# [DFC-2021-401] Write-Up

작성자	김서영, 윤지원					
분석 일자	2024.05.26.~2024.06.09.					
작성 일자	2024.05.26.~2024.06.09.					
분석 대상	USB-002.dd					
문서 버전	1.0					
작성자 E-mail	sykim1802@naver.com					





# 0. 목차

문제	3
	문제



### 1. 문제

URL	-
문제 내용	The new employee A asked the superior B for the access password of the old file server. B said, "It's a complicated password so I didn't memorize it. So, I saved the password in USB". They found the USB was in a warehouse, but it didn't mount. B said, "Maybe the USB is encrypted, but I don't remember the password. Repair the USB and access the file server!".
문제 파일	401 - Irresponsible prede
문제 유형	Disk forensics
난이도	3 / 3

# 2. 분석 도구

도구명	다운로드 링크	Version		
010editor	SweetScape Software Inc - Download 010 Editor	14.0.1		

# 3. 환경

	os
Windo	ws11 x64



### 4. Write-Up

파일명	USB-002.dd
용량	3.77GB
SHA256	32970ecf2384db786b2ed832ef2f62af465b37baab3edf4bcd0473d5dc3dcff8
Timestamp	2024-05-26 02:46:26

1. Repair the USB and then find password hint for the USB. (200 points)

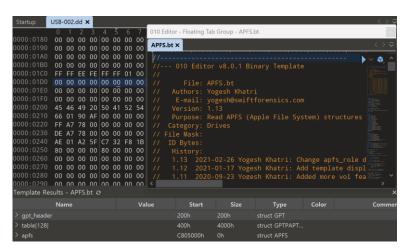


[사진 1] FTK Imager로 열어본 USB-002.dd

FTK Imager 로 USB-002.dd 를 열어보았다.

USB-002.dd 는 GPT 구조를 가지고 있고, EFI Partition1 과 APFS 구조의 파티션 2 를 가지고 있다는 것을 확인했다. 인식되지 않는 부분이 너무 많아 010editor로 더 살펴보기로 했다.

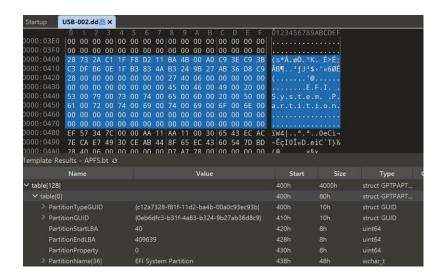
010editor 로 연 후, 010editor 의 template 중 APFS.bt template 이 GPT 구조와 APFS 구조에 대한 정의와 식별을 담고 있다는 것을 찾았고, USB-002.dd 에 실행시켰다.



[사진 2] APFS.bt template 실행 결과창

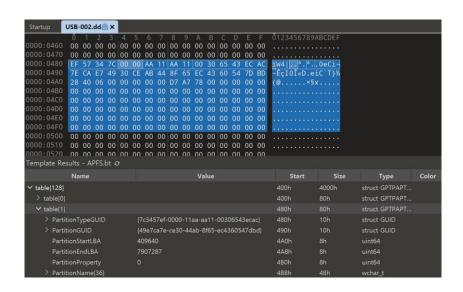
Template 결과창으로 gpt\_header, table[128], apfs 구조의 블록 하나가 식별되었다. 우선 table 들을 열어보았다.





[사진 3] EFI Partition

사진 1 에서 확인한 첫 번째 파티션인 EFI System Partition 이 table[0]이라고 추정했다.



[사진 4] table[1]

그 다음 파티션인 Partition2 가 table[1]일 것으로 추측했다.

Apple APFS container APFS FileVault volume container

7C3457EF-0000-11AA-AA11-00306543ECAC

[사진 5] table[1]의 Partition Type GUID 검색 결과

Partition Type Guid List((List of) GPT partition table GUIDs (toomanyatoms.com))에서 table[1]의 값을 검색하여 APFS 를 사용하는 파티션임을 확인했다.

StartLBA 와 EndLBA 또한 나와있어 USB-002.dd 의 Partition2 의 크기 및 구조를 파악했다.



