## 문제

RGB거리에 사는 사람들은 집을 빨강, 초록, 파랑중에 하나로 칠하려고 한다. 또한, 그들은 모든 이웃은 같은 색으로 칠할 수 없다는 규칙도 정했다. 집 i의 이웃은 집 i-1과 집 i+1이다. 처음 집과 마지막 집은 이웃이 아니다.

각 집을 빨강으로 칠할 때 드는 비용, 초록으로 칠할 때 드는 비용, 파랑으로 드는 비용이 주어질 때, 모든 집을 칠할 때 드는 비용의 최솟값을 구하는 프로그램을 작성하시오.

## 입력

첫째 줄에 집의 수 N이 주어진다. N은 1,000보다 작거나 같다. 둘째 줄부터 N개의 줄에 각 집을 빨강으로 칠할 때, 초록으로 칠할 때, 파랑으로 칠할 때 드는 비용이 주어진다.

## 출력

첫째 줄에 모든 집을 칠할 때 드는 비용의 최솟값을 출력한다.

## 예제 입력 복사

3  
26 40 83  
49 60 57  
13 89 99

## 예제 출력 복사

96

1149

answer 1 woring - min 메소드에서 잘못구함

import java.util.Scanner;

public class Main {

public static void main(String[] args) {

Scanner scan = new Scanner(System.in);

int number = scan.nextInt();

int[][] input = new int[number][3];

for(int i=0;i<number;i++){

for(int j=0;j<3;j++){

input[i][j]=scan.nextInt();

}

}

for(int i=1;i<number;i++){

input[i][0]=min(input[i-1][1],input[i-1][2])+input[i][0];

input[i][1]=min(input[i-1][0],input[i-1][2])+input[i][1];

input[i][2]=min(input[i-1][0],input[i-1][1])+input[i][2];

}

System.out.println(min(input[number-1][0],input[number-1][1],input[number-1][2]));

}

public static int min(int x, int y) {

int min=x;

if (x > y) {

min = y;

}

return min;

}

public static int min(int x, int y, int z) {

int min=x;

if (x > y) {

min = 1;

}

if (y > z) {

min = 2;

}

return min;

}

}

**answer 2 - good**

import java.util.Scanner;

public class Main {

public static void main(String[] args) {

Scanner scan = new Scanner(System.in);

int number = scan.nextInt();

int[][] input = new int[number][3];

for(int i=0;i<number;i++){

for(int j=0;j<3;j++){

input[i][j]=scan.nextInt();

}

}

for(int i=1;i<number;i++){

input[i][0]=min(input[i-1][1],input[i-1][2])+input[i][0];

input[i][1]=min(input[i-1][0],input[i-1][2])+input[i][1];

input[i][2]=min(input[i-1][0],input[i-1][1])+input[i][2];

}

System.out.println(min(input[number-1][0],input[number-1][1],input[number-1][2]));

}

public static int min(int x, int y) {

int min=x;

if (x > y) {

min = y;

}

return min;

}

public static int min(int x, int y, int z) {

int min=x;

if (x > y) {

min = y;

if (y > z) {

min = z;

}

}else if(x> z){

min = z;

}

return min;

}

}