

使用 DevC++刷题的注意事项

为了防止编译错误，请大家不要在输入框直接编辑程序。
在使用 DevC++时，注意以下情况，与比赛系统保持一致性。

以下以 C 语言为例（MyOJ2 只支持 C 语言），如果你常用的语言是 C++语言（积分赛 OJ 应该会支持的），那么也应该查找对应的语言设置。

- 1、保存文件时，应选择 C 语言 (*.c) 而不是 C++语言

(*.cpp)。



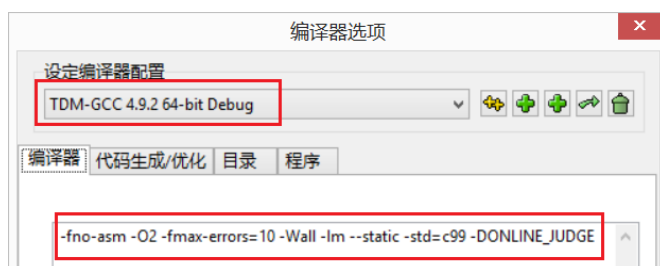
- 2、比赛前应打开比赛系统的 FAQ 页面（菜单中的【常见问答】），找到 C 语言：

编译器及编译选项

系统运行于 Ubuntu 18.04 LTS (Bionic Beaver)，使用的编译选项如下：

语言	编译器	编译器选项（假设文件名为 Main）
C	GNU GCC version 7.3.0	gcc Main.c -o Main -fno-asm -O2 -fmax-errors=10 -Wall -lm --static -std=c99 -DONLINE_JUDGE

随后在 DevC++的菜单【工具 \ 编译器选项】里设置。



设置后，应使用对应的语言和对应的编译选项

TDM-GCC 4.9.2 64-bit Debug，以免徒劳。