# 移动端App的必要技术

## Webview的嵌入

这里尤其要注意是否是一个完整可用的webview，包括alert等基础函数的调用；另外需要注意<input type=”file” />这个在Android端无响应巨大问题，以及仅拍照功能（capture=”camera”）。

## 针对Webview的双向通信

### Native端向web端发送指令

也就是说native端要可以向web发送数据或调用web端的方法。同时也意味着web端需要注册监听从native端传来的数据。

### 2.2.web端向native端发送指令

从web端往native端传数据或调用native方法。

## 一些基础的native端方法积累

### Toast

## 离线运行方案

就是说要将html打包进安装程序包里，即便不依赖网络也可以见到页面。

## 必要的原生页面预留

### 地址配置页

### 5.2.pdf文件预览页

## 6.必要的原生功能

### 6.1.本地数据存储（长期有效；包含读写两部分）

### 6.2.摄像头扫码功能

### 6.3.唤起其他app的特定页（浏览器打开某指定页，微信支付给特定账户）

### 6.4.准备拨打指定电话号码

### 6.5.检查当前网络状态

### 6.6.获取设备safeHeight

### 6.7.使设备震动

### 6.8.控制app是否使用沉浸式渲染模式

### 6.9.推送式通知