[사진 4]에서 확인할 수 있는 PartitionStartLBA hex 값: 0x64028 (리틀레디안 방식으로 읽음)

Startup	USB-	002-	reco	over.	dd >	<											
	Ŏ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	Α	В	С	D	Е	F	Ŏ123456789ABCDEF
C80:4FF0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	
C80:5000	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	
C80:5010	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	
C80:5020	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	
C80:5030	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	
C80:5040	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	
C80:5050	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	
C80:5060	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	
C80:5070	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	
C80:5080	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	
C80:5090	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	
C80:50A0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	

[사진 6] 0x64028 위치

APFS 구조에서 Main Superblock 이 시작되어야 하는 위치인데 00 으로 뒤덮여있다.

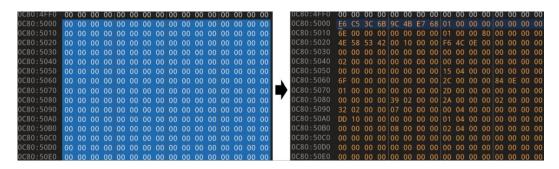
이 USB 를 repair 하는 것이 심상치 않음을 느꼈다.

한글로 APFS 구조에 대해 자세히 설명되어 있는 글이 거의 없어서 영어 논문과 영어 사이트들을 찾아보며 APFS 구조에 대해 공부했다. Reference 에 첨부해 두었다.

APFS 구조에서는 Superblock 의 복사본이 다른 블록들의 파티션에 저장되어 있다. Main SuperBlock을 위해 Checkpoint Superblock을 사용해도 된다는 뜻이다. 또한, 가장 최근의 유효한 Checkpoint에 가장 정확한 정보가 있고, 마지막으로 갈수록 최근의 데이터가 저장되어 있다.

이를 바탕으로 우선 Checkpoint Superblock 을 검색하기 위해 signature "NXSB"를 검색하였다.

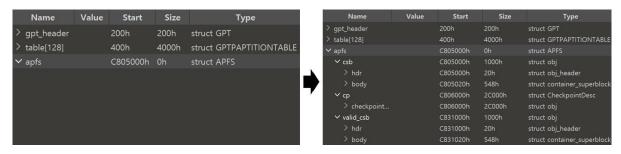
그 중 가장 마지막 superblock 의 data 를 가져왔다. Data 는 signature 이전의 header 정보도 포함하기 위해 NXSB signature 를 기준으로 앞의 0x20 만큼, 뒤로 0x1000 만큼, 총 0x1020 길이를 복사하였다. 그리고 [사진 6]의 위치에 붙여넣었다.



[사진 7] Checkpoint Superblock data 복사 후 붙여넣기

저장 후 다시 APFS.bt 템플릿을 실행시켰다.





[사진 8] 수정 후 APFS 템플릿 실행 결과창

이전에는 없었던 APFS 블록에 Block이 생긴 것을 확인할 수 있다.

하지만, 템플릿이 완전하게 실행되지 않았고, 오류가 발생했다.

```
paddr invalid in obj_ref!! Not defining omap!!
*ERROR Line 2023: Variable 'omap' is not a member of the structure.
```

[사진 9] AFPS.bt template 실행 중 오류

paddr값이 invalid하여 Omap 식별에 오류가 생긴 것을 확인했다.



[사진 10] paddr

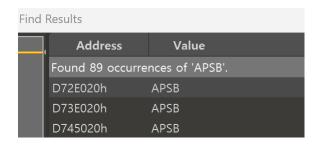
csb-omap-body-tree-body-entries 경로로 paddr을 확인하였다.

Paddr 은 Physical Address로 여기서 omap의 물리적 주소를 알려주어야 하는데, 4,096byte인 이 블록을 생각해봤을 때 [사진10]의 paddr은 불가능한 숫자이다.

Omap의 paddr을 찾기 위해 Volume Superblock을 찾아보았다. Volume Superblock의 시그니처인 APSB를 검색해보았다.

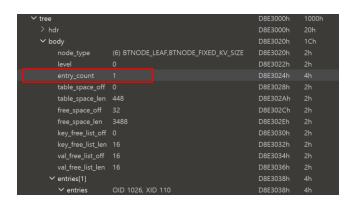






[사진 11] APSB 검색 결과창

89개의 결과를 찾았다.



