

		Std	veranschlagt
	Aufwand: 75h Geschätzter Aufwand: 40h		
25 Juni - 15 Juli	Shooting Script	8	6
	Testing Collider	2	0
16 Juli - 5 Aug	Scene erweitern das Schiff-Planet Kollision zu reproduzieren	1	0
	Option 1 (OnTriggerEnter)	5	2
	Option 1 (OnCollisionEnter)	4	0
	Bullet erweitert	1	0
	Bullet in shooting script eingearbeitet	2	0
	Kamera anordnen	0	2
6 Aug - 26 Aug	Aspect Ratio Fixing	1	0
	Life System Player	6	4
	Life System Planet	4	2
	Life System Bullet	1	0
27 Aug - 16 Sep	Raumschiff Modellierung v1-v4	6	4
	Raumschiff Modellierung v5-v7	3	0
	Szenenbeleuchtung div. Optionen getestet	2	0
	Blinking Lights Systeme	4	0
16 - 23 September	Sparkling Star Light Effekt (nicht in Final Build)	2	0
	Post Effects (LUT, ähnliches)	3	0
	Polishing und Vorbereitung der Abgabe	8	6
Über gesamtes Projekt	Git Arbeiten	8	6
	Unity Probleme Fixing	4	0
	Puffer (großzügige Schätzung..)	0	8
		75	40