计算机网络 Computer Network



# 期末复习

理论课程





### 知识框架

- •核心内容
  - 协议模型
    - 七层、五层、四层
  - 各层次的协议、机制、作用
- 应用内容
  - 传输过程的数据处理细节

1 本书重点概述

2 各协议层重点

3 期末考试题型

4 期末考试大纲

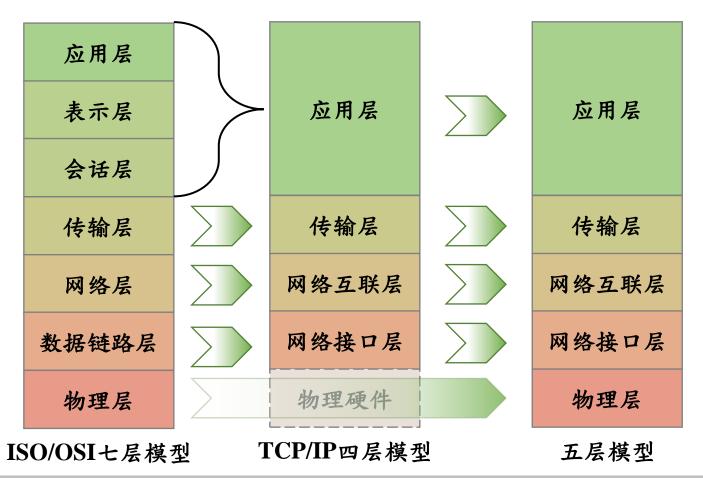
5 总结

### 什么是重点

- 贴近生活,经常使用的是重点
  - 以太网
  - IP协议
  - -TCP协议

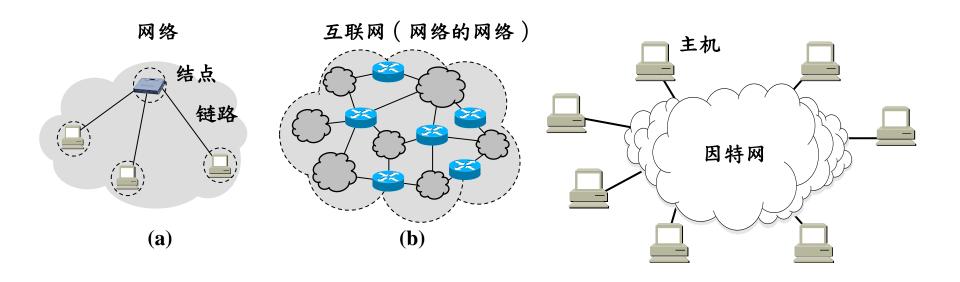
### 总纲

#### • 计算机网络的分层架构

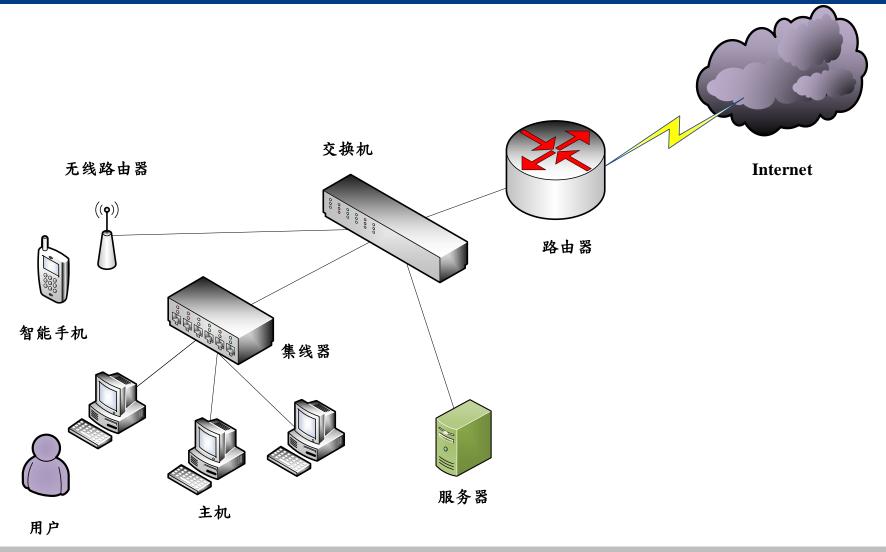


#### 什么是因特网

- 互联网:网络的网络 (network of networks )
  - 第一个网络指的是主机通过共享设备和介质连接为局域网
  - 第二个网络指的是通过路由器将局域网连成广域网