[사진 12] omap - entry\_count

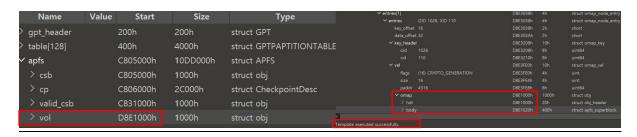
하지만, 이 tree의 body는 Volume Superblock인데 entry count가 1개이기 때문에 실질적인 볼륨은 1개이다. 따라서 [사진11]의 89개 중 1개의 올바른 볼륨을 찾아야 한다.

[사진 7]을 찾을 때처럼 우선 가장 최근의 Superblock들을 찾아야 한다. 또한, checksum값이 정상적이어야 한다. 이렇게 찾아보았을 때 Last\_mod\_time이 가장 큰 값을 가지는 총 10개의 후보가나왔다.

출력값을 바로 paddr에 넣어볼 수 있게 uint64로 나타낸 후보: 4190, 4222, 4233, 4240, 4246, 4262, 4275, 4275, 4285, 4313, 4316

그 중 가장 마지막에 저장되어 있는 것을 가장 최근 값으로 추정하고 4316부터 입력해보았다.

템플릿 실행 결과, 정상적으로 실행되었다.



[사진 13] paddr 오류 해결 후



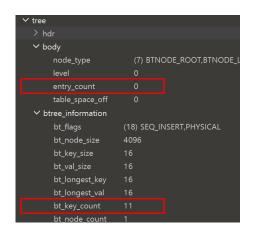
#### Paddr값을 입력하니

- 1. 기존에 오류 나던 Template실행이 성공적으로 실행됐다.
- 2. Volume Superblock이 생성되었다.
- 3. Csb-body-omap-tree-omap가 생성되었다.



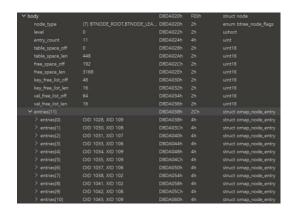
[사진 14] Volume Superblock 정보

새로 인식된 Volume Superblock에서 omap 관련 정보들을 자세히 살펴보았다.



[사진 15] Volume Superblock 내 tree

Tree 내 body에서 식별된 entry\_count는 0인 반면, btree\_information에서 key\_count가 11이다. 정 상적으로 식별됐다면 entry\_count와 Key\_count는 개수가 같아야 한다. 따라서 entry\_count를 11로 바꿔주었다.



[사진 16] 정상적으로 인식된 entries[11]





#### 2. UUID값 복원

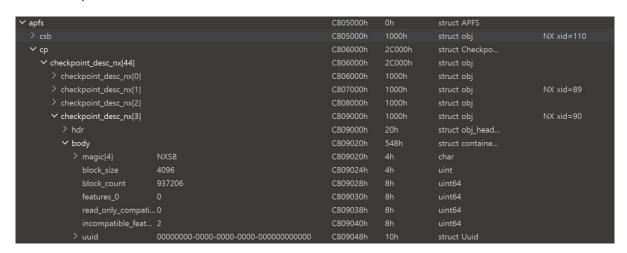
#### 1) CSB SuperBlock - uuid

✓ apfs			C805000h		struct APFS
✓ cs	sb		C805000h	1000h	struct obj
<b>~</b>	∕ hdr		C805000h		struct obj_header
	cksum	7559093634750793190	C805000h		uint64
	oid		C805008h		uint64
	xid	110	C805010h		uint64
	type	obj_type_container_superblock (1)	C805018h		enum obj_type
	flags	OBJ_EPHEMERAL	C80501Ah		ushort
	subtype		C80501Ch		enum obj_type
~	✓ body		C805020h	548h	struct container_superblock
	> magic[4]	NXSB	C805020h		char
	block_size	<del>2</del> 4096	C805024h		uint
	block_co	. 937206	C805028h		uint64
	features_0	0 0	C805030h		uint64
	read_onl		C805038h		uint64
	incompa		C805040h		uint64
	> uuid	00000000-0000-0000-0000-000000000000	C805048h		struct Uuid

[사진 17] CSB(Checkpoint SuperBlock) Header와 Body

uuid값이 비어있다. Uuid(Universally Unique Identifier)는 고유한 식별자값인데 0으로 구성되어 있는 것은 말이 되지 않는다.

