ch 04. 코딩테스트 유형별 분석 (동적계획법) - 06	36. Ch 04. 코딩테스트 유형별 분석 (동적계획법) - 06. 문제풀이 E - 본대 산책	13:17:00	8주차 수요일
	37. Ch 04. 코딩테스트 유형별 분석 (동적계획법) - 07	37. Ch 04. 코딩테스트 유형별 분석 (동적계획법) - 07. 문제풀이 F - 파일 합치기	20:04:00	
	멘토 세션 - 8 (DP)	동적계획법은 초보 개발자들이 가장 어려움을 느끼는 주요 알고리즘입니다. 본 세션에서는 동적계획법 문제를 효과적으로 푸는 방법과 함께, 실무에 동적계획법을 적용하는 방안을 알아봅니다.	30:00:00	
	38. Ch 05. 코딩테스트 유형별 분석 (탐욕 알고리즘) -	38. Ch 05. 코딩테스트 유형별 분석 (탐욕 알고리즘) - 01. 문제풀이 A - 뒤집기	6:57:00	8주차 목요일
	39. Ch 05. 코딩테스트 유형별 분석 (탐욕 알고리즘) -	39. Ch 05. 코딩테스트 유형별 분석 (탐욕 알고리즘) - 02. 문제풀이 B - 근우의 다이어리 꾸미기	7:18:00	
	40. Ch 05. 코딩테스트 유형별 분석 (탐욕 알고리즘) -	40. Ch 05. 코딩테스트 유형별 분석 (탐욕 알고리즘) - 03. 문제풀이 C - 저울	7:34:00	
	41. Ch 05. 코딩테스트 유형별 분석 (탐욕 알고리즘) -	41. Ch 05. 코딩테스트 유형별 분석 (탐욕 알고리즘) - 04. 문제풀이 D - 행렬	9:09:00	
	42. Ch 05. 코딩테스트 유형별 분석 (탐욕 알고리즘) -	42. Ch 05. 코딩테스트 유형별 분석 (탐욕 알고리즘) - 05. 문제풀이 E - 소수의 곱	8:57:00	
	멘토 세션 - 9 (그리디)	탐욕 알고리즘은 탐욕 알고리즘의 결과가 최적해일 경우 가장 효율적인 알고리즘입니다. 본 세션에서는 탐욕 알고리즘이 적용 가능한 상황을 잘 이해하고, 실무 상황에서 적용 가능한 상황을 알아봅니다.	30:00:00	

	43. Ch 06. 코딩테스트 유형별 분석 (수학) - 01. 수학기론 - 1	43. Ch 06. 코딩테스트 유형별 분석 (수학) - 01. 수학기론 - 1	10:23:00	8주차 금요일
	44. Ch 06. 코딩테스트 유형별 분석 (수학) - 02. 수학기론 - 2	44. Ch 06. 코딩테스트 유형별 분석 (수학) - 02. 수학기론 - 2	13:26:00	
	멘토 세션 - 10 (수학 이론에 관하여)	코딩 테스트에서 수학 이론은 많이 출제되는 유형은 아니지만, 실무에서는 무척 중요합니다. 다양한 분야에 따라 수학적인 이론을 이해하는 것이 개발에 어떤 도움을 주는지 함께 알아봅니다.	30:00:00	
부록 - 1	05. 기술 면접 가이드			
	02. Ch 00 신입 기술면접 가이드라인 오리엔테이션 - 01	02. Ch 00 신입 기술면접 가이드라인 오리엔테이션 - 01 기술면접 강의목표	11:31:00	
	02. Ch 00 신입 기술면접 가이드라인 오리엔테이션 - 02	02. Ch 00 신입 기술면접 가이드라인 오리엔테이션 - 02 채용 프로세스 이해	6:19:00	
	03. Ch 00 신입 기술면접 가이드라인 오리엔테이션 - 03	03. Ch 00 신입 기술면접 가이드라인 오리엔테이션 - 03 최근 기술면접 형태 이해	18:19:00	
	04. Ch 01 이력서 작성 요령과 팁 - 01 채용 공고 이해	04. Ch 01 이력서 작성 요령과 팁 - 01 채용 공고 이해와 팁	18:54:00	
