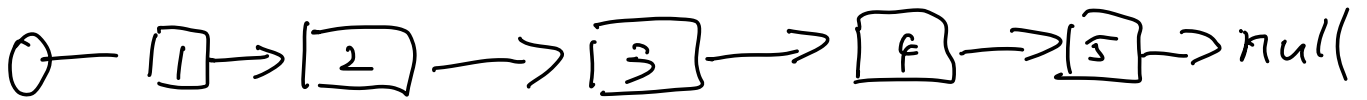
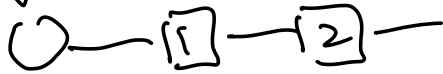


dummy  
head



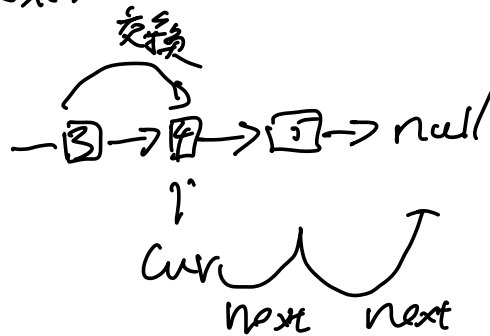
I. 1. 确定循环终止条件

↓ cur



cur 可以操纵 cur.next 和 cur.next.next

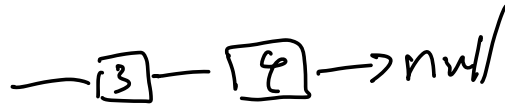
2. 奇数



cur.next.next 为空

3. 偶数

↓ cur cur.next



cur.next 为空

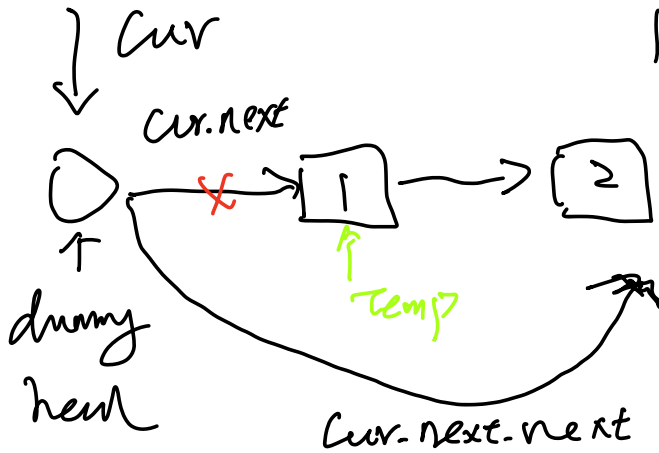
⇒ 循环条件

while ( cur.next != None  
and cur.next.next != None )

