Условия и булева алгебра

Логический тип данных

В число встроенных типов данных языка Python входит также **логический**, или же **булевый** тип данных - bool. Он может принимать только 2 значения:

```
• True - истина
```

• False - ложь

Многие методы и функции языка возвращают этот тип данных, и именно он используется для **условий**.

Пример объявления такого типа данных:

```
a = True
b = False
print(a, b) # выведет True, False
```

В отличие от других типов данных, у логического типа нет операций сложения, умножения, и деления. Вместо них присутствуют три оператора: and, or и not:

- and применяется к двум логическим значениям и возвращает True, если оба значения True. В остальных случаях False.
- от применяется к двум логическим значениям и возвращает True, если хотя бы одно из значений True. В остальных случаях False.
- not применяется к одному логическому значению и возвращает True, если исходное значение False, и False если исходное True (то есть инвертирует значение).

Пример использования операторов:

```
a = True
b = False

print(a and b)
print(a or b)
print(not a)
print(not b)
```

Вывод программы:

```
False
True
False
True
```

Помимо функций и методов, возвращающих [bool], операторы сравнения также возвращают этот тип данных:

```
print(a == 10)  # проверка на равенство
print(a != 20)  # проверка на неравенство
print(a > 3)  # проверка на то, что число а больше трех
print(a < 100)  # проверка на то, что число а меньше 100
print(a >= 0 or a == 100) # число а больше или равно нуля, либо а равно 100
print(a != 10 and a < 20) # число а не равно 10 и а меньше 20
print(a % 2 == 0)  # остаток от деления а на 2 равен нулю (проверка на четность)</pre>
```

Вывод программы:

Пример с реальными функциями:

```
text = "cat dog fox"

print(len(text.split()) == 3 and text.endswith("fox"))

# проверка на то, что строка text содержит 3 слова, разделенных пробелом и оканчивае

# выведет True
```

Условия

Некоторые утверждения и операции необходимо выполнять только в определенных условиях. Условия в языке Python - это части кода, которые выполнятся только тогда, когда само условие - логический тип данных - равен True.

Условие состоит из обязательной части if, опционального дополнительного условия elif, и опционального прочего случая else.

- Часть if выполнится, если условие внутри нее равно True.
- Часть elif выполнится, если часть if и предыдущие elif не выполнились, и условие внутри нее равно True.
- Часть else выполнится, если все прочие части этого условия не выполнились. Часть else не содержит в себе условия.

Синтаксис условия таков:

```
if условие:
    действие
elif другое условие:
    другое действие
else:
    действие в прочих случаях
```

Части elif и else - необязательные части условия.

Пример с получением числа вводом от пользователя и проверками:

```
num = int(input())
                                       # получаем число от пользователя
if num > 0:
                                       # если число больше нуля, то...
    print("Число положительное")
elif num == 0:
                                       # или если число равно нулю, то...
    print("Число равно нулю")
else:
                                       # если ни то, ни другое...
   print("Число отрицательное")
if num % 2 == 0:
                                       # если число делится на 2 без остатка, то...
    print("Число четное")
else:
                                       # иначе
    print("Число нечетное")
```

Ввод и вывод программы:

```
Input: 10
Output:
Число положительное
Число четное
```

```
Input: -19
Output:
Число отрицательное
Число нечетное
```

В условии могут находиться любые функции и выражения, дающие в результате <u>True</u> или <u>False</u>.

Более комплексный пример со строками:

```
text = "cat fox dog chicken cuckoo"

if len(text) < 10 and text.startswith("cat") and text.lower() == text:
    print("Строка меньше 10 символов, начинается на 'cat' и состоит только из строчн
else:
    print("Условие не выполнено!")

if text[::-1] == text:
    print("Строка является палиндромом!")</pre>
```

Вывод:

```
Строка меньше 10 символов, начинается на 'cat' и состоит только из строчных букв
```