Министерство образования и науки Российской Федерации

Новосибирский национальный исследовательский государственный университет

## Основы параллельного программирования

Отчет по лабораторной работе № 1

«Параллельная реализация решения системы линейных алгебраических уравнений с помощью OpenMP»

Студент: Зверев Андрей, гр. 23206

Преподаватель: Мичуров Михаил Антонович

### 1. Цель работы

- 1. Последовательную программу, реализующую итерационный алгоритм решения системы линейных алгебраических уравнений вида Ax=b, распараллелить с помощью OpenMP. Реализовать два варианта программы:
- Вариант 1: для каждого распараллеливаемого цикла создается отдельная параллельная секция #pragma omp parallel for,
- Вариант 2: создается одна параллельная секция #pragma omp parallel, охватывающая весь итерационный алгоритм. Уделить внимание тому, чтобы при запуске программы на различном числе OpenMP-потоков решалась одна и та же задача (исходные данные заполнялись одинаковым образом).
- 2. Замерить время работы двух вариантов программы при использовании различного числа процессорных ядер: от 1 до числа доступных в узле.

Построить графики зависимости времени работы программы, ускорения и эффективности распараллеливания от числа используемых

ядер. Исходные данные и параметры задачи подобрать таким образом, чтобы решение задачи на одном ядре занимало не менее 30 секунд.

- 3. Провести исследование на определение оптимальных параметров #pragma omp for schedule(...) при некотором фиксированном размере задачи и количестве потоков.
- 4. На основании полученных результатов сделать вывод о целесообразности использования первого или второго варианта программы.

### 2. Описание работы

- 1) Реализация программы решения СЛАУ Для решения СЛАУ я выбрал метод простой итерации, в котором тау я выбирал динамически, в зависимости от N. Для проверки работоспособности и правильности работы я выполнил первый из предложенных вариантов модельную задачу с заданным решением. Проверил правильность работы на маленьких данных (размерах N), выводя полностью вектор решений. Затем уменьшил вывод до 4-х значений из вектора решений X по индексам 0, N/3, N/2, N-1. Листинг этой программы предоставлен Приложении 1.
- 2) Распараллеливание программы двумя методами
  Для распараллеливания я использовал программу, реализованную в п.1 и ОрепМР. В первом варианте параллельной программы я распараллелил каждый цикл с помощью #pragma omp parallel for, заранее установив количество потоков в начале программы (вводится пользователем). Во втором варианте программы я распараллелил только главный цикл программы в функции isgoodSolve, также использовал #pragma omp single (что указывает на выполнение блока кода только одним процессом) на перерасчет данных (поиск x(n+1)). Также пришлось изменить функцию isGoodSolve так, чтобы распараллеливание было эффективно (в моем варианте программы одно ядро выполняло все задачи, что приводило к простаиванию остальных и увеличению времени работы). Листинги программ представлены в Приложениях 2, 3 соответственно.
- 3) Использование сервера и замер времени, сбор данных Для проведения измерений я использовал кафедральный сервер и его вычислительные мощности. Для компиляции файлов я написал bash-скрипт, компилирующий с помощью g++ сразу 3 файла. (Приложение 4). Для построения графиков использовал программу на python. (Приложение 5) Начальные данные N=4000, T=1. Время выполнения для них

Начальные данные N=4000, T=1. Время выполнения для них составило 32 секунды. Далее количество потоков увеличивалось по

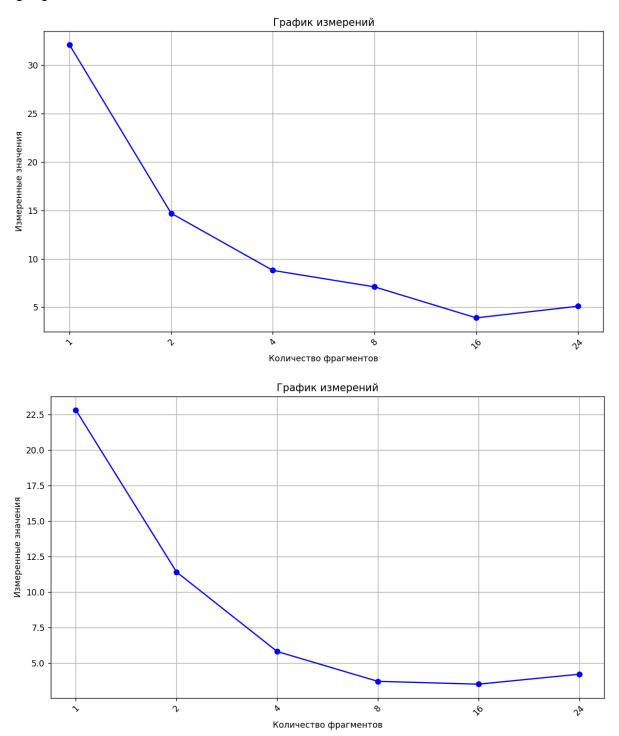
степеням двойки (1,2,4,8,16,24). 24 - максимально доступное количество.

