

Web 前端开发规范文档

规范目的

为提高团队协作效率, 便于添加功能及前端后期优化维护, 输出高质量的文档, 特制订此文档. 本规范文档一经确认, 前端开发人员必须按本文档规范进行前台页面开发. 本文档如有歧义、不正确、不合理或已经不合时宜的地方请及时提出, 经讨论决定后可以进行更改.

基本准则

符合 web 标准, 语义化 html, 结构表现行为分离, 兼容性优良, 代码简洁明了有序, 尽可能的减小服务器负载, 保证最快的解析速度.

文件规范

1. html, css, js, images 文件均归档至约定的目录中;
2. html 文件命名: 小写英文命名加后缀 .html, 同时将对应界面稿放于对应目录中。
3. css 文件命名: 小写英文命名, 后缀 .css, 所有页面自动引用 base.css。原则上每个页面使用一个 css 文件, 并以此页面的功能命名; 譬如首页命名为 home.css 或 index.css。如有复用结构, 则可以定义模块化 css 文件。以方便其他页面额外引用。
4. js 文件命名: 小写英文命名, 后缀 .js, 采用模块化结构, 所有文件自动引用 seajs, jquery, base 三个文件, 其他页面按模块进行细致划分动态加载。

html 书写规范

1. 文档类型声明及编码: 统一为 html5 声明类型<!DOCTYPE html>; 编码统一为<meta charset="utf-8" />, 书写时利用 IDE 实现层次分明的缩进。
2. 样式文件和脚本文件必须放置在 <head>...</head> 之间, 除非特殊情况下优化, JavaScript 文件不必放置在页面底部。
3. 引入样式文件或 JavaScript 文件时, 书写默认类型声明, 写法如下:

外链样式表：<link rel="stylesheet" type="text/css" href="..." />

外链脚本：<script type="text/javascript" src="..."></script>

页面内样式：<style type="text/css">...</style>（除非特殊情况，避免使用此写法）

页面内脚本：<script type="text/javascript">...</script>

4. 引入 js 库文件，文件名须包含库名称及版本号及是否为压缩版，比如 jquery-1.4.1.min.js；引入插件，文件名格式为库名称+插件名称，比如 jquery.cookie.js。

5. 所有编码均遵循 xhtml 标准，标签 & 属性 & 属性命名 必须由小写字母及下划线数字组成，且所有标签必须闭合，包括 br (
), hr(<hr />)等；属性值必须用双引号包括。

6. 充分利用无兼容性问题的 html 自身标签，比如 span, em, strong, optgroup, label,等等；需要为 html 元素添加自定义属性时，首先要考虑下有没有默认的已有的合适标签去设置，如果没有，必须使用"data-"为前缀来添加自定义属性，避免使用"data:"等其他命名方式。

7. 语义化 html，如 标题根据重要性用 h*(同一页面只能有一个 h1)，段落标记用 p，列表用 ul，内联元素中不可嵌套块级元素。

8. 如果可能，请减少 div 嵌套，如<div class="box"><div class="welcome">欢迎访问
XXX, 您的用户名是<div class="name">用户名</div></div></div>完全可以用以下代码替代：<div class="box"><p> 欢迎访问 XXX, 您的用户名是 用户名
</p></div>。

9. 书写链接地址时，必须避免重定向，例如：href="http://itaolun.com/"，即须在 URL 地址后面加上 "/"。

10. 在页面中尽量避免使用内联 style，即在元素上写属性：style="..."。

11. 必须为含有描述性表单元素(input, textarea)添加 label, 如 <p> 姓名: <input type="text" id="name" name="name" /></p>须写成:<p><label for="name">姓名:</label><input type="text" id="name" /></p> , 如设计稿上没有此文案(譬如采用 placeholder 提示), 请使用样式隐藏此 label。
12. 能以背景形式呈现的图片, 尽量写入 css 样式中, 这样可以采用 sprite 进行优化。
13. 重要图片必须加上 alt 属性; 给重要的元素和截断的元素加上 title;
14. 给区块代码及重要功能(比如循环)加上注释, 方便后台添加功能。
14. 特殊符号需要使用实体替代敲击: 比如 <(<) & >(>) & 空格() & »(») 等等。

css 书写规范

1. 编码统一为 utf-8。

协作开发及分工: i 会根据各个模块, 同时根据页面相似程序, 事先写好大体框架文件, 分配给前端人员实现内部结构&表现&行为; 共用 css 文件沟通确认后可以考虑书写 base.css 中, 协作开发过程中, 每个页面请会引入, 此文件包含 reset 及头部底部样式, 此文件不可随意修改。