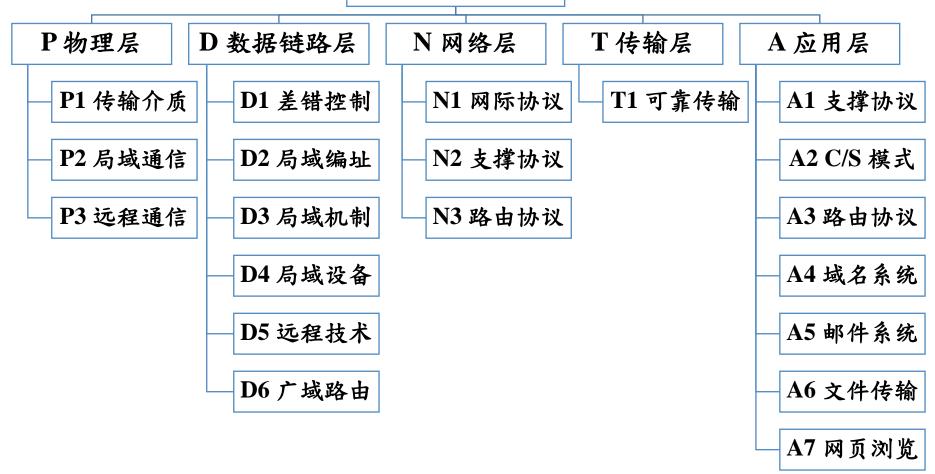


# 什么是因特网



### 课程框架

#### 五层协议模型



# 重要的表格

分层	传输最	主要	主要协议(或	该层同	层主要作用	
名称	小单位	设备	编址名称、方案	协议机制	类协议	<b>A A B A B B B B B B B B B B</b>

本书重点概述

各协议层重点

物理层 2.1

2.2 数据链路层

网络层 2.3

#### 物理层

- 传输最小单位:位(bit,比特)
- 主要扩展设备:集线器、中继器
- 主要硬件:传输介质(光\电\电磁波)
- 主要协议(标准): RS232C
  - 编址: 无需编址
  - 帧格式
  - 机制:编码原理
- 该层同类协议(标准):RJ45

#### 物理层

- 该层主要作用
  - 完成对比特和能量之间的转换
  - 处理与物理传输介质相关的接口

各协议层重点

物理层 2.1

2.2 数据链路层

网络层 2.3

传输层 2.4

#### 数据链路层

- · 传输最小单位: 帧 (frame)
- 主要扩展设备: 网桥、交换机
- 主要协议(标准): Ethernet
  - 编址:MAC地址(OUI+NIC标识)
  - 帧格式:

前同步码	SFD	目的地址	源地址	类型	数据	CRC
7字节	1字节	6字节	6字节	2字节	46~1500 字节	4字节

- 机制:CSMA/CD
- 该层同类协议(标准):令牌环等



#### 数据链路层

- 该层主要作用
  - 成帧(包括查错控制)
  - 介质访问控制子层(MAC)
  - -逻辑链路控制子层(LLC)

各协议层重点

数据链路层 2.2

网络层 2.3

传输层 2.4

应用层 2.5

#### 网络层

- ·传输最小单位:数据报(datagram)
- 主要扩展设备:路由器(网关)
- 主要协议(标准): IPv4
  - 编址:IP地址(网络号+子网号+主机号)
    - 有类、无类
  - 报文格式:

0	4	8	16	19	24	31
VERS	H. LEN	SERVICE TYPE	TOTAL LENGTH			
IDENTIFICATION			FLAGS FRAGMENT OFFSET			
TIME T	O LIVE	TYPE	HEADER CHECKSUM			
SOURCE IP ADDRESS						
DESTINATION IP ADDRESS						
IP OPTIONS (MAY BE OMITTED) PADDING						
BEGINNING OF PAYLOAD (DATA BEING SENT)						



#### 网络层

- 主要协议(标准): IPv4
  - 机制:
    - 子网划分
    - 路由表的构建
    - 路由转发
    - IP报文在帧的封装
    - MTU和分片、重组

#### 网络层

- 该层同类协议 (标准):IPv6
- 该层主要作用
  - 主机到主机间尽力而为的通信
  - 路由寻径:维护路由表和根据路由表查询转发
  - 通过询问和差错报告,确保网络连接

### 网络层的支撑协议

- ICMP
  - PING、TraceRoute原理
- ARP
- 路由协议
  - 内部网关协议:RIP、OSPF
  - 外部网关协议: BGP4
- DHCP \ NAT

2 各协议层重点

2.2 数据链路层

2.3 网络层

2.4 传输层

2.5 应用层

#### 传输层

- 传输最小单位
  - -TCP:数据段(Segment)
  - UDP:数据报(datagram)
- 主要扩展设备:四层交换机
- 主要协议(标准): TCP
  - -编址:端口号(熟知端口号,登记端口号、客户端口号)
  - -报文格式:

