



Universidad Nacional Autónoma de México
Facultad de Ciencias
Modelado y programación

Práctica 04

Morales Campos David Iván
313327726

Luis Gerardo Estrada Garcia
319013832

Mario Alberto Rocha Salazar
319337112

Profesor: Rosa Victoria Villa Padilla
Ayudantes: Arturo Lemus Pablo

Octubre 13, 2022

Abstract Factory

es un patrón de diseño creacional que nos permite producir familias de objetos relacionados sin especificar sus clases concretas.

- Desventaja : Nuestro código simple puede complicarse debido a la existencia de muchas clases.

Factory

es un patrón de diseño creacional que proporciona una interfaz para crear objetos en una superclase, mientras permite a las subclasses alterar el tipo de objetos que se crearán.

- Desventaja : al igual que factory el código puede complicarse debido a la existencia de muchas clases.

Factory

es un patrón de diseño creacional que proporciona una interfaz para crear objetos en una superclase, mientras permite a las subclasses alterar el tipo de objetos que se crearán.

- Desventaja : al igual que factory el código puede complicarse debido a la existencia de muchas clases.

Builder

es un patrón de diseño creacional que nos permite construir objetos complejos paso a paso. El patrón nos permite producir distintos tipos y representaciones de un objeto empleando el mismo código de construcción. Desventaja : duplicidad de código ya que

- Desventaja : duplicidad de código al copiar los campos