**PROIECT DISCIPLINA PIU**

[GESTIONARE INCHIRIERI AUTOVEHICULE IN C#]

Autor:

Birgovan Alexandru

Grupa:

3123b

Documentatie perspectiva utilizator

**Interfata LOGIN**

In momentul in care executam programul se va deschide interfata de login a administratorului unde trebuie sa introducem datele potrivite pentru conectare(utilizator/parola).

Aceste date sunt stocate in fisiere locale acestea putand fi modificate oricand. Pentru momentul in care nici un administrator nu este adaugat datele de conectare vor fi: username: alex, password: 0000.

Dupa introducerea acestor date sunt verifisate si validate. Daca aceste date nu sunt corecte ne va aparea un text potrivit.

Daca conectarea este corecta va aparea pe ecran interfata de administrator de unde se pot manipula datele respective.

**Interfata ADMINISTRATOR**

Prin intermediul acestei interfete Administratorii pot adauga alti Administratori, pot inchiria un autovehicul, de asemenea pot vizualiza si verifica datele introduse. Tot aici este un meniu de unde pot sterge date stocate despre persoane (administrator/client) prin intermediul CNP-ului.

Datele care sunt adaugate sunt validate prin intermediul unui mesaj text (pe fond verde daca datele introduse sunt corecte si validate/ pe fod rosu daca datele intoduse nu sunt corecte).

Vizualizarea datelor este usoara deoarece informatiile afisate sunt sub foma tabelara.

Stergerea este eficineta deoarece CNP-ul este unic. Dupa stergerea unor date tabelele se actualizeaza automat.

Documentatie perspectiva programator

**Clase folosite**

Clasele principal folosite in aceasta aplicatie sunt:

**Clasa Persoana** care este definite cu ajutoul parametrilor:

* ID
* NUME
* PRENUME
* CNP
* USERNAME
* PASSWORD

**Clasa Auto** este definite cu ajutorul parametriilor:

* ID
* MARCA
* CULOARE
* AN FABRICATIE
* SERIA VIN

**Clasa Aadministrator** este mostenire a **clasei Persoana** care are niste metode specific unui administrator, cum ar fi:

* Scriere in fisier
* Verificarea existentei fisierelor
* Stergerea date din fisier

Pentru toate clasele folosite si descries mai sus ID-ul atribuit este generat automat si este unic.

**Modul de scriere in fisiere**

Fisierele in care se scriu si se memoreaza datele sunt de tip “csv”. Modul de scriere al datelor este foarte asemanator cu cel in fisiere de tip “txt”, insa vizualizarea datelor este mai prietenoasa sub aceasta forma.

Pentru fiecare fisier generat se construieste automat un cap de table pentru a fi mai usor sa se initeleaga datele stocate.

**Modul de stergere din fisiere**

Pentru a sterge din fisiere anumite date se vor folosi folosi fisiere temporare unde se stocheaza datele care nu trebuie sterse pe o perioada scurta de timp urmand ca mai apoi datele sa fie reintroduse in fisier. Nu vor exista repetitii si nici probleme de atribuire a ID-uri identice.