# 地理信息系统实习报告

姓名: 秦旗峰

学号: 2023302143029

专业: 导航工程(智能导航实验班)

课程: 地理信息系统导论

武汉大学 2025.05

# 目录

| 1           | 实习目的与任务            | 3  |
|-------------|--------------------|----|
| 2           | 实验与实验过程            | 3  |
|             | 2.1 Chapter5 Task2 | 3  |
|             | 2.2 Chapter5 Task3 | 6  |
|             | 2.3 Chapter6 Task1 | 7  |
|             | 2.4 Chapter6 Task2 | 8  |
|             | 2.5 Chapter6 Task3 | 10 |
| 3           | 实验反思与总结            | 12 |
| <b>泰老</b> 。 |                    | 12 |

# 1 实习目的与任务

本次实习的主要目的是提高 ArcGIS 软件的使用熟练程度。学会利用 ArcGIS 软件对 GIS 数据进行处理,在实际操作过程中,加深对栅格数据类型、矢量数据类型、几何变换等基础知识的理解。

本次实习的主要任务包括: 屏幕数字化、加入 XY 数据、对扫描地图做地理 参照和矫正、栅格线条矢量化和完成影像到地图的变换。

# 2 实验与实验过程

### 2.1 Chapter 5 Task 2

实验任务: 屏幕数字化

所需数据: land dig.shp

#### 实验步骤:

(1)打开 ArcMap, 插入新的数据帧并命名为 Task2。在 Catalog 中右键 Chapter5 的数据集,指向 New,再选择 Shapefile,输入 traill 为名称,要素类型选择 Polygon,并为 traill 导入 land\_dig.shp 坐标系统;

(2)将 land dig.shp 添加到 Task2,并将 traill 的绘图顺序置于 land dig 之前;

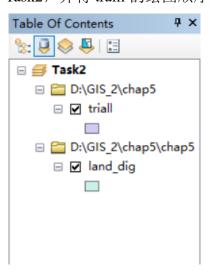


图 2-1 调整绘图顺序

(3)在 land\_dig 的属性界面中,将其符号改变为红色外框的空心符号,在 Labels 栏中对 "Label features in this layer" 打勾,选择 LANG DIG I 作为标识字段名;

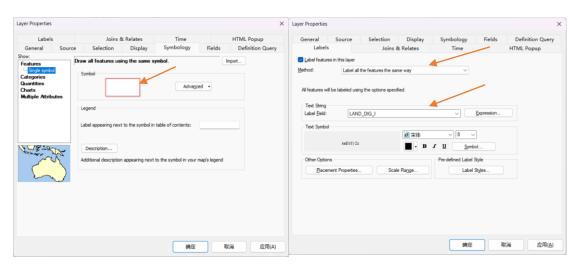


图 2-2 改变 land dig 符号

(4) 右击 land\_dig,选择 Zoom to Layer 显示图层,改变 triall 符号为黑色外框的空心符号。右击 triall,使其成为唯一可选图层;

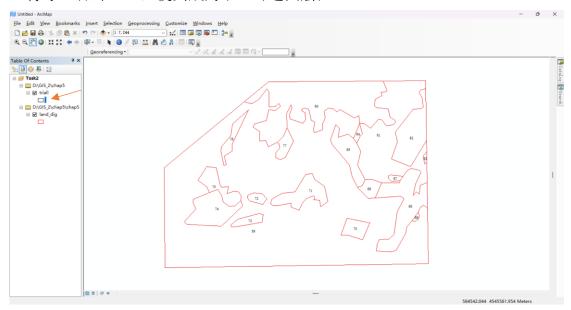


图 2-3 land dig 图层

- (5)打开 Editor Toolbar 和 Snapping Toolbar, 在 Editor 中选择 Start Editing,将 Snapping 的容差设置为 10 个像元;
- (6) 在 Editor 工具栏最右端选择 Create Features, 单击 Traill, 可以看到 Construction Tools 中对 Polygon 突出显示; 左键 72 号多边形的一个点, 开始对多边形进数字化, 当回到起始点时, 点击 Finish Sketch 完成数字化;

