

联系方式

- 手机: 18334591129
- Email : whrss9527@gmail.com
- 微信号: No_952712138

个人信息

- 吴昊/男/25岁
- 统招本科/山西农业大学信息学院 计算机科学与技术
- 工作年限: 3年6个月
- 技术博客: ck567.blog.csdn.net
- 个人站点: whrss.com
- GitHub : github.com/whrsss
- 职位: 服务端开发
- 期望薪资: 面议
- 期望城市: 北京

工作经历

公司名称: 北京冰狮科技有限公司

在职时间: 2021年3月 ~ 至今

职位名称: 服务端开发工程师

工作描述: 1、与策划部门沟通并理解需求文档;
2、开发游戏功能, 优化系统的并发性能;
3、管理阿里云服务器软硬件资源, 协调工作室服务器资源;
4、与相关工作室进行业务协调, 进行接口通信;
5、负责将小组任务交付测试, 并将服务上线;
6、搭建和维护 DevOps 环境, 实现服务器的自动扩缩容和监控报警;
7、修复线上 BUG, 支持后续游戏更多玩法和功能的实现。

公司名称: 中科软科技股份有限公司

在职时间: 2019年9月 ~ 2021年3月

职位名称: Java 开发工程师

工作描述: 1、与相关部门对接需求, 阅读和理解需求文档;
2、进行相关模块的代码编写和接口设计;
3、解决系统流程问题、数据采集问题和整改问题;
4、与相关项目组进行业务协调, 并进行接口通信;
5、负责将小组任务交付测试, 并协助运维上线;
6、整理相关的设计文档, 并提交交付物;
7、修改线上 BUG, 支持项目后续调优和改动。

项目经历

■ 女性向 AVG 游戏：月影别墅、元语爱豆

软件环境: Go + Kratos + Gorm & Spring Boot + Mybatis + Netty

开发工具: Kubernetes + Docker + Git + Jenkins

责任描述: 负责游戏功能设计、服务端逻辑的代码编写，数据结构设计，数据库管理以及相关接口文档编写；服务器部署和资源分配，保证线上稳定运行。

项目描述: 拉萌工作室旗下的两款女性向游戏，使用 Kratos 和 Spring Boot 开发业务模块，使用 Jenkins 和 K8S 实现了 CI/CD；项目采用 Netty 进行长连接消息处理，使用 Kafka 和 Redis 解决分布式场景问题。

项目成果: 经过不断的迭代和优化，月影别墅项目在 TapTap 游戏平台女性向排行榜中稳居前三，评分 9.3；在服务质量的保证下，日活超八万，用户量超五百万。

■ 游戏平台公用服务

软件环境: Kratos + Gorm + Redis + Kafka

开发工具: Goland + go1.8 + K8S

责任描述: 负责游戏服务端逻辑的代码编写，数据结构设计，数据库管理以及相关接口文档编写；并与客户端进行对接和联调。

项目描述: 包括实名认证、支付、长连接中心、积分中心、存档等多项平台公用服务，采用微服务架构，并搭配 K8S 实现服务的水平扩展。同时，采用无状态 JWT 统一认证，以提高系统的可扩展性和安全性。

项目成果: 在该项目中，平台功能实现了微服务化；接入 K8S，提高了服务扩展性、可维护性，节约服务器的费用和资源利用率。同时采用 DevOps 工具，加速功能迭代速度。加速了工作室和项目的孵化。

■ 电商积分中心

软件环境: Kotlin + Gradle + Redis + Mysql

开发工具: IDEA + Git + K8S

责任描述: 接入第三方电商渠道，进行消费记录积分生成，对接游戏服务端对积分进行绑定和消耗，编写接口代码，功能测试。

项目描述: 该项目的主要功能包括积分的产生和消耗以及数据的统计。通过电商渠道（例如有赞、淘宝）生成订单，用户可以获得积分。同时，用户可以通过游戏绑定积分码并消耗积分。后台会分析玩家的电商消费和游戏积分消费行为，并据此分析玩家的喜好和行为习惯，从而改进游戏功能和电商新品。

项目成果: 通过和策划部门、电商部门的紧密配合，该项目实现了销售数据的指数级增长。在该项目的推动下，淘宝周边商城日销量超五十万，月销量近千万。

技能清单

- 熟练掌握 Java、Kotlin、Go，深入理解面向对象思想，熟悉数据结构，具有较强的代码规范。
- 熟练掌握 Kratos、Spring Boot 等主流 Go、Java 开源框架，能够独立完成项目设计、开发。
- 熟练掌握 Mysql, Oracle等关系型数据库，使用SQL进行复杂逻辑查询和查询优化。
- 熟练掌握 Redis、MongoDB、OSS 等非关系性数据库；熟练使用Kafka、Rabbitmq等消息队列。
- 熟练使用 Python 脚本，快速实现数据处理。
- 熟练使用 Jenkins, Kubernetes 等 CI/CD 工具，
- 熟练使用 Prometheus 等中间件工具对项目进行管理监控和问题排查。
- 熟练使用代码管理工具 Git，具有良好的编程习惯，具有良好的单元测试及文档记录习惯。
- 熟悉Linux系统操作和命令，及应用软件安装、部署和配置，了解 Shell 脚本语言。熟练使用 Docker 容器技术，能够独立搭建部署项目。
- 以下是我接触并了解的技能
 - 了解计算机网络，熟悉网络协议
 - 了解语言底层知识，熟悉垃圾收集及内存模型
 - Ajax技术、SSE、WebSocket
 - 熟悉 HTML、CSS、JavaScript
 - 熟悉不同编程语言设计思想，在合适的场景选择合适的工程技术
 - 具有一定的并发经验、网络及多线程知识

开源项目和作品

■ 开源项目

迷宫服务端(<https://github.com/whrsss/maze-server>)

迷宫客户端(<https://github.com/whrsss/maze-client>)

■ 技术文章

算法复杂度分析(<https://ck567.blog.csdn.net/article/details/105796092>)

linkedlist详解(<https://ck567.blog.csdn.net/article/details/105820052>)

自我评价

1. 学习能力强，思路清晰，善于逻辑分析、把握复杂事物，对细节难题具备快速钻研解决能力；
2. 能快速地融入、凝聚团队；
3. 具有一定的文档写作经验，能够清晰、准确地表达自己的观点，并与他人进行有效沟通；
4. 良好的表达与沟通能力，积极主动，对工作尽心尽责，确保项目成功完成；
5. 能够适应加班出差，具有良好的抗压能力；
6. 游泳、中长线徒步、中长线骑行爱好者，能够将体能的韧性迁移到工作中来。

感谢您花时间阅读我的简历，期待能有机会和您共事。