Ниже представлены графики и данные замеров.

Для первого варианта программы: 32.1 14.7 8.8 7.1 3.9 5.1

Для второго варианта программы: 22.8 11.4 5.8 3.7 3.5 4.2

#### Графики:



#### 4) Поиск наилучших параметров schedule

Для поиска наилучших параметров была немного переписана распараллеленная программа первого варианта, чтобы при компиляции было удобно подставлять переменные окружения. (Приложение 6) За исходные данные выбраны N=3000 T=4.

SHUNK\_SIZE были выбраны: 10, 50, 100. Полученные результаты:

static: 5.02 4.65 5.17

dynamic: 5.94 7.26 6.04

guided: 6.4 5.99 4.99 auto: 5.1 6.9 5.39

runtime: 6.06 4.67 4.68

Из них можно сделать вывод, что параметры static, 50 наилучшие для моей программы.

## 3. Приложения

Все программы также находятся на GitHub: https://github.com/whoitandrei/OPP/tree/master/lab\_1

#### Приложение 1. Листинг программы решения СЛАУ

```
#include <iostream>
#include <vector>
#include <cmath>
#include <ctime>
#define EPS 0.00001
#define TAU (1.9 / (size + 1))
std::vector<double> mulMatrixVector(const
std::vector<std::vector<double>>& matrix, const std::vector<double>&
vec, int size) {
            result[i] += matrix[i][j] * vec[j];
    return result;
std::vector<double> subVector(const std::vector<double>& vec1, const
std::vector<double>& vec2, int size) {
   std::vector<double> result(size);
        result[i] = vec1[i] - vec2[i];
   return result;
       vec[i] *= num;
```

```
void initMatrix(std::vector<std::vector<double>>* matrix, int size) {
            if (i == j) (*matrix)[i][j] = 2;
            else (*matrix)[i][j] = 1;
void initVectorB(std::vector<double>* B, int size) {
       (*B)[i] = size + 1;
void initVectorX(std::vector<double>* X, int size) {
        (*X)[i] = 0.;
double normOfVector(const std::vector<double>& vec, int size) {
   double result = 0;
        result += (vec[i] * vec[i]);
   return sqrt(result);
bool isGoodSolve(const std::vector<double>& AX B, const
std::vector<double>& B, int size) {
   return (normOfVector(AX B, size) / normOfVector(B, size)) < EPS ?</pre>
true : false;
// (main loop of program)
void findGoodSolve(const std::vector<std::vector<double>>& A,
std::vector<double>* X, const std::vector<double>& B, int size) {
```

```
B, size);
   while (!isGoodSolve(AX B, B, size)) {
        *X = subVector(*X, AX B, size);
int main() {
   int size;
   std::cin >> size;
   std::vector<std::vector<double>> A(size,
std::vector<double>(size));
    std::vector<double> X(size);
    std::vector<double> B(size);
   initMatrix(&A, size);
   initVectorB(&B, size);
   initVectorX(&X, size);
   findGoodSolve(A, &X, B, size);
    std::cout << "answer (vector X):" << std::endl;</pre>
X[size-1] << "\n";
```

