

밥 도둑 Bob

개발 이유 : 프로그래밍을 한번도 해본적이 없어 한번 직접 캐릭터 모델링 부터 프로그래밍 까지 혼자서 다 만들어 보면 어떨까 해서 주인공 **Bob**이 길거리의 음식들을 무단 취식하며 장애물을 피하는 형식의 간단한 점프점프를 제작하게 되었습니다

장르 : 플랫폼어,점프

게임 배경 및 세계관 - 어느날 밥 도둑 **Bob**은 매일 같은 밥을 훔쳐 먹는 일상을 보내는 도중 궁극의 음식을 공개 한다는 어느 **5성** 급 호텔의 소식을 듣게 되는데 이를 훔쳐먹기 위해 머나먼 길을 떠나게 된다.

조작 : 이동 - 키보드 방향키, 점프 - 스페이스 바

스테이지 수 : 엔딩 스테이지를 제외하여 총 **6** 스테이지를 보유하고 있습니다