

```

1  #define _READ_C
2  #ifdef _READ_C
3  /*
4  *
5  *      Filename:   reading.c
6  *      Description: read input and change it into a reverse polish style
7  *      Version:    1.1.2
8  *      Created:    2017.10.26 16:04:47
9  *      Time Used:  10h
10 *      Last Modified: 2017.10.27 23:58
11 *      Last Change:  deal with dots
12 *      Author:      伍瀚缘(Tree Wu), why2000@hust.edu.cn
13 *      Company:     Huazhong University of Science and Technology
14 *
15 */
16 #include<why_calculator.h>
17 // #define NOW 1
18 #ifdef NOW//调试用
19
20 int main(void) {
21
22
23     return 0;
24 }
25
26 #endif
27 extern int execstatus;//"why_calculator.c"
28
29 //函数功能: 储存输入的表达式(buf)用于格式化输出, 并建立一个处理了负号的版本
               (input)以进行后续计算, 同时处理特殊输入指令
30 int readinput(char *input, char *buf) { //input进行后续计算, buf用于格式化输出
31     int i = 0, j=0;
32     int minus = 0;
33
34     while (((input[i] = fgetc(stdin))) != '\n')
35     {
36         buf[j] = input[i];
37         if (input[i] == '-') { //非常神秘的没有验证正确性的自己脑子一抽想出来的
               负数的暴力处理办法
38             if (i == 0) { //负号在首位时直接添0
39                 input[i++] = '0';
40                 input[i] = '-';
41             }
42             else if (input[i - 1] == '(') { //负号在左括号后时直接添0
43                 /*****这个不能和上面的合并, 否则读取input[-1]会导致内存错误 *****/
44                 input[i++] = '0';
45                 input[i] = '-';
46             }
47
48             else { //负号在数字的后面时添置括号
49                 input[i++] = '+';

```

```

50         input[i++] = '(';
51         input[i++] = '0';
52         input[i] = '-';
53         ++minus;
54     }
55 }
56 if (input[i] == '+') { //顺便把正号一起处理了
57     if (i == 0) { //首位添0
58         input[i++] = '0';
59         input[i] = '+';
60     }
61     else if (input[i - 1] == '(') { //左括号后添0
62         input[i++] = '0';
63         input[i] = '+';
64     }
65 } if (input[i] == '.' && !(input[i-1]>='0' && input[i-1]<='9')) { //当然还有 ↗
    小数点
66     input[i++] = '0';
67     input[i] = '.'; //任何情况下没接在数字后面的小数点只要直接变成 ↗
    0.就行了
68
69 }
70 if (input[i] == ' ')
71 {
72     i--;
73     j--;
74 }
75 i++;
76 j++;
77 }
78 buf[j] = '\0';
79 for (int k = 1; k <= minus; k++) { //补全由于处理负数产生的括号
80     input[i++] = ')';
81 }
82 //*****错误8: 无输入*****
83 if (input[0]=='\n') {
84     return errorfound(8);
85 }
86 //*****ERROR8*****
87
88 input[i] = '\0';
89
90
91 //特殊命令:
92 //1.exit (或quit) 退出程序
93 //2.help 打开帮助界面
94 //3.change 修改精度
95 if (strcmp(input, "quit")==0 || strcmp(input, "exit")==0) {
96     strcpy(input, "");
97     return 0;
98 }
99 else if (strcmp(input, "help") == 0) {
100     outputhelp();
101     return 2;
102 }
103 else if (strcmp(input, "change") == 0) {

```

```

104     precquest();
105     return 2;
106 }
107 else {
108     return 1;
109 }
110
111
112 }
113
114 //将中缀输入串转换并压入逆波兰栈
115 int translate(const char *input, char *repol) { //input为经部分后处理的输入,
116     repol为逆波兰栈, 用于后续运算
117     char stack[MAXSIZE]; //in栈用于存符号
118     int now = 0; //input读取符
119     int top = -1; //in栈顶符, 读取top为负时表示出现错误
120     int pol = 0; //repol栈写入符
121     while (input[now] != '\0') {
122         //1. 括号处理
123         if (input[now] == '(') { //左括号无视优先级直接入栈
124             stack[++top] = input[now++];
125         }
126         else if (input[now] == ')') { //注意右括号本身永远不会存在于入栈中, 后
127             续不用判断其存在
128             //左括号上方符号出栈
129             while (stack[top] != '(' && top >= 0) {
130                 repol[pol++] = stack[top--];
131             }
132             //*****错误1: 右括号多于左括号 *****
133             if (top < 0) {
134                 repol[pol] = '\0'; //结束逆波兰栈的写入, 并返回0以请求继续输入
135                 return errorfound(1);
136             }
137             //
138             *****ERROR1*****
139             *****
140             --top; //舍弃左括号
141             ++now; //舍弃右括号
142         }
143         //2. 读取运算符
144         else if (input[now] == '@' || input[now] == '^') { //最高级运算符@与^ (开方/
145             乘方) 同级运算符及其上方的全部运算符出栈压入repol, 再将本身压入入栈
146             while (top >= 0 && (stack[top] == '@' || stack[top] == '^')) {
147                 repol[pol++] = stack[top--];
148             }
149             stack[++top] = input[now++];
150         }
151         else if (input[now] == '*' || input[now] == '/') { //次高级运算符*与/将
152             同级或高级运算符出栈压入repol, 再将本身压入入栈
153             while (top >= 0 && (stack[top] == '@' || stack[top] == '^' ||
154                 stack[top] == '*' || stack[top] == '/')) {
155                 repol[pol++] = stack[top--];
156             }
157             stack[++top] = input[now++];
158         }
159     }
160     repol[pol] = '\0';
161     return 0;
162 }

```

```
152     else if (input[now] == '+' || input[now] == '-') { //低级运算符+与-将左
        括号上方的全部运算符出栈压入repol,再将本身压入入栈
153         while (top >= 0 && stack[top] != '(') {
154             repol[pol++] = stack[top--];
155         }
156         stack[++top] = input[now++];
157     }
158 }
159 else if ((input[now] >= '0' && input[now] <= '9') || (input[now] == '.')) {
    //数字(含浮点)直接写入逆波兰栈
160    //此处可考虑用项目 \\codevstest\\sliver1 里写的函数进行功能拓展:
    其他进制读入
161    //初步想法: 读取0x为十六进制, 1x~fx对应1~15进制
162    while ((input[now] >= '0' && input[now] <= '9') || input[now] == '.') {
163        repol[pol++] = input[now++];
164    }
165    repol[pol++] = ' '; //数字读入结束标识, 防止repol中压入连续数字产生
    混淆
166 }
167 //*****错误6: 无法识别的输入
    *****
168 else {
169     return errorfound(6);
170 }
171 //
    *****ERROR6*****
    *****
172 }
173 while (top >= 0) { //符号压入repol
174     //*****错误2: 左括号多于右括号
    *****
175     if (stack[top] == '(') {
176         repol[pol++] = '\\0'; //结束逆波兰栈的写入, 并返回0以请求继续输入
177         return errorfound(2);
178     }
179     //
    *****ERROR2*****
    *****
180     repol[pol++] = stack[top--];
181 }
182 repol[pol++] = '\\0'; //逆波兰栈写入完成
183
184
185 }
186
187 #endif // _READ_C
```