

CONSIDERACIONES DEL EXAMEN:

- **Duración:** el examen deberá estar entregado (**un zip con todos los archivos de la aplicación**) antes de las 13.25 salvo incidencias de la red. En caso de que algún alumno lo entregue más tarde se le restará un 1 punto. El alumno se asegurará de subir todos los archivos necesarios
- **Cada ejercicio tiene una puntuación máxima**, que se conseguirá si cumple todas las funcionalidades pedidas. Por cada fallo o funcionalidad no realizada se restará a la puntuación máxima la parte correspondiente.
- **Se valorará con 0,5 puntos que el código sea legible** (nombres de variables lógicas, utilización de funciones, no repetir código, organización de los archivos, ..).
- El profesor proyectará en la clase la aplicación para que los alumnos puedan ver el funcionamiento

Se desea desarrollar una aplicación web de **SUBASTAS DE YATES DE LUJO**. Los datos que debe gestionar la aplicación son:

- **Puertos:** en esta versión sólo se pueden utilizar los siguientes puertos
"Valencia", "Barcelona", "Ibiza", "Bilbao", "Sagunto", "Ferrol", "Santander", "Vigo", "Ferrol"
- **Yates:** los yates que se pueden alquilar están disponibles en el archivo **yates.js** (**es un ejemplo, no puedes suponer el número de elementos que hay**) Cada yate tiene las siguientes características:
 - **Código**
 - **Descripción**
 - **PrecioMinimo** (mínimo valor del yate)
 - **FechaCierrePuja** (fecha en que la puja se acaba para ese yate en formato dd/mm/aaaa)
 - **HoraCierrePuja** (hora en que la puja se acaba para ese yate en formato hh:mm)
 - **Foto**
 - **Estado** ("D" disponible o "R" reservado" o "T" en taller de reparación)
- **Pujas:** de cada puja que haga el usuario se debe almacenar:
 - **Código del yate**
 - **Precio de la Puja** (precio puesto por el usuario para ese yate)
 - **Puerto de recogida** (puerto en el que se va a recoger el yate en caso de ganar)
 - **Tarjeta de pago** (tarjeta con la que se pagará la puja)
 - **Fecha de aviso**

TIENES UN ARCHIVO COMPRIMIDO CON LAS PAGINAS HTML, ARCHIVOS CSS, LOS ARCHIVOS DE IMÁGENES Y EL ARCHIVO yates.js - PUEDES CREAR ARCHIVOS NUEVOS, PERO NO CAMBIAR DE SITIO LOS EXISTENTES.

CUANDO EL PROFESOR VERIFIQUE LA APLICACIÓN NO VA A CAMBIAR NINGUN ARCHIVO

1. **(3,2 PTOS) EN ESTE EJERCICIO NO SE PUEDE UTILIZAR JQUERY NI TOCAR EL HTML, SALVO QUE EL PROFESOR TE PERMITA.**

Al cargar la página **index.html** se deben **mostrar los yates disponibles** (**con Estado D**) en el div "principal" de la siguiente forma:

- Inicialmente se mostrarán **SOLO** los 4 primeros.
- Para cada uno debe mostrarse
 - La **foto** (de 100x100 pixeles) (las imágenes están el directorio imagenes).
 - El texto **“Ver detalle”**
 - El texto **“Fecha:”** seguido del campo **FechaCierrePuja** de ese yate
 - El texto **“Precio mínimo:”** seguido del campo **PrecioMinimo** de ese yate
 - El texto **“Puja:”** seguido de una caja de texto
- Si se pulsa el botón **“Ver Más”** (en la zona de la izquierda):
 - Si hay más yates disponibles se mostrarán los 4 siguientes
 - Sino se mostrará un mensaje al usuario indicando que no hay más.
 - **IMPORTANTE: el fichero yates.json es un ejemplo, vuestra solución debe funcionar para cualquier otro conjunto de yates.**

- Si en un yate se hace click en **“Ver detalle”** se debe mostrar la siguiente información en un div en el centro de la pantalla:

Una línea con una X (que al hacer click en ella eliminará ese div), la foto (de 300x300 px), la descripción, la fecha de cierre y el precio.

NOTA: para poner centrado el div puedes hacer uso de `común.css`

- Si se pulsa el enlace **“Ver yate más caro”** se deberá mostrar la información del yate disponible que tenga el precio mínimo más alto en un div en el centro de la pantalla, con una línea con una X (que al hacer click en ella eliminará ese div), la foto (de 300x300 px), la descripción, la fecha de cierre y el precio.
- Si se pulsa el enlace **“Ordenar por Descripción”** se deberán mostrar los yates de la misma forma (de 4 en 4) pero ordenados por el campo Descripción de la Z a la A.

