

**ORDERING ONLINE FOOD**

**Latar Belakang Pemilihan Topik**

Aplikasi pesan makanan online telah menjadi sangat populer dalam beberapa tahun terakhir, terutama karena kemajuan teknologi dan pergeseran gaya hidup yang semakin sibuk. Dalam kehidupan sehari-hari, semakin banyak orang yang tidak memiliki waktu untuk memasak sendiri atau pergi ke restoran untuk makan, oleh karena itu, aplikasi pesan makanan online menjadi solusi yang praktis dan efektif.

Selain itu, pandemi COVID-19 yang melanda seluruh dunia sejak awal 2020 juga menjadi salah satu faktor yang mempercepat pertumbuhan dan adopsi aplikasi pesan makanan online. Kebijakan pembatasan sosial dan penutupan restoran membuat orang-orang lebih memilih memesan makanan melalui aplikasi pesan makanan online untuk menghindari kontak fisik dan meminimalkan risiko penyebaran virus.

Oleh karena itu, pemilihan topik aplikasi pesan makanan online sebagai topik untuk dibahas menjadi sangat relevan dan penting. Dalam konteks saat ini, kebutuhan akan aplikasi pesan makanan online semakin meningkat dan akan terus berkembang di masa depan.

**Tabel Product Backlog**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Product Backlog & User Story** | | | | | | |
| **ID** | **Epic** | **Sebagai …** | **Saya ingin …** | **Agar …** | **Prioritas** | **Estimasi** |
| 111 | Registrasi | Pembeli | Meregistrasi akun | Bisa berbelanja dengan akun pribadi | HIGH | 5 |
| 222 | Login | Pembeli | Login ke aplikasi | Bisa berbelanja dengan saldo yang saya miliki di akun saya | HIGH | 5 |
| 333 | Lupa Password | Pembeli | Mengganti password jika lupa | Dapat masuk ke aplikasinya kembali | LOW | 3 |
| 444 | Menu Makanan | Penjual | Dapat melihat menu makanan | Melihat makanan apa saja yang saya jual | HIGH | 13 |
| 555 | Pembeli | Dapat memilih pesanan dengan mudah | HIGH | 13 |
| 666 | Profil | Pembeli | Dapat melihat profil | Tahu sedang menggunakan akun siapa dan sisa saldo saya berapa | MEDIUM | 8 |
| 777 | Detail Makanan | Pembeli | Dapat melihat detail makanan | Dapat melihat rincian dan harga makanan | HIGH | 5 |
| 888 | Floating Action Button | Pembeli | Menekan floating action button | Dapat menuju ke halaman cart | MEDIUM | 8 |
| 999 | Cart | Pembeli | Melihat keranjang belanja saya | Dapat melihat makanan yang telah saya tambahkan ke dalam keranjang | HIGH | 8 |
| 1010 | Delivery Information | Pembeli | Mengisi informasi kontak dan lokasi saya | Makanan yang saya beli dapat diantarkan ke lokasi saya | HIGH | 5 |
| 1111 | Fitur Notifikasi Purchase | Penjual | Mengetahui jika ada pembeli yang memesan makanan saya | Dapat mempersiapkan pesanan yang dibeli | LOW | 5 |

