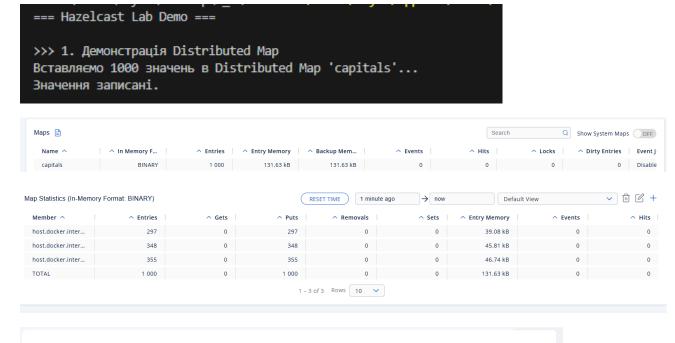
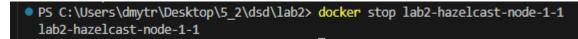
Dmytrenko FB-42mp

Продемонструйте роботу Distributed Map





Відключу ноду 1:

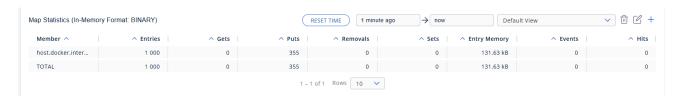




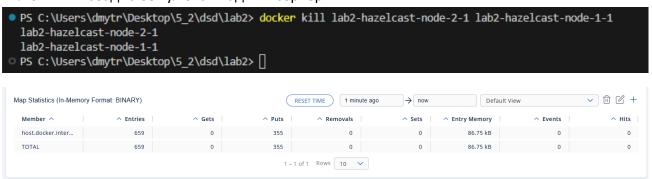
Всі значення на місці

Відключу ноду 2:

 PS C:\Users\dmytr\Desktop\5_2\dsd\lab2> docker stop lab2-hazelcast-node-2-1 lab2-hazelcast-node-2-1



Включив їх назад та земулював падіння серверів



Є втрата даних. Запущу ноди знову.



Дані не повернулися :(

Продемонструйте роботу Distributed Map

```
>>> 2. Демонстрація конкурентного інкремента в Distributed Map

Start test: No lock
Результат теста 'No lock': фінальне значення = 10856, час виконання = 16.48 секунд
Очікувана втрата даних

Start test: Optimistic lock
Результат теста 'Optimistic lock': фінальне значення = 30000, час виконання = 43.07 секунд
Дані коректні.

Start test: Pessimistic lock
Результат теста 'Pessimistic lock': фінальне значення = 30000, час виконання = 60.53 секунд
Дані коректні.
```

Як бачимо без блокувань ми отримали очікувану втрату даних

Для оптимістичного та песимістичного блокування втрат даних вже немає. Оптимістичне блокування спрацювало швидше.

Робота з Bounded queue

```
>>> 3. Демонстрація роботи Bounded Oueue
Продюсер: починаємо вставляти значення от 1 до 100...
Продюсер намагається додати: 1
Консюмер 1: запускає читання з черги...
Консюмер 2: запускає читання з черги...
Продюсер додав: 1
Консюмер 1 отримав: 1
Продюсер намагається додати: 2
Продюсер додав: 2
Консюмер 2 отримав: 2
Продюсер намагається додати: 3
Продюсер додав: 3
Консюмер 1 отримав: 3
Продюсер намагається додати: 4
Продюсер додав: 4
Консюмер 2 отримав: 4
Продюсер намагається додати: 5
Продюсер додав: 5
Консюмер 1 отримав: 5
```

```
Продюсер намагається додати: 96
Продюсер додав: 96
Консюмер 2 отримав: 96
Продюсер намагається додати: 97
Продюсер додав: 97
Консюмер 1 отримав: 97
Продюсер намагається додати: 98
Продюсер додав: 98
Консюмер 2 отримав: 98
Продюсер намагається додати: 99
Продюсер додав: 99
Консюмер 1 отримав: 99
Продюсер намагається додати: 100
Продюсер додав: 100
Консюмер 2 отримав: 100
Продюсер: завершив вставку значень.
Консюмер 1: черга порожня, завершую роботу.
Консюмер 2: черга порожня, завершую роботу.
Демонстрація Bounded Queue завершена.
=== Демонстрація завершена ===
```