PROBABILITAS (1)

Oleh: Septi Ariadi

Pengertian umum

Definisi:

Kemungkinan terjadinya suatu peristiwa diantara seluruh peristiwa yang mungkin terjadi

Probabilitas kemunculan suatu peristiwa atau kejadian biasa disingkat dengan huruf p dan dinyatakan dalam persen atau proporsi.

Ilustrasi :

- Andai pelemparan satu uang logam dilakukan maka p munculnya sisi muka gambar dan angka adalah sama yakni 1/2 atau 0,5 atau 50%.
- Jika dadu yang dilempar maka prob. muncul dadu dengan sisi titik 2 (misalnya) maka p adalah 1/6 atau 1:6 atau 0,1667 atau 16,67%

Kesimpulan

- Probabilitas adalah frekuensi suatu kejadian.
- Jika p. = 0,05 artinya suatu kejadian kemungkinan muncul 5 kali diantara 100 kejadian; 10 kali diantara 200 kejadian; 50 kali diantara 1000 kejadian dsb.
- Jika uang logam dilempar sebanyak 100 kali maka p sisi dengan gambar adalah : 50% x 100 kali = 50 kali.
 - Jadi Prob. adalah perbandingan frekuensi kejadian dengan kejadian seluruhnya.

HUBUNGAN PROBABILITAS DENGAN KURVE NORMAL

- ► Kurve Normal adalah distribusi teoritik dari frekuensi suatu kejadian → terutama dikembangkan hubungannya dengan prob. secara matematik (disebut Kurve normal dari probabilitas).
- Ciri Kurve Normal: makin besar deviasi kejadian dari mean maka makin kecil frekuensi dan makin kecil pula probabilitasnya.

HUBUNGAN PROBABILITAS TEORITIK DAN PROBABILITAS EMPIRIS

- Kemungkinan muncul atau tidak suatu kejadian disebut : probabilitas kejadian.
- Kemungkinan <u>muncul</u> disebut prob. sukses dan kemungkinan <u>tidak muncul</u> disebut prob. Gagal.
- Jika prob. sukses diberikan simbol P dan prob gagal diberikan simbol Q maka: kemungkinan timbul antara P dan Q adalah sama yaitu : P=Q=1/2.
- Karena prob. selalu dihitung dari seluruh kejadian maka :

Prob sukses = P = 1 - Q dan Prob. gagal = Q = 1 - P.

- Menurut teori probabilitas jika mata uang logam dilempar sebanyak 10 kali; maka prob. keluar sisi gambar adalah 10 X 1/2 = 5 kali.
- Secara empiris diakui bahwa jarang ditemui ketika uang logam dilempar 10 kali maka prob. keluar sisi gambar atau sisi angka adalah 5.
 - Jika terjadi maka hal tersebut bisa saja merupakan faktor kebetulan.
 - Tetapi dalam kenyataan (empiris) perbandingan yang muncul antara sisi gambar atau angka mungkin : 4:6; 7:3; 8:2; dsb.
- Probabilitas yang diobservasi = observed probability = biasanya dinyatakan dalam pecahan seperti; 0,1; 0,6; 0,7 dsb.dengan jumlah seluruh probabilitas sebesar 1,00.
- Dalam kenyataan terbukti bahwa ketika eksperimen dilakukan secara berulang-ulang maka ada kecenderungan bahwa prob. empiris akan selalu mendekati prob. teoritis.

Konsep probabilitas seringkali dikaitkan dengan hasil suatu eksperimen. Hasilnya juga memperlihatkan kondisi tidak pasti.

Contoh eksperimen:

- Jika pelemparan uang logam maka hasil yang mungkin adalah sisi gambar dan sisi angka
- Jika interview terhadap petani maka hasil yang diperoleh adalah income
- Jika pengamatan terhadap hasil produksi maka hasil yang mungkin adalah produk yang bagus dan produk yang cacat.
- Pengukuran waktu reaksi kimia akan menghasilkan data tentang lama reaksi

DEFINISI YANG BERKAITAN DENGAN PROBABILITAS

Ruang sampel:

Himpunan yang elemennya merupakan hasil yang mungkin dari suatu ekperimen.

Titik sampel:

Elemen dari ruang sampel

Peristiwa:

Himpunan bagian dri ruang sampel

Peristiwa sederhana:

Peristiwa yang hanya memuat 1 elemen

Peristiwa bersusun:

Gabungan (union) dari beberapa peristiwa sederhana

Contoh Soal

- Eksperiman : pelemparan sebuah dadu Hasil: Mata dadu yang tampak diatas Ruang sampel: S= {1,2,3,4,5,6} Suatu Peristiwa: A = Titik ganjil yang tampak = {.......}
- 2). Eksperiman: Pemilihan seorang mahasiswa secara random dan pencatatan indeks prestasinya.

 Hasil: Bilangan X antara 0 sampai dengan 4

 Suatu peristiwa (A): Indeks prestasi diatas 3 =

Suatu peristiwa (B): Indeks prestasi dibawah 2 =

3). Eksperimen: terdapat 4 pasien yang diberi obat untuk waktu 2 minggu. Sukses atau tidaknya pengobatan untuk tiap pasien dicatat.

Hasil: salah satu hasil yang diperoleh adalah SSST, di mana S menunjukkan suksesnya pengobatan untuk pasien 1,2,3 dan T untuk pasien yang tidak sukses yakni pasien ke 4.

Ruang sampelnya (S) =

Suatu peristiwa (A) = lebih separuh dari pasien sembuh

BEBERAPA PERISTIWA

Peristiwa baru dapat dibentuk dari peristiwa yang sudah ada melalui 3 operasi dasar yaitu;

- (a). Union atau gabungan;
- (b). Intersection atau irisan dan
- (c). Komplementasi.
- Union 2 peristiwa A dan B ditulis A U B adalah himpunan semua elemen yang berada di dalam himpunan A dan himpunan B (gabungan elemen).
- Intersection 2 peristiwa A dan B ditulis A n B adalah himpunan semua elemen yang ada di dalam A dan di dalam B.
- Komplementasi suatu peristiwa A dan B di tulis dengan A C adalah himpunan semua elemen yang tidak ada di dalam himpunan A (relatif terhadap S).

Contoh Soal

- 1. Sebuah kartu diambil secara random dari satu dek kartu bridge. Dipandang peristiwa-peristiwa:
 - A = Kartu yang terambil adalah Ace
 - B= Kartu yang terambil adalah hati
 - C= Kartu yang terambil adalah berlian
 - D= Kartu yang terambil adalah merah
 - E= Kartu yang terambil adalah hitam

Tentukan:

- a). B U C =
- b). B n C =
- c). A n C =
- d). D komplemen:
- e). B U C U E =

2. Jika X menunjukkan indeks prestasi seorang mahasiswa dan