



Universidad Nacional Autónoma de México
Facultad de Ciencias
Modelado y programación

Práctica 03

Morales Campos David Iván
313327726

Luis Gerardo Estrada Garcia
319013832

Mario Alberto Rocha Salazar
319337112

Profesor: Rosa Victoria Villa Padilla
Ayudantes: Arturo Lemus Pablo

Septiembre 25, 2022

Patrón Decorator

El patrón Decorator es un patrón de diseño estructural que permite añadir dinámicamente nuevos comportamientos a objetos colocándolos dentro de objetos especiales que los envuelven

- Desventajas decorator : El patrón decorator puede abusar del uso excesivo de objetos enbebidos por lo que puede resultar complejo debuggeralo.

Patrón de diseño adapter

EL patrón adapter permite crear una colaboración entre clases ajenas mediante una clase llamada adapter y contratos bien definidos (interfaces).

- Desventajas: un adaptador no puede ser reutilizado por lo que si es necesario que haya colaboración entre diferentes clases se necesita crear un adapter por cada cooperación.