## <u>Приложение 2</u>. Листинг распараллеленной программы (вариант 1)

```
#include <vector>
#include <cmath>
#include <ctime>
#include <omp.h>
#define EPS 0.00001
#define TAU (1.9 / (size + 1))
std::vector<double> mulMatrixVector(const
std::vector<std::vector<double>>& matrix, const std::vector<double>&
vec, int size) {
    #pragma omp parallel for
    for (int i = 0; i < size; ++i) {
            result[i] += matrix[i][j] * vec[j];
    return result;
std::vector<double> subVector(const std::vector<double>& vec1, const
std::vector<double>& vec2, int size) {
    #pragma omp parallel for
    return result;
void mulConstVector(std::vector<double>& vec, double num, int size) {
    #pragma omp parallel for
    for (int i = 0; i < size; ++i) {
```

```
void initMatrix(std::vector<std::vector<double>>* matrix, int size) {
    #pragma omp parallel for
            if (i == j) (*matrix)[i][j] = 2;
           else (*matrix)[i][j] = 1;
void initVectorB(std::vector<double>* B, int size) {
    #pragma omp parallel for
       (*B)[i] = size + 1;
void initVectorX(std::vector<double>* X, int size) {
    #pragma omp parallel for
       (*X)[i] = 0.;
double normOfVector(const std::vector<double>& vec, int size) {
   double result = 0;
    #pragma omp parallel for reduction(+:result)
       result += (vec[i] * vec[i]);
   return sqrt(result);
bool isGoodSolve(const std::vector<double>& AX B, const
std::vector<double>& B, int size) {
    return (normOfVector(AX B, size) / normOfVector(B, size)) < EPS;</pre>
```

```
roid findGoodSolve(const std::vector<std::vector<double>>& A,
std::vector<double>* X, const std::vector<double>& B, int size) {
    std::vector<double> AX B = subVector(mulMatrixVector(A, *X, size),
B, size);
   while (!isGoodSolve(AX B, B, size)) {
       AX B = subVector(mulMatrixVector(A, *X, size), B, size);
   int size;
    std::cin >> size;
   int T;
    std::cin >> T;
   omp set num threads(T);
    std::vector<std::vector<double>> A(size,
std::vector<double>(size));
   std::vector<double> X(size);
   std::vector<double> B(size);
   initMatrix(&A, size);
   initVectorB(&B, size);
    initVectorX(&X, size);
   double start = omp get wtime();
   findGoodSolve(A, &X, B, size);
   double end = omp get wtime();
<< std::endl;
X[size-1] << std::endl;</pre>
```

```
return 0;
```

# <u>Приложение 3</u>. Листинг распараллеленной программы (вариант 2)

```
#include <iostream>
#include <vector>
#include <cmath>
#include <ctime>
#include <omp.h>
#define EPS 0.00001
#define TAU (1.9 / (size + 1))
std::vector<double> mulMatrixVector(const
std::vector<std::vector<double>>& matrix, const std::vector<double>&
vec, int size) {
   std::vector<double> result(size, 0.0);
    for (int i = 0; i < size; ++i) {
            result[i] += matrix[i][j] * vec[j];
    return result;
std::vector<double> subVector(const std::vector<double>& vec1, const
std::vector<double>& vec2, int size) {
        result[i] = vec1[i] - vec2[i];
    return result;
    for (int i = 0; i < size; ++i) {
       vec[i] *= num;
```

```
void initMatrix(std::vector<std::vector<double>>* matrix, int size) {
   for (int i = 0; i < size; ++i) {
           if (i == j) (*matrix)[i][j] = 2;
           else (*matrix)[i][j] = 1;
void initVectorB(std::vector<double>* B, int size) {
   for (int i = 0; i < size; ++i) {
       (*B)[i] = size + 1;
void initVectorX(std::vector<double>* X, int size) {
       (*X)[i] = 0.;
double normOfVector(const std::vector<double>& vec, int size) {
   double result = 0;
   return sqrt(result);
bool isGoodSolve(const std::vector<double>& AX B, const
std::vector<double>& B, int size) {
   return (normOfVector(AX B, size) / normOfVector(B, size)) < EPS ?
void findGoodSolve(const std::vector<std::vector<double>>& A,
std::vector<double>& X, const std::vector<double>& B, int size) {
   std::vector<double> AX B(size);
```

```
#pragma omp parallel
       #pragma omp for
           double sum = 0.0;
               sum += A[i][j] * X[j];
       #pragma omp single
        #pragma omp for reduction(+:norm AB)
        for (int i = 0; i < size; ++i) {
           norm AB += AX B[i] * AX B[i];
        #pragma omp for reduction(+:norm B)
           norm B += B[i] * B[i];
        #pragma omp single
           norm AB = sqrt(norm AB);
           norm_B = sqrt(norm_B);
```

```
int main() {
   std::cin >> size;
   int T;
    std::cout << "input T (num of threads): ";</pre>
   omp_set_num_threads(T);
    std::vector<std::vector<double>> A(size,
std::vector<double>(size));
    std::vector<double> X(size);
    std::vector<double> B(size);
   initMatrix(&A, size);
   initVectorB(&B, size);
    initVectorX(&X, size);
   double start = omp get wtime();
   double end = omp_get_wtime();
<< std::endl;
    std::cout << X[0] << " " << X[size/3] << " " << X[size/2] << " " <<
X[size-1] << std::endl;</pre>
```

