Bloque 1. Paradigmas de la Programación

Tarea 3: Localizar la mayor cantidad posible de lenguajes de programación, distintos de los anteriores, y establecer sus características mediante el cumplimiento de paradigmas de cada uno de ellos.

- **Perl:** Imperativo (obligatorio), Orientado a objetos (permitido), Estructurado (permitido), Modular (permitido), Concurrente (permitido).
- **Kotlin:** Imperativo (obligatorio), Orientado a objetos (obligatorio), Concurrente (soportado), Modular (soportado), Estructurado (permitido).
- **Scala:** Imperativo (obligatorio), Orientado a objetos (obligatorio), Concurrente (soportado), Modular (soportado), Estructurado (permitido).
- **Ruby:** Imperativo (obligatorio), Orientado a objetos (soportado), Concurrente (soportado), Modular (soportado), Estructurado (permitido).
- **Swift:** Imperativo (obligatorio), Orientado a objetos (soportado), Concurrente (soportado), Modular (soportado), Estructurado (permitido).
- Euphoria: Imperativo (obligatorio), Modular (soportado), Estructurado (soportado).
- **Eiffel:** Imperativo (obligatorio), Orientado a objetos (obligatorio), Concurrente (soportado), Modular (soportado), Estructurado (permitido).
- **ZPL:** Imperativo (obligatorio), Orientado a operaciones con vectores (obligatorio), Concurrente (obligatorio).
- Rust: Imperativo (obligatorio), Orientado a procedimientos (soportado), Concurrente (soportado), Modular (obligatorio), Estructurado (permitido).
- Haskell: Imperativo (obligatorio), Modular (soportado).

Perl:

http://sandbox.mc.edu/~bennet/perl/leccode/srcclass_pm.html

http://sandbox.mc.edu/~bennet/perl/leccode/srcpath_pm.html

Kotlin:

https://www.programiz.com/kotlin-programming/examples/frequency-character

https://www.programiz.com/kotlin-programming/examples/print-integer

Scala:

https://www.includehelp.com/scala-programs/

Ruby:

http://sandbox.mc.edu/~bennet/ruby/code/csim rb.html

Swift:

http://swiftdeveloperblog.com/code-examples/declare-a-class-in-swift/

http://swiftdeveloperblog.com/code-examples/sort-array-of-custom-objects-in-swift/

Euphoria:

https://www.rapideuphoria311.com/

Eiffel:

https://www.eiffel.org/doc/eiffel/Example- Sieve of Eratosthenes

https://www.eiffel.org/doc/eiffel/Example- Polymorphism

ZPL:

https://gist.github.com/adrianmi8/84733c369f51069af673564bf8749663

Rust:

https://doc.rust-lang.org/rust-by-example/fn.html

https://doc.rust-lang.org/rust-by-example/hello.html

Haskell:

http://www.haskellforall.com/2015/10/basic-haskell-examples.html