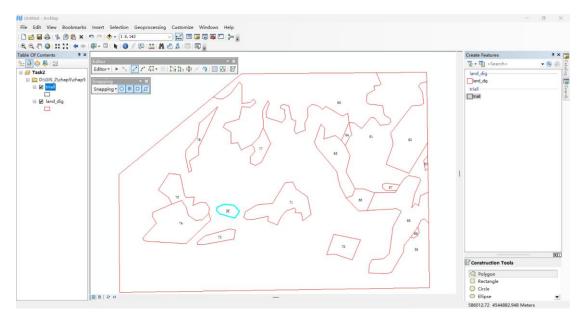


图 2-4 数字化 72 号多边形

- (7)数字化 73 号多边形;
- (8)发现 74 号和 75 号多边形公用一条公共边,首先数字化 75 号多边形,完毕后,切换到 Auto Complete Polygon,左击公共边的一个始点开始数字化 74 号多边形;

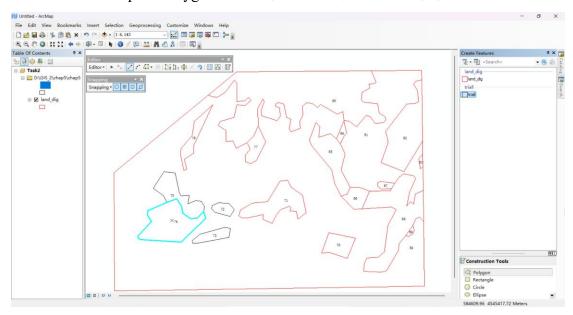


图 2-5 数字化完成

- (9)右键 triall,选择 Open Attribute Table,点击 ID 下面的第一个空格,输入 72,后依此输入 73,75,74;
- (10)在 Editor 下拉列表中 Stop Editing, 保存编辑。

#### 问题:

• 定义接合容差

答:接合容差是一个阈值,若多个要素的节点或顶点之间的距离小于或等于该容差值,系统会将这些点自动聚合到同一位置,以消除几何不一致性。

• 越小的接合容差值是否能够生成一个精度更高的数字化地图? 为什么?

答:在测量精度较高的条件下,越小的接合容差能够生成一个精度更高的数字化地图,因为更小的接合容差更够让地图更加精密化的显示,显示出更多细节,从而使数字化地图精度更高。

•除了 Polygon 和 Auto Complete Polygon,还有哪些 Construction 工具可用?答:还有 Rectangle、Circle、Ellipse、Freehand 和 Auto Complete Freehand。

### 2.2 Chapter 5 Task 3

实验任务: 加入 XY 数据

所需数据: events.txt

#### 实验步骤:

(1)插入一个新的数据帧,命名为 Task3,并添加 events.txt;

(2)右键 events.txt,选择 Display XY Data,确定 events.txt 是将被添加为图层的表,将 EASTING 选择为 X 字段, NORTHING 为 Y 字段,配置坐标系为 NAD 1927 UTM Zone 11N;

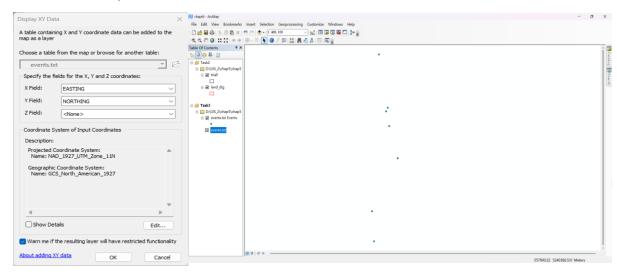


图 2-6 配置 XY 信息并显示

(3)右键 events.txt Events,选择 Export Data,保存数据。

### 2.3 Chapter6 Task1

实验任务:对扫描地图做地理参照和修正

所需数据: hoytmtn.tif

### 实验步骤:

- (1)打开 ArcMap,将数据帧命名为 Task1,并导入 hoytmtn.tif;
- (2)打开 Georeferencing 工具条,选择 Add Control Points,按照左上角为 1,顺时针为地图添加 1~4 共四个控制点;