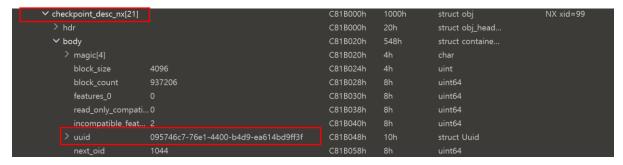
다른 checkpoint들도 모두 열어 uuid값이 존재하는지 찾아보았다.



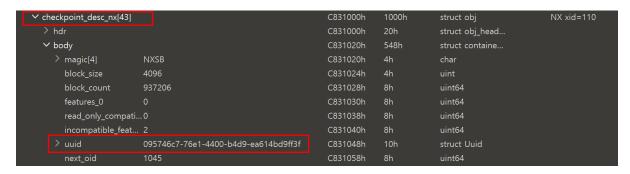
[사진 18] uuid값이 없는 checkpoint\_desc\_nx

확인하면서 Checkpoint\_desc\_nx[홀수]는 uuid값을 나타내었고, [짝수]는 uuid값을 아예 나타내지 않았다.





[사진 19] uuid값이 존재하는 checkpoint\_desc\_nx[21]



[사진 20] uuid값이 포함된 checkpoint\_desc\_nx[43]

Checkpoint\_desc\_nx[홀수] 번호들을 열어보던 중 uuid값이 포함된 Checkpoint 2개를 찾았다.

uuid값은 고유성을 가진 식별자이기 때문에 위 두 개의 값과 Checkpoint Superblock의 uuid값도 같을 것이다.

#### 2) CSB SuperBlock - uuid

Volume Superblock에도 uuid값이 00000임을 확인했다. 수정이 필요하다.

위에서 omap의 paddr값을 찾기 위해 사용했던 것처럼, Volume Superblock의 시그니처인 APSB를 검색하여 89개의 블록을 다시 한 번 찾았다.

```
0D74:50F0 ED 26 AA A3 F3 40 4A A1 B9 C4 62 94 DC 84 AD BF 0D76:D0F0 ED 26 AA A3 F3 40 4A A1 B9 C4 62 94 DC 84 AD BF 0D9A:E0F0 ED 26 AA A3 F3 40 4A A1 B9 C4 62 94 DC 84 AD BF 0DAF:00F0 ED 26 AA A3 F3 40 4A A1 B9 C4 62 94 DC 84 AD BF 0DCA:30F0 ED 26 AA A3 F3 40 4A A1 B9 C4 62 94 DC 84 AD BF 0DD1:00F0 ED 26 AA A3 F3 40 4A A1 B9 C4 62 94 DC 84 AD BF 0DD1:00F0 ED 26 AA A3 F3 40 4A A1 B9 C4 62 94 DC 84 AD BF
```

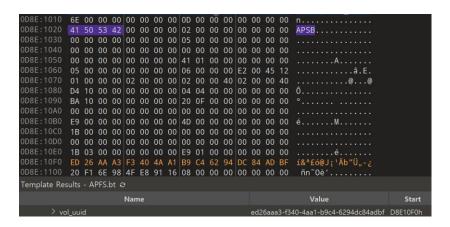
[사진 21] 동일한 블록의 uuid값 중 일부 사진

89개 모두 uuid값 위치에 같은 값을 가지고 있었다. Contain Superblock의 uuid값처럼 Volume Superblock 또한 같은 uuid를 사용할 것이다.





WhiteHat School



[사진 22] vol\_uuid 수정

어느 정도 수정과 복구를 마쳐 checksum을 검증해야 한다. 또한, 암호화되어있던 부분을 복호화 해줘야 하는데 010editor에서도, cmd에서도, visual studio에서도 작성해둔 코드를 USB-002.dd에 실행되지 않아서 더 이상 풀이는 어려웠다.



# 5. Flag





### 6. 별도 첨부

<세부 문제>

- 1. Repair the USB and then find password hint for the USB. (200 points)
- 2. What is the access password for the file server? (50 points)
- 3. Develop a tool to repair damaged parts of the given USB image file by analyzing the file system structure. (If library is required, include library or installation file) (150 points)

  Tool requirements

- Input: USB.dd

- Output: Repaired USB image file



### 7. Reference

- 010 Editor Binary Template Information (sweetscape.com)
- APFS: Containers and volumes The Eclectic Light Company
- APFS | SpringerLink
- CC BY 4.0 Deed | Attribution 4.0 International | Creative Commons
- macOS APFS 구조 (tistory.com)