

|                   |                                       |   |
|-------------------|---------------------------------------|---|
|                   |                                       |   |
|                   |                                       |   |
|                   |                                       |   |
|                   |                                       |   |
| 25 Juni - 15 Juli | Lukas                                 | Raumschiff kann sich nach links und rechts bewegen. L/R ist eine Grenze.    |
|                   | Lukas                                 | Planeten sind bereit sich aus dem Raum auf den Spieler hinzubewegen.        |
|                   | Fab                                   | Raumschiff kann Projektile verschießen.                                     |
|                   | Lukas                                 | Spielwelt kann prozedural Generiert werden.                                 |
| 16 Juli - 5 Aug   | Fab                                   | Planeten können abgeschossen werden.  |
|                   | Fab                                   | Raumschiff kollidiert mit Planeten, nach (3) Leben -> Game Over             |
|                   | (Alle?)                               | (Partikeleffekte, vielleicht für Projektile, Objekte die sich bewegen etc.) |
|                   | Fab                                   | Szenenbeleuchtung für die Welt wird installiert.                            |
| 6 Aug - 26 Aug    | Fab                                   | Raumschiff wird modelliert.   |
|                   | Mau                                   | Game tracked den Highscore.   |
|                   | Mau                                   | Projektile (Materials) werden modelliert                                    |
|                   | Mau                                   | Gestaltung der Welt/Szene (Skybox).   |
|                   | Fab                                   | Kamera wird (spielgerecht) in der Szene angeordnet.                         |
| 27 Aug - 16 Sep   | Alle                                  | Planeten werden modelliert.   |
|                   |                                       |   |
|                   |                                       |   |
| 16 - 23 September | Polishing und Vorbereitung der Abgabe |   |