



--Tarea --

Requerimientos

Frontend

-Luis Pablo De los Reyes Rentería.

-Juan Pablo Figueroa Martin.

Carlos García Méndez.

-Ingeniería en Ciberseguridad.

-Semestre 4.

-Desarrollo de Aplicaciones y Servicios Web.

-09 de Febrero del 2025.



ITESO, Universidad
Jesuita de Guadalajara

Flujo de Información

1. **Usuario que registra una mascota (dueño o rescatista):**
 - Se registra o inicia sesión en la plataforma.
 - Accede a la opción "Registrar Mascota".
 - Llena un formulario con datos como especie, raza, edad, ciudad, estado de salud, fotos y descripción.
 - La mascota queda disponible para adopción y aparece en las búsquedas.
2. **Usuario que busca adoptar:**
 - Se registra o inicia sesión en la plataforma.
 - Accede a la sección "Buscar Mascota".
 - Filtra las mascotas por ciudad, tipo de animal, raza y edad.
 - Visualiza detalles de cada mascota con fotos y datos relevantes.
 - Puede activar alertas para recibir notificaciones cuando haya mascotas que cumplan con sus criterios.
 - Solicita la adopción de una mascota enviando una solicitud al dueño o rescatista.
3. **Interacción entre usuarios:**
 - El dueño o rescatista recibe solicitudes de adopción y puede aprobar o rechazar.
 - Los adoptantes reciben notificaciones del estado de sus solicitudes.
 - Ambos pueden comunicarse mediante un sistema de mensajería dentro de la plataforma.

Pantallas de la Aplicación

Todos los usuarios:

- Menú de navegación con opciones: Inicio, Buscar Mascota, Registrar Mascota, Mis Solicitudes, Mi Perfil y Cerrar Sesión.
- Página de inicio con información sobre la plataforma y testimonios de adopciones exitosas.

Usuarios adoptantes:

1. **Registro / Inicio de Sesión**
 - Formulario con validaciones de usuario y contraseña.
 - Opción de recuperación de contraseña mediante correo electrónico.
2. **Búsqueda de Mascotas**
 - Barra de búsqueda y filtros (ciudad, tipo de animal, raza, edad).
 - Tarjetas con imagen y datos clave de cada mascota.
 - Opción para ver más detalles de la mascota.
 - Botón para solicitar adopción.
 -

3. Detalle de Mascota

- Información detallada, fotos y descripción del animal.
- Datos del dueño o rescatista (sin datos personales hasta que se acepte la solicitud).
- Botón "Solicitar Adopción".

4. Alertas de Mascotas

- Configuración de alertas por ciudad, tipo de animal, raza y edad.
- Notificaciones cuando se registran nuevas mascotas que cumplen con los criterios.

5. Mis Solicitudes

- Lista de solicitudes enviadas con su estado (pendiente, aceptada, rechazada).
- Posibilidad de cancelar una solicitud en espera.

6. Mi Perfil

- Datos del usuario.
- Opción para editar información o cambiar contraseña.

Usuarios dueños o rescatistas:

1. Registro / Inicio de Sesión

- Mismo formulario que el adoptante.

2. Registrar Mascota

- Formulario con:
 - Nombre de la mascota
 - Tipo de animal (perro, gato, etc.)
 - Raza
 - Edad
 - Ciudad
 - Estado de salud
 - Fotos
 - Descripción

3. Mis Mascotas

- Lista de mascotas registradas con opciones para editar o dar de baja.
- Ver solicitudes de adopción recibidas.

4. Solicitudes de Adopción

- Lista de solicitudes con información del solicitante.
- Opción para aprobar o rechazar solicitudes.
- Posibilidad de contactar al adoptante.

Distribución del Trabajo en el Equipo

- **Luis Pablo:**
 - Maquetación de pantallas y experiencia de usuario.
- **Jp:**
 - Implementación del sistema de búsqueda y filtros.
 - Creación de formularios y validaciones.
 - Integración con notificaciones y alertas.
- **Carlos:**
 - Manejo de autenticación de usuarios.
 - Almacenamiento y gestión de datos de mascotas y usuarios.
 - Envío de notificaciones y respuestas a solicitudes.