0	4	10	16	24	31	
	SOURCE PO	ORT	DESTINATION PORT			
		SEQUENC	E NUMBEF	₹		
	ACKNOWLEDGEMENT NUMBER					
HLEN	NOT USED	CODE BITS	TS WINDOW			
	CHECKSUM			URGENT POINTER		
		OPTION	S (if any)			
BEGINNING OF DATA						

#### 传输层

- 主要协议(标准): TCP
  - 基本机制
    - 流接口
    - ■虚连接
    - 停止-等待协议(有差错、无差错)
    - 窗口机制
    - 超时重传
  - 流量控制
  - 拥塞控制
  - 连接管理:三次握手、四次挥手

### 传输层

- · 该层同类协议(标准): UDP
- 该层主要作用
  - 进程间端到端的通信
  - -提供传输的可靠性

各协议层重点

数据链路层 2.2

网络层 2.3

传输层 2.4

应用层 2.5

#### 应用层

- ·传输最小单位:数据(Data)
- 主要扩展设备:防火墙
- 主要协议(标准)
  - 有代表性的协议: DNS、E-mail、FTP、HTTP
  - 编址:用户自定义
  - 报文格式: 用户自定义
- 该层主要作用
  - -提供最通用的应用程序
  - 完成用户信息或者软件转换信息的交互

1 本书重点概述

2 各协议层重点

3 期末考试题型

4 期末考试大纲

5 总结

#### 综合题

- 给出一个组织的内部网络架构图或类似的网络示意图
- 按计算机网络分层模型,结合实例多角度提出问题
- 要求学生结合实例分析问题解决问题
- 两种类型的题目
  - -考察单个网络架构层次的单个协议或标准知识
  - 综合运用五层协议模型解决问题

1 本书重点概述

2 各协议层重点

3 期末考试题型

4 期末考试大纲

5 总结

- 第1课 传输介质
  - 通信基本模型
  - 引导型传输媒体
    - 金属:屏蔽双绞线,非屏蔽双绞线,同轴电缆
    - 光纤:单模和多模
  - 非引导型传输媒体
    - 红外线,激光,无线电波(镭射)、卫星
  - 介质间的权衡

- 第2课 局域异步通信
  - -传输模式的类别
    - 串行,并行
    - 同步,异步,等时
    - 单工、半双工、全双工
  - 多比特下的端序: 大端序, 小端序
  - 异步通信标准: RS-232
    - 电气特性, 帧、帧格式
    - 参数:波特率,波特,标准化
  - 两个重要通信理论: 奈奎斯特定理和香农定理



- 第3课 远程通信
  - 载波
  - 调制和解调
    - 调频、调幅、调相
  - 复用和解复用
    - 频分、波分、时分(同步时分、统计时分)、码分
  - -基带和宽带

- 第4课 差错控制
  - 奇偶校验的简单计算
  - Internet Checksum (16 位校验和)的简单计算
  - -循环冗余校验码(CRC,不要求计算)

- 第5课 局域网分组与编址
  - 交换技术:线路交换、报文交换、分组交换
  - 网络接口卡(NIC)的作用
  - -MAC地址的构成
  - 单播、广播、组(多)播
  - 帧结构(头部+载荷)、成帧
  - 以太网帧结构

- 第6课 以太网、拓扑与无线技术
  - 局域网拓扑: 总线、星形、环形、网状
  - -以太网介质访问控制策略(CSMA/CD)
  - 其它网络类型的特点: LocalTalk、Token Ring、FDDI、ATM
  - 网络技术的分类: 个域网、局域网、城域网、广域网
  - WLAN基本概念:蓝牙、蜂窝网络、1G~4G、GPS,及速率大致量级

- 第7课 局域网的布线、拓扑、接口硬件
  - 以太网的粗缆、细缆、双绞线布线
  - 物理和逻辑拓扑
  - 冲突域与广播域的概念
  - 中继器、集线器、网桥
  - 交换机、广播风暴与分布生成树

- 第8课 远程数字连接技术、网络性能
  - Internet 接入技术:上行和下行
  - -接入技术:宽带与窄带、ISDN、ADSL、电缆调制解调器、 无线、光纤
  - -标准:数字电话标准(T、E)、干线标准(STC、OC、同步光网络)
  - 各种网络接入技术与标准大致的速率量级
  - -广域网技术的类型:虚电路、数据报,及各自的特点
  - 不同类型的网络技术: APANET、PSTN、X.25、帧中继的 特点

- 第8课 远程数字连接技术、网络性能(续)
  - 网络所有权:私有网络、公有网络的定义
  - 网络的性能度量: 时延\吞吐率\抖动

- 第9课 广域网技术与路由、协议系列
  - 分组交换机的原理、存储与转发
  - -广域网的概念和分层编址
  - 路由工作原理
  - 路由器转发表、默认路径、下一站
  - 网络协议分层的思想: 网络互联、虚拟网络的概念
  - ISO/OSI网络协议的分层模型(7层)
  - TCP/IP 协议栈(5 层)
  - ISO/OSI和TCP/IP分层之间对应关系、数据基本单位、各层的分工作用