2. class 与 id 的使用: id 是唯一的不可重复的, class 是可以重复的并是子级的, 所以 id 仅使用在大的模块上, class 可用在重复使用率高及子级中。

class 与 id 命名: id 统一采用驼峰命名规范, class 统一采用小写英文和连字符, 譬如:

id="myHome" , class="my-home"

3. 写代码前, 考虑并提高样式重复使用率;
4. 充分利用 html 自身属性及样式继承原理减少代码量

背景图片请尽可能使用 sprite, 减小 http 请求, 考虑到多人协作开发, sprite 按模块制作。

6. 使用 table 标签时(尽量避免使用 table 标签), 请不要用 width/

height/cellspacing/cellpadding 等 table 属性直接定义表现, 应尽可能的利用 table 自身私有属性分离结构与表现, 如 thead,tr,th,td,tbody,tfoot,colgroup,scope; (cellspacing 及 cellpadding 的 css 控制方法:table{border:0;margin:0;border-collapse:collapse;} table th, table td{padding:0;}, base.css 文件中我会初始化表格样式)

7. 杜绝使用<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=7" /> 兼容 ie8。
8. 用 png 图片做图片时, 尽量采用背景, 这样可以通过样式表来兼容低端浏览器。要求图片格式为 png-32 格式, 如果考虑 IE6 问题, 请参考脚本修复给出的指定 class, 如果为了效率缘故, 请为 ie6 单独定义背景。

JavaScript 书写规范

1. 文件编码统一为 utf-8, 书写过程过, 每行代码结束必须有分号; 原则上所有功能均根据项目需求原生开发, 以避免网上 down 下来的代码造成的代码污染(沉冗代码 || 与现有代码冲突 || ...).
2. 库引入: 原则上仅引入 jquery 库, seajs 模块管理 和我们的 base 若需引入第三方库, 须与团队其他人员讨论决定, 不得采用\$符号来调用 jquery, 请使用直接量: jQuery。
3. 变量命名: 驼峰式命名. 原生 JavaScript 变量要求是纯英文字母; 对于私有属性或 jquery 包装对象, 禁用下划线或美元符号开头, 请给与注释或采用编程方式规避, 同时禁止在变量命名中采用\$符号。
4. 类命名: 首字母大写, 驼峰式命名. 如 NetPosa; 函数命名: 首字母小写驼峰式命名. 如 netPosa()
5. 命名语义化, 尽可能利用英文单词或其缩写来提现此方法或类的意图。

图片规范

1. 所有页面元素类图片均放入 images 文件夹。

2. 图片格式仅限于 gif || png || jpg。
3. 命名全部用小写英文字母 || 数字 || _ 的组合 , 其中不得包含汉字 || 空格 || 特殊字符。
尽量用易懂的词汇, 便于团队其他成员理解; 另, 命名分头尾两部分, 用下划线隔开, 比如
ad_left01.gif || btn_submit.gif。
4. 在保证视觉效果的情况下选择最小的图片格式与图片质量, 以减少加载时间。
5. 尽量避免使用半透明的 png 图片(若使用, 请参考 css 规范相关说明)。
6. 运用 css sprite 技术集中小的背景图或图标, 减小页面 http 请求, 但注意, 请务必在对应的 sprite psd 源图中划参考线, 并保存至 img 目录下。

注释规范

1. html 注释: 注释格式 <!-- 这儿是注释 -->, '--'只能在注释的始末位置,不可置入注释文字区域。

2. css 注释: 注释格式。

```
/* 这儿是注释 */
```

3. JavaScript 注释, 单行注释使用'//这儿是单行注释',多行注释使用。

```
/* ! 这儿是文件和版权注释 */
```

```
/** 这儿是类注释 */
```

```
/* 这儿是普通多行注释 */
```

开发及测试工具约定

文本编辑器 : sublime || notepad++ || vim , 可以自己自由选择。是

图形工具 : photoshop || fireworks

环境支持 : FireFox & Chrome & IE6 -10。

调试工具 : firebug httpfox webdevelop colorzila measureit , 欢迎推荐。