

## 字节

### 一面

1. `tcp` 和 `udp` 的区别和使用场景？
2. `quic` 基于 `udp` 怎么保证可靠性？
3. 讲一下同源策略和跨域方案？`CORS` 的几个头部是什么？
4. 讲一下 `react fiber`？
5. `vue` 双向绑定原理？
6. `redux` 和 `mobx` 的区别和使用场景？
7. `typeof null`? `null instanceof Object`?
8. `typeof` 可以判断哪些类型？`instanceof` 做了什么？
9. 实现一个 `bind` 函数
10. 求数组里面最大连续项的和
11. `event loop`

### 二面

1. 怎么优化 `h5` 的加载速度？
2. 离线包怎么更新？怎么知道需要打开哪个离线包？
3. `js bridge` 通信原理？
4. 怎么实现 `h5` 页面秒开？
5. 明明不是同一个语言，为什么 `js` 和 `native` 可以通信？
6. 怎么实现 `js bridge` 跨多个 `app` 共用？
7. `grpc` 相比 `http` 的优势？

8. `rpc` 的调用流程？前端怎么调用 `grpc` 的？
9. 为什么要用 `grpc`？
10. 服务发现为什么用 `ip`，而不用域名？
11. 怎么做 `DNS` 预解析？
12. 怎么实现移动端的布局？
13. `iOS` 下软键盘输入框遮挡遇到过问题么？怎么解决顶不起来的问题？
14. 实现两个大数相加
15. 求一个数组最大子项的和，要求这些子项在数组中的位置不是连续的
16. 常用的 `react hooks` 方法
17. `useState` 怎么做缓存的？
18. `react fiber` 是什么？
19. 怎么解决 `useState` 闭包的问题？
20. `useReducer` 比 `redux` 好在哪里？

### 三面

1. 做过哪些公共组件？`DatePicker` 怎么实现的？难点在哪里？
2. 组件封装有哪些原则？
3. 组件数据和 `UI` 怎么分离？
4. 有没有做过一些提高工作效率的东西？
5. 有没有了解过拖拽？觉得它有哪些难点？
6. 有没有做过优化相关的？`webpack` 做了哪些优化？
7. `cache-loader` 和 `hard-source-webpack-plugin` 的区别是什么？
8. 最近遇到的比较难的项目是什么？你们服务是怎么部署的？
9. `Puppeteer` 可以用来做什么？