2. (3 PTOS) EN ESTE EJERCICIO NO SE PUEDE UTILIZAR JQUERY NI TOCAR EL HTML, SALVO QUE EL PROFESOR TE PERMITA. En el archivo **index.html** se pide:

- Al pulsar en el enlace **“Ver Subastas Abiertas”** que hay en el menú (segundo enlace del div “container”) se debe abrir en otra ventana la página **“pujasRealizadas.html”**.
- **Cada 3 segundos** se debe hacer más grande cada foto de los yates que hay en la pantalla:
 - Al empezar se hará 50px más grande la foto del primer yate que este en la pantalla. Pasados 3 segundos volverá a su tamaño y se hará más grande la segunda foto, y así sucesivamente. Cuando se llega al último se debe terminar.
 - Al ordenar por descripción deberá empezar de nuevo desde el principio.
 - Ten en cuenta que el número de yates mostrados puede ir cambiando.

YATES DISPONIBLES PARA PUJAR			
 Ver detalle Fecha:26/11/2021 Precio Minimo:100 Puja: <input type="text"/>	 Ver detalle Fecha:26/11/2021 Precio Minimo:200 Puja: <input type="text"/>	 Ver detalle Fecha:26/11/2021 Precio Minimo:4000 Puja: <input type="text"/>	 Ver detalle Fecha:26/11/2021 Precio Minimo:5000 Puja: <input type="text"/>

- Al pulsar en el botón **“Hacer Pujas”** (en la zona de la izquierda) se deberá hacer lo siguiente:
 - Validar los campos de la puja que están el div “divHacerPuja”:
 - En **“Puerto de recogida”** debe estar escrito un puerto valido (en la hoja 1 esta la lista de los puertos validos).
 - En **“Fecha aviso”** debe haber una **fecha valida** posterior a la fecha del sistema en al menos 2 días.
 - En la caja **“Numero tarjeta”** debe haber un texto con el formato AAA-XXXXX (donde A puede ser cualquier letra en mayúscula y X cualquier dígito numérico).

- En caso de errores se deben indicar al usuario de alguna forma (NO VALE alert)
- Si no hay errores:
 - Se deben **revisar todos los yates** de la pantalla y para los que tengan en su caja Puja un valor numérico superior al importe mínimo de ese yate se guardarán los datos de las pujas en algún sitio para su posterior uso (en la hoja 1 se establece que datos debe tener una puja).
 - **TENER EN CUENTA** que si se cierra el navegador y se abre de nuevo se quieren mantener las pujas realizadas y además que se van a usar desde otra página.

3. (3 PTOS) EN ESTE EJERCICIO SE DEBE UTILIZAR JQUERY Y SE PERMITE CAMBIAR LA PARTE HEAD DEL HTML. En el archivo **pujasRealizadas.html** se deben realizar las siguientes acciones:

- Tras cargar la página se deben mostrar todas las pujas almacenadas en la tabla que hay en el div “principal” de la siguiente forma:

PUJAS REALIZADAS			
Foto Yate	Fecha Cierre Puja	Precio Puja	Acciones
	26/11/2021	201	Eliminar Editar <input type="text"/>
	26/11/2021	32456	Eliminar Editar <input type="text"/>
			Eliminar

En cada fila debe aparecer una celda con dos textos: **Eliminar** y **Editar** y una caja de texto

- Si se pulsa el texto “**Eliminar**” de una puja esta debe eliminarse de donde estuviera guardada. Además, se debe eliminar la fila de la pantalla (**NO SE DEBE PINTAR DE NUEVO LA TABLA**).
- Si se pulsa el texto “**Editar**” de una puja:
 - La puja debe actualizarse con el número escrito en la caja de texto correspondiente. Deberá actualizarse donde estuvieran guardadas y de la pantalla (**NO SE DEBE PINTAR DE NUEVO LA TABLA**).
 - La caja de texto deberá animarse durante 3 segundos antes de ocultarse.
 - El texto Editar ya no deberá hacer nada cuando se pulse.

NOTA IMPORTANTE: SI no se ha sabido guardar las pujas se permite crear algunas de ejemplo para hacer este ejercicio pero se restará 1 punto de este ejercicio.