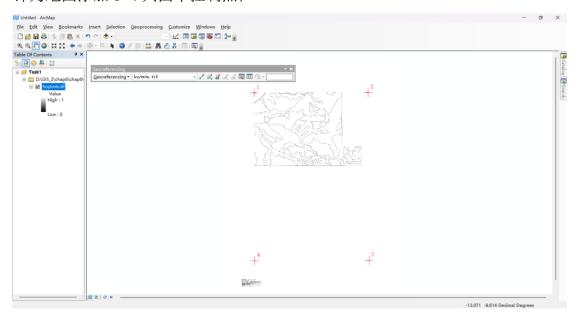


图 2-7 添加 1~4 控制点

(3)将四个控制点的 X Map 和 Y Map 输入为实际的 x, y 坐标;

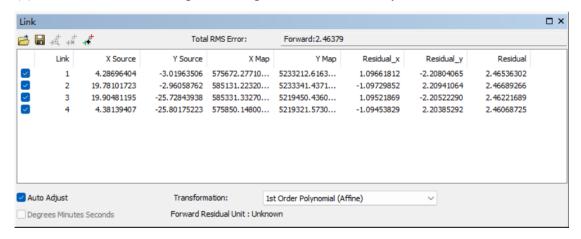


图 2-8 输入四个点的实际坐标

(4)选择 Georeferencing 菜单中的 Rectify, 保存纠正后的图像为 rect\_hoytmtn.tif。问题:

#### • 第一次试验的总的均方根误差是多少?

答: 总的均方根误差是 2.46379m

#### • 第一项记录的残差是多少?

答:第一项记录的残差: X 方向为 1.09661812m; Y 方向为-2.20804065m; 总的 残差为 2.46536302m。

### 2.4 Chapter6 Task2

实验任务: 栅格线条矢量化

所需数据: rect\_hoytmtn.tif

#### 实验步骤:

(1)插入一个新的数据帧并命名为 Task2, 在 Catalog 中创建新的 shapefile 为 hoytmtn\_trace.shp, 要素类型为 polyline, 坐标系为 NAD 1927 UTM Zone 11N; (2)导入 Task1 中保存的 rect\_hoytmtn.tif, 在其属性栏中的 Symbology 表中选择 Unique Value, 把符号值 0 改为红色,符号值 1 改为无色,右击 rect\_hoytmtn.tif,选择 Zoom to Layer;

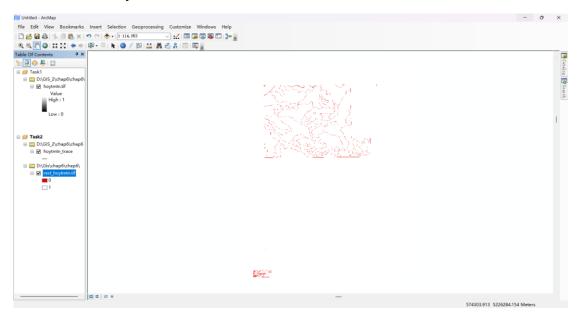


图 2-9 rect\_hoytmtn.tif 显示

(3)在 Editor Toolbar 中选择 Start Editing,在 ArcSacn 工具栏中,选择 Vectorization Setting,选择 Style,选中 Polygons 并应用;

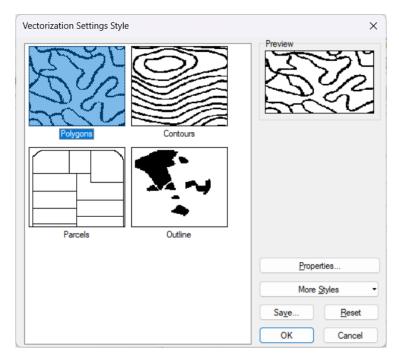


图 2-10 Style 选择 Polygons

(4) 从 Vectorization 菜单中选择 Generate Features, 当 Working 结束后,显示出 hoytmtn\_trace 的线条;