**Tabel Sprint Planning**

|  |  |
| --- | --- |
| **Sprint Planning** | |
| **Sprint 1** | |
| Sprint Goals : | |
| 1 | Pembeli dapat meregistrasi akun |
| 2 | Pembeli dapat login ke aplikasi |
| 3 | Pembeli dapat mengganti password jika lupa password |
| 4 | Penjual dapat melihat menu makanan yang dia jual |
| 5 | Pembeli dapat melihat menu makanan yang tersedia |
| 6 | Pembeli dapat melihat profil / data diri pembeli |
| 7 | Pembeli dapat melihat detail makanan jika menekan makanannya |
|  | |
| Sprint Backlog : | |
| ID | Backlog Items : |
| 111 | (5)Sebagai Pembeli saya ingin bisa meregistrasi akun agar bisa berbelanja dengan akun pribadi |
| 222 | (5)Sebagai Pembeli saya ingin bisa login ke aplikasi agar bisa berbelanja dengan saldo yang saya miliki di akun saya |
| 333 | (3)Sebagai Pembeli saya ingin mengganti password jika lupa agar dapat masuk ke aplikasi kembali |
| 444 | (13)Sebagai Penjual saya ingin dapat melihat menu makanan agar mengetahui makanan apa yang saya jual |
| 555 | (13)Sebagai Pembeli saya ingin dapat melihat menu makanan agar dapat memilih pesanan |
| 666 | (5)Sebagai Pembeli saya ingin dapat melihat profil agar tahu sedang menggunakan akun siapa dan sisa saldo |
| 777 | (8)Sebagai Pembeli saya ingin dapat melihat detail makanan agar dapat melihat rincian dan harga makanan |
|  | |
| **Sprint 2** | |
| **Sprint Goals :** | |
| 8 | Pembeli dapat menekan floating action button |
| 9 | Pembeli dapat melihat keranjang belanjanya |
| 10 | Pembeli dapat mengisi informasi kontak dan lokasinya |
| 11 | Penjual dapat mengetahui jika ada pembeli yang memesan makanannya |
|  | |
| Sprint Backlog : | |
| ID | Backlog Items: |
| 888 | (8)Sebagai Pembeli saya ingin menekan floating action button agar bisa menuju ke halaman cart |
| 999 | (8)Sebagai Pembeli saya ingin melihat keranjang belanja saya agar dapat melihat makanan yang telah saya tambahkan ke dalam keranjang |
| 1010 | (5)Sebagai Pembeli saya ingin mengisi informasi kontak dan lokasi saya agar produk yang saya beli bisa diantarkan ke lokasi saya |
| 1111 | (5)Sebagai Penjual saya ingin mengetahui jika ada pembeli yang memesan makanan agar saya dapat mempersiapkan pesanan yang dibeli |

**Tabel Report Daily Scrum Meeting**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Daily Scrum Meeting Report** | | | | | |
| **No.** | **Nama Anggota** | **Task yang dikerjakan** | **Tanggal Pengerjaan** | **Kendala yang dihadapi** | **Waktu Perkiraan Selesai** |
| 1 | Jennifer | Membuat halaman login, register, search account, verification dan change password | 03-Apr-23 | - | 2 hari |
| 2 | Alvyn & Hendry | Membuat halaman menu | 05-Apr-23 | Kesulitan mencari dan menampilkan foto pada menu | 3 hari |
| 3 | Jennifer & Alvyn | Membuat halaman profil | 11-Apr-23 | Kesulitan membuat ukuran untuk headernya | 2 hari |
| 4 | Alvyn | Membuat halaman detail menu | 12-Apr-23 | Kesulitan merapikan letak widget | 2 hari |
| 5 | Alvyn & Hendry | Membuat Floating Action Button dan Bottom Navigation Bar | 18-Apr-23 | Kesulitan menentukan di halaman mana penempatannya | 2 hari |
| 6 | Hendry | Membuat halaman cart | 19-Apr-23 | Kode tidak berjalan pada awalnya | 2 hari |
| 7 | Jennifer | Membuat halaman delivery information | 26-Apr-23 | - | 2 hari |
| 8 | Alvyn | Membuat halaman purchase | 01-May-23 | - | 2 hari |
| 9 | Hendry & Jennifer | Membuat prototype | 03-May-23 | Kesulitan mencari warna dan icon yang sesuai | 3 hari |

**Laporan Hasil Sprint Review**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Sprint Review** | | |
| **Sprint 1** | | |
| **Completed Task** | **Incompleted Task** | **What's Next** |
| Membuat halaman login |  | Sprint 2 : Sprint Goals 1 |
| Membuat halaman register |  |  |
| Membuat halaman search account |  |  |
| Membuat halaman verification |  |  |
| Membuat halaman change password |  |  |
| Membuat halaman menu |  |  |
| Membuat halaman profil |  |  |
| Membuat halaman detail menu |  |  |
|  |  |  |
| **Sprint 2** | | |
| **Completed Task** | **Incompleted Task** | **What's Next** |
| Membuat Floating Action Button |  | Done |
| Membuat Bottom Navigation Bar |  |  |
| Membuat halaman cart |  |  |
| Membuat halaman delivery information |  |  |
| Membuat halaman purchase |  |  |
| Membuat Prototype di Figma |  |  |