#### <u>Приложение 4</u>. Листинг компилирующего bash-скрипта

#### Приложение 5. Программа для построения графиков

```
import matplotlib.pyplot as plt
import numpy as np
with open("output.txt", "r") as file:
      data = file.readline().strip()
measurements = list(map(float, data.split()))
x positions = np.arange(len(measurements))
x labels = [1, 2, 4, 8, 16, 24]
plt.figure(figsize=(10, 6))
plt.plot(x_positions, measurements, marker='o', linestyle='-', color='blue')
plt.title("График измерений")
plt.xlabel("Количество фрагментов")
plt.ylabel("Измеренные значения")
plt.xticks(x positions, x labels, rotation=45)
plt.grid(True)
plt.tight layout()
plt.show()
```

#### Приложение 6. Программа для поиска наилучших параметров schedule

```
#include <iostream>
#include <vector>
#include <cmath>
#include <ctime>
#include <omp.h>
#include <numeric>
#define EPS 0.00001
#define TAU (1.9 / (size + 1))
#ifndef SCHEDULE TYPE
#endif
#ifndef CHUNK SIZE
#endif
std::vector<double> mulMatrixVector(const
std::vector<std::vector<double>>& matrix, const std::vector<double>&
vec, int size) {
   std::vector<double> result(size, 0.0);
    #pragma omp parallel for schedule(SCHEDULE TYPE, CHUNK SIZE)
            result[i] += matrix[i][j] * vec[j];
    return result;
std::vector<double> subVector(const std::vector<double>& vec1, const
std::vector<double>& vec2, int size) {
    std::vector<double> result(size);
    #pragma omp parallel for schedule(SCHEDULE TYPE, CHUNK SIZE)
        result[i] = vec1[i] - vec2[i];
    return result;
```

```
void mulConstVector(std::vector<double>& vec, double num, int size) {
    #pragma omp parallel for schedule(SCHEDULE TYPE, CHUNK SIZE)
    for (int i = 0; i < size; ++i) {
       vec[i] *= num;
void initMatrix(std::vector<std::vector<double>>& matrix, int size) {
    #pragma omp parallel for schedule(SCHEDULE TYPE, CHUNK SIZE)
           matrix[i][j] = (i == j) ? 2 : 1;
void initVector(std::vector<double>& vec, int size, double value) {
    #pragma omp parallel for schedule(SCHEDULE TYPE, CHUNK SIZE)
       vec[i] = value;
void findGoodSolve(const std::vector<std::vector<double>>& A,
std::vector<double>& X, const std::vector<double>& B, int size) {
    std::vector<double> AX B = subVector(mulMatrixVector(A, X, size),
B, size);
   while (sqrt(std::inner product(AX B.begin(), AX B.end(),
AX_B.begin(), 0.0)) / sqrt(std::inner_product(B.begin(), B.end(),
B.begin(), 0.0)) >= EPS) {
       mulConstVector(AX B, TAU, size);
       X = subVector(X, AX B, size);
       AX B = subVector(mulMatrixVector(A, X, size), B, size);
int main() {
   int size = 1000;
   omp set num threads(T);
```

```
std::vector<std::vector<double>> A(size,
std::vector<double> (size));
std::vector<double> X(size);
std::vector<double> B(size);

initMatrix(A, size);
initVector(B, size, size + 1);
initVector(X, size, 0.0);

double start = omp_get_wtime();
findGoodSolve(A, X, B, size);
double end = omp_get_wtime();

std::cout << "\nTime: " << end - start << " seconds" << std::endl;
std::cout << "Answer (some nums from vector X):" << std::endl;
std::cout << X[0] << " " << X[size/3] << " " << X[size/2] << " " << X[size-1] << std::endl;
return 0;
}</pre>
```