

Măierean Ruxandra

Grupa 312

## Documentație – Tema 1 – AI

Apelare program:

```
>>>python "path\nume_fisier.py" "path\input\inputX.txt" "path\output" NSOL TIME
```

nume\_fisier.py = în cazul nostru va fi "MisionariSiCanibali.py"

input\inputX.txt = în folderul input se află 4 fișiere de input de forma "inputX.txt", unde X este numărul fișierului

output = în folderul "output" va fi creat, pe parcursul rulării programului, un fișier de tip "output\_input\_X.txt" unde se vor afișa soluțiile

NSOL = numărul de soluții pe care îl dorim

TIME (în secunde) = timpul maxim în care trebuie afișate toate soluțiile

Exemple apel:

- python "c:\Desktop\AI\tema1\MisionariSiCanibali.py" " c:\Desktop\AI\tema1\input\input1.txt" " c:\Desktop\AI\tema1\output" 4 10
- python " c:\Desktop\AI\tema1\MisionariSiCanibali.py" " c:\Desktop\AI\tema1\input\input2.txt" " c:\Desktop\AI\tema1\output" 2 7

Fișiere de input:

**“input1.txt”** – fără soluții

**“input2.txt”** – nu blochează pe niciun algoritm

**“input3.txt”** – problema clasică cu 3 misionari, 3 canibali și 2 locuri în barcă

\*Nu se poate ca starea inițială să fie egală cu cea finală la problema Canibalilor și Misionarilor, deoarece, în orice situație, starea inițială va fi cu toți canibalii și misionarii pe malul inițial, iar starea finală va fi cu toți canibalii și misionarii pe malul final.