注意 不能写成 cur.next.next 在前

∵ 如果 cur.next 为空 → 空指针报错

## II. 临时指针, 交换逻辑



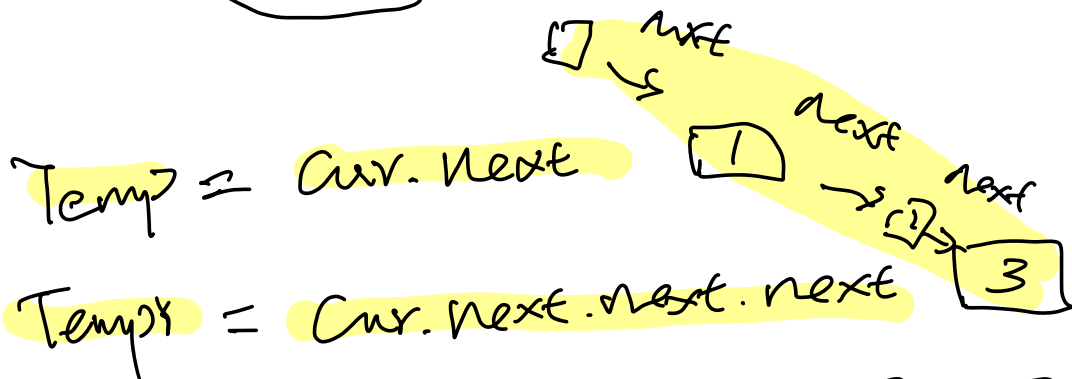
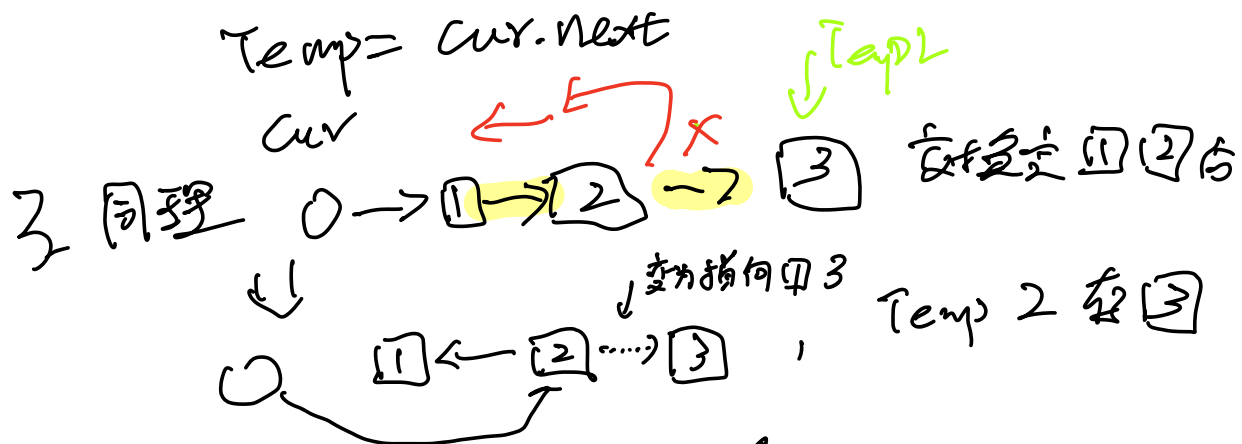
1. 交换操作作为

Cur 指针 指向 2

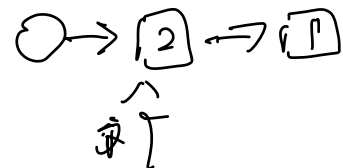
$cur.next == cur.next.next$

但这样会失去 <sup>指向</sup> 1 的指针

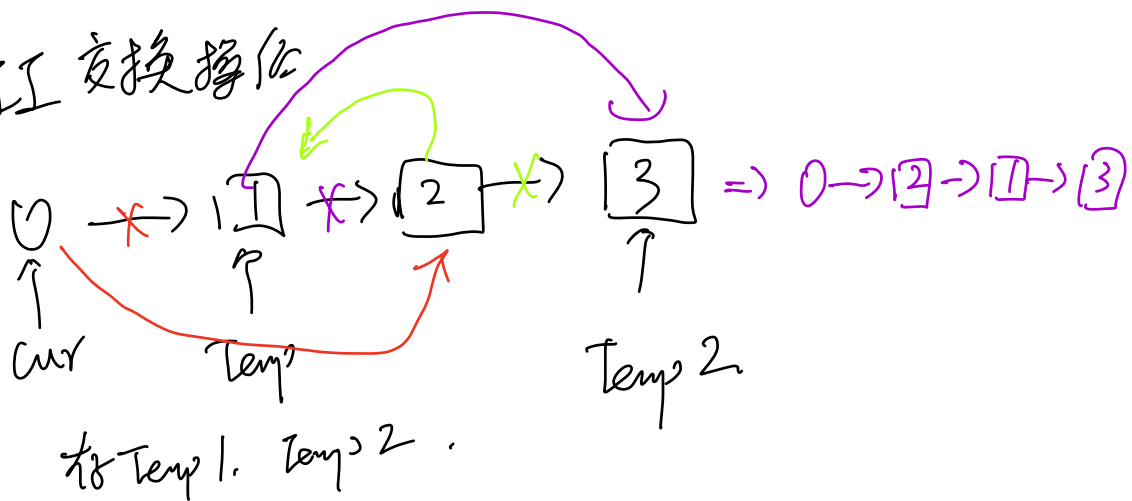
2. 所以需要存在交换前存 1 的指针



不用存 2 因为不会丢失 1



III 交换操作



$\Rightarrow cur.next = cur.next.next$

$cur.next.next = temp$

$temp.next = temp 2$

IV. 移动 cur 到 (2)  $\rightarrow$  更改 (3)  $\rightarrow$  (4)  
(右两位)

$cur = cur.next.next$

V. Return dummy\_head.next  
(防止断链)