	05. Ch 01 이력서 작성 요령과 팁 - 02 채용 공고 기반	05. Ch 01 이력서 작성 요령과 팁 - 02 채용 공고 기반, 이력서_발표자료 작성 팁	13:46:00	
	06. Ch 02 자기소개 관련 주요 문항 및 답변 팁 - 01 자기소개	06. Ch 02 자기소개 관련 주요 문항 및 답변 팁 - 01 자기소개 주요 문항 예시	10:08:00	
	07. Ch 02 자기소개 관련 주요 문항 및 답변 팁 - 02 실제	07. Ch 02 자기소개 관련 주요 문항 및 답변 팁 - 02 실제 녹음한 면접 기반, 답변 팁1	9:08:00	
		08. Ch 02 자기소개 관련 주요 문항 및 답변 팁 - 03 실제 녹음한 면접 기반, 답변 팁2	11:25:00	
	09. Ch 03 CS 기본 지식 관련 주요 문항 및 답변 팁 - 01 CS	09. Ch 03 CS 기본 지식 관련 주요 문항 및 답변 팁 - 01 CS 기본 지식 주요 문항 예시	8:04:00	
	10. Ch 03 CS 기본 지식 관련 주요 문항 및 답변 팁 - 02 실제	10. Ch 03 CS 기본 지식 관련 주요 문항 및 답변 팁 - 02 실제 녹음한 면접 기반, 답변 팁1	13:54:00	
		11. Ch 03 CS 기본 지식 관련 주요 문항 및 답변 팁 - 03 실제 녹음한 면접 기반, 답변 팁2	10:19:00	
		12. Ch 03 CS 기본 지식 관련 주요 문항 및 답변 팁 - 04 실제 녹음한 면접 기반, 답변 팁3	12:23:00	
	13. Ch 04 프로그래밍 언어별_각 IT 분야별 예시 문항	13. Ch 04 프로그래밍 언어별_각 IT 분야별 예시 문항 및 답변 팁 - 01 프로그래밍 언어별_각 IT 분야별 문항 예시	4:32:00	
		14. Ch 04 프로그래밍 언어별_각 IT 분야별 예시 문항 및 답변 팁 - 02 실제 녹음한 면접 기반, 답변 팁1	13:25:00	
		15. Ch 04 프로그래밍 언어별_각 IT 분야별 예시 문항 및 답변 팁 - 03 실제 녹음한 면접 기반, 답변 팁2	13:31:00	
		16. Ch 04 프로그래밍 언어별_각 IT 분야별 예시 문항 및 답변 팁 - 04 실제 녹음한 면접 기반, 답변 팁3	8:20:00	
		17. Ch 04 프로그래밍 언어별_각 IT 분야별 예시 문항 및 답변 팁 - 05 각 분야별 주요 후보 문항	12:40:00	
	18. Ch 05. 손코딩 관련 주요 문항 및 단계별 답변 팁 - 01 손코딩	18. Ch 05. 손코딩 관련 주요 문항 및 단계별 답변 팁 - 01 손코딩 문항 예시	12:56:00	
	19. Ch 05. 손코딩 관련 주요 문항 및 단계별 답변 팁 - 02 실제	19. Ch 05. 손코딩 관련 주요 문항 및 단계별 답변 팁 - 02 실제 녹음한 면접 기반, 단계별 답변 팁1	17:08:00	
		20. Ch 05. 손코딩 관련 주요 문항 및 단계별 답변 팁 - 03 실제 녹음한 면접 기반, 단계별 답변 팁2	9:42:00	
		21. Ch 05. 손코딩 관련 주요 문항 및 단계별 답변 팁 - 04 손코딩 문항 예시2 및 답변 팁	22:13:00	
		22. Ch 05. 손코딩 관련 주요 문항 및 단계별 답변 팁 - 05 손코딩 문항 예시3 및 답변 팁	17:07:00	
		23. Ch 05. 손코딩 관련 주요 문항 및 단계별 답변 팁 - 06 손코딩 문항 예시4 및 답변 팁	14:25:00	
	24. Ch 06. 신입 기술면접 가이드라인 총정리 - 01 신입	24. Ch 06. 신입 기술면접 가이드라인 총정리 - 01 신입 기술면접 준비 총정리	5:02:00	
부록 - 2	파이썬 기술심화 (나머지 클립)			