- 第10课 网际协议
  - IPV4编址
    - 有类地址 ( A~E 类 )
    - 无分类和CIDR表示法
  - -子网划分和子网掩码
    - 有分类的子网划分、无分类的子网划分
  - -特殊IP地址
    - 本机地址、网络地址、环回地址、直接广播地址、有限广播地址
    - 网络层的广播与多播
  - 多穴主机

- 第10课 网际协议(续)
  - IPv4数据报格式中的各部分组成(不要求顺序)
  - -MTU与分片、分片重装和收集
  - IP封装、虚拟分组
  - IP数据报转发原理、转发过程中的帧头、报文头的情况

- 第11课 支撑协议与相关技术、IPv6
  - -ARP协议
    - 地址解析作用,地址解析的方法,概念地址边界
  - ICMP协议工作原理
    - ICMP的报文种类、主要功能
    - IP与ICMP的关系
    - ping 命令测试可达性的原理
    - tracert 命令追踪路由的原理
    - 使用ICMP发现MTU
  - IPv6编址方案、冒分十六进制表示法



- 第12课 传输控制协议
  - -传输层
    - 作用,端口号,端口号的分类
  - -UDP
    - UDP的无连接、尽力交付、面向报文、允许广播
  - -TCP
    - 特点:面向连接、点对点、可靠、全双工、字节流
  - -TCP段格式中的各部分组成

- 第12课 传输控制协议(续)
  - -TCP的机制
    - 应答机制、超时机制、重传机制、窗口机制
    - 流量控制机制:滑动窗口
    - 拥塞控制:慢开始、拥塞避免、快重传、快恢复、随机早期检测
    - TCP的连接建立和解除(三次握手、四次挥手)
  - -传输层解决网络层的主要问题:丢包、重复、乱序

- 第13课 因特网路由与路由协议
  - -静态路由与动态路由
  - 自治系统(AS)的概念
  - 内部网关协议(IGP)
    - RIP协议的工作原理和特点
    - OSPF协议的工作原理和特点
  - 外部网关协议(EGP)
    - BGP协议

- · 第14课 网络编程与Socket API
  - 客户端--服务器端(C/S)交互模式工作原理
  - 并发的概念
  - Socket结构、半相关与全相关
  - 服务器与用户、服务器端与客户端,二者区别
  - Socket API主要函数(C++)
  - 流模式的客户端、服务器端Socket API调用流程
  - 报文模式的客户端、服务器端Socket API调用流程

- 第15课 域名服务(DNS)
  - 域名、域名分级
  - 域名服务器分级
  - 域名服务 ( DNS )
    - 递归、迭代的工作原理

- 第16课 电子邮件
  - 电子邮件的格式
  - 主要构成: MTA、MUA、MDA
  - 主要协议(作用、原理、端口号)
    - 电子邮件的传输:SMTP
    - 电子邮件的传输扩展:MIME
    - 电子邮件的访问: POP3, IMAP

- 第17课 文件传输
  - -FTP工作原理与通信模式
  - -FTP主动和被动工作模式

- 第17课 文件传输
  - -FTP工作原理与通信模式
  - -FTP主动和被动工作模式

- 第18课 万维网
  - -HTTP工作原理与过程
  - -浏览器的结构
  - -HTTP错误代码
  - URL
  - -HTML文档

- 第19课 高级专题(网络安全、网络发展趋势)
  - 网络防火墙的基本常识
  - 网络安全技术(加密、签名、访问控制、HTTPS、TLS等) 的基本常识
  - -虚拟专用网(VPN)、代理服务器的基本常识
  - 对等计算(P2P)模式工作原理
  - 内容缓存、Web均衡负载、网络架构的基本常识

- 第20课 实验课
  - RJ-45网线的制作与接入;
  - -RS232串行通信编程:打开、读、写、关闭;
  - Omnipeek或Wireshark进行网络侦听,用PCAP库编程,并分析以太网帧、IP报文、TCP段和FTP协议的格式。
  - -观察TCP的三次握手、四次挥手。
  - 路由器主要的配置:IP分配、路由表等。
  - 掌握Socket API编程的基本过程:面向连接的和无连接的。
  - 应用层服务器基本配置项。

#### 内容纲要

1 本书重点概述

2 各协议层重点

3 期末考试题型

4 期末考试大纲

5 总结

#### 复习要点

- •记住术语
  - 简称、全称
- 理解原理
  - 为什么、怎么来
- 善加思考
  - -传输机制细节处理
  - -概念之间的差异

#### 计算机网络 Computer Network



# 谢谢

理论课程