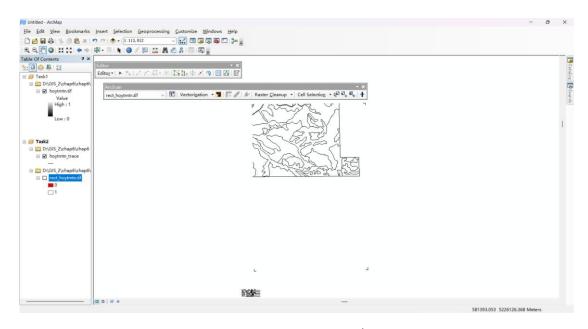
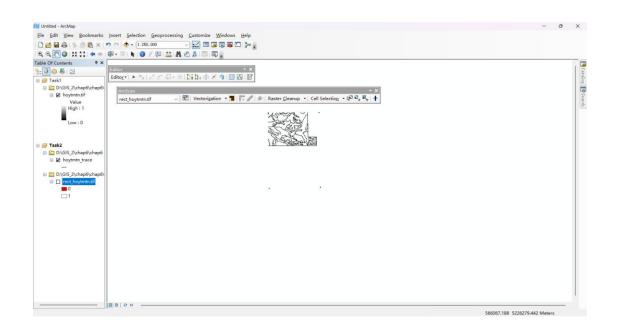


图 2-11 hoytmtn\_trace 线条

(5)点击 Select Features 工具,选择 notes,删除左下角注释;



(6)在 Editor 菜单选择 Stop Editing, 保存并退出。

#### 问题:

•运用 Generate Features 命令给 hoytmtn\_trace 添加中心线。为什么称为中心线?

答:中心线是指矢量线条线要素的均值线条。

•除 batch vectorization 以外,还有哪些矢量化选项?

答:除了 batch vectorization 以外,还有手动矢量化、交互式矢量化、自动矢量化和半自动矢量化。

图 2-12 hoytmtn\_trace 删除注释后图层显示

## 2.5 Chapter 6 Task 3

实验任务: 完成影像到地图的变换

所需数据: spot-pan.bil 和 road.shp

#### 实验步骤:

(1)插入新的数据帧并命名为 Task3, 导入 spot-pan.bil 和 road.shp 文件, 将 road 的符号改为橙色, 在 Georeferencing 工具条里点击 View Link Table 并删除任何链接;

(2)勾选 Georeferencing 中的 Auto Adjust, 利用 Add Control Points 链接 road 和

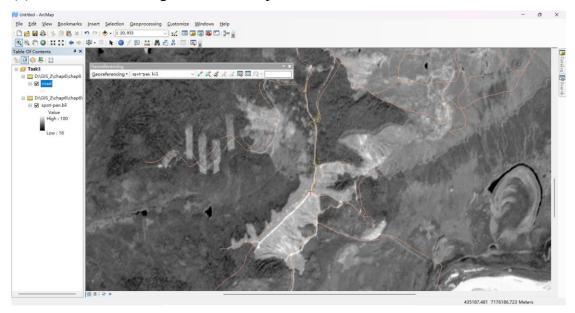


图 2-13 添加 4 个链接点后两图层同时显示

spot-pan 两个图层。先在 spot-pan 设置一个控制点,再从 road 中设置一个控制点 将两个图层链接起来:

- (3)点击 Georeferencing 中的 View Link Table, 查看两图层坐标以及均方误差;
- (4)后继续选择 6 个链接表, 使总均方误差小于 10m;
- (5)在 Georeferencing 菜单中选择 Rectify, 保存名称为 rect spot, 像元大小设置为



10;

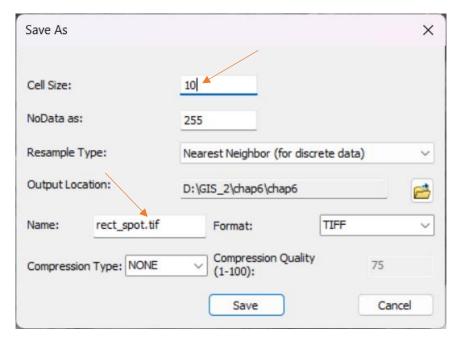


图 2-16 保存属性设置

#### 问题:

• 前四个链接产生的总的均方根误差是多少?

答: 是 6.27954m。

# 3 实验反思与总结

本次实验是第二次 GIS 的上机实习,这次实习主要进行了 GIS 数据处理,和图像的几何变换,了解了更多有用的 GIS 操作。

本次实验相较于上次难度还是略有提升,特别是加入控制点的习作,要保证均方误差在指定的范围内需要多次操作。希望能够在下一次实习做得更加熟练。

## 参考:

https://www.bilibili.com/video/BV1au411q7kN/