OSLAB 2

吴泓宇 181250155

实验要求

电梯模拟程序

实验任务:在Linux上编写程序,模拟一个三层楼房中的电梯运行。要求:

- 1. 该程序运行后由 5 个进程组成·分别模拟 1 楼、2 楼、3 楼的控制面板·电梯内的控制面板·以及电梯本身;
- 2. 每一楼层的控制面板进程由 2 个线程组成:线程 1 显示电梯的运行情况(所处楼层·运动方向等);线程 2 接受用户的指令(按向上或者向下键);
- 3. 电梯内的控制面板进程也由两个线程组成:线程 1 显示电梯的运行情况、线程 2 接受用户的按键(开门、关门、目的楼层);
- 4. 电梯进程在上升、下降、停止、开门及关门这几个事件中循环;
- 5. 可以按照自己对电梯运行的理解合理调整上述需求;
- 6. 模拟程序应尽量多使用课程所学的进程间(线程间)通信、同步技术;
- 7. 图形界面或者控制台皆可。

架构设计

项目目录结构如下:

各个模块的功能如下:

- comm.c/h: 封装共享内存的相关接口
- elevator.c: 电梯,只有显示状态作用

• elevator_control.c: 电梯内的控制台,一切指令的最终执行者,包含两个线程,一个显示电梯状态,一个接受开关门、目的楼层指令

- elevator_floor1/2/3.c: 各个楼层的控制台·包含两个线程·一个显示电梯状态·一个接受上下楼指令
- elevator_floor.h: 声明一些全局变量
- Makefile: makefile文件
- setup.sh:程序入口

核心功能实现

多线程

采用了pthread线程库

进程间通信和同步

我采用了共享内存+互斥锁的方式·由elevator_control开辟一块共享内存空间·划分为六块区域·分别存放电梯当前楼层·电梯当前状态·1、2、3楼的信号·以及一把公共的mutex锁。

将mutex锁放在共享内存中的方式使得它由线程锁"进化"为一把进程锁。

共享内存和互斥锁的代码实现:

```
int main(int argc, char** argv)

shmid = CreateShm(4096);
shm_addr = shmat(shmid,0,0);
*shm_addr = floor_num;
*(shm_addr + 1) = dir;
*(shm_addr + 2) = 0;*(shm_addr + 3) = 0;*(shm_addr + 4) = 0;

// shared mutex
p_mutex_shared = (pthread_mutex_t*) shm_addr + 5;
pthread_mutexattr_t mutextattr;
pthread_mutexattr_init(&mutextattr);
pthread_mutexattr_setpshared(&mutextattr, PTHREAD_PROCESS_SHARED);
pthread_mutex_init(p_mutex_shared, &mutextattr);
```

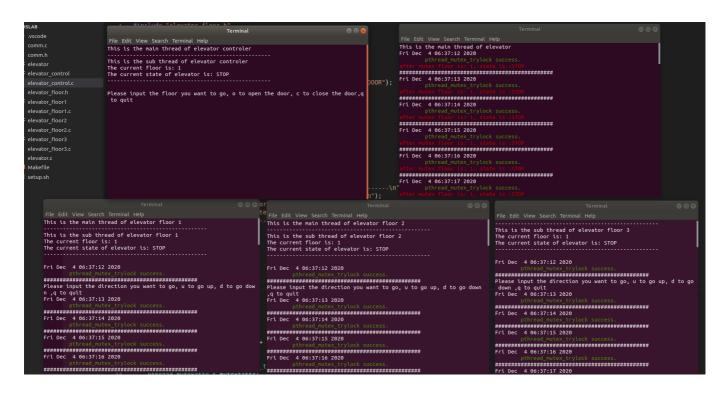
共享内存可以用来同步,可是如何让线程自动地去访问共享内存呢?在这里我借助了C库中的signal模块,用 setitimer来定时发送一个时钟信号,这个信号会激活进程执行相应的函数。如下图为elevator_control的信号激活函数:

```
void alrm func(int sn)
   if (p_mutex_shared == NULL)
      printf("p_mutex_shared is NULL.\n");
   time_t tm = time(NULL);
   if (pthread_mutex_trylock(p_mutex_shared) == 0)
      floor_num = *shm_addr;
      dir = *(shm_addr+1);
       for(int i = 2; i < 5;++i) {
          if(*(shm_addr+i) == 1) {
             move(i-1);
             *shm_addr = floor_num;
             *(shm addr + 1) = dir;
             *(shm_addr+i) = 0;
      pthread_mutex_unlock(p_mutex_shared);
      printf(BLUE "pthread_mutex_trylock failed.\n" NONE);
```

这是elevator_control的子线程,它会不断检查全局的floor_num与上一次检查的floor_num的差异,若时钟信号同步后全局变量被修改,它就会将新的状态打印出来。 其他进程中的状态打印也类似。

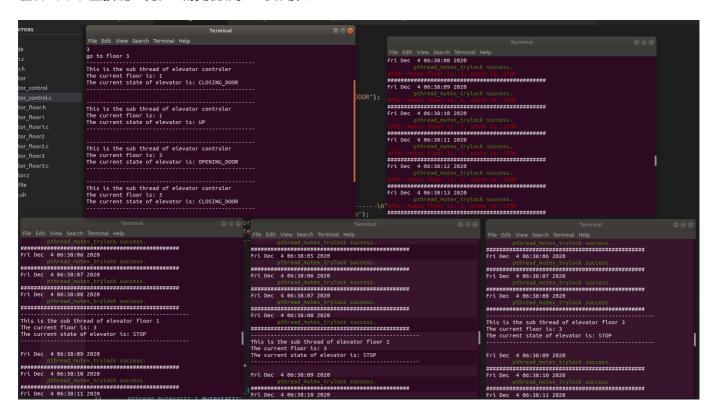
运行截图

运行setup,自动打开5个bash并分别运行5个进程



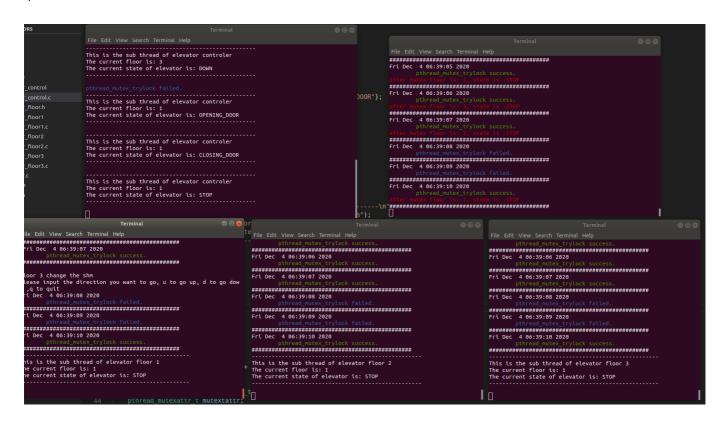
可以看到,进程之间已经在不断获取互斥锁来同步电梯的状态

在controler上按键,比如当前楼层为1,去3楼:



子线程开始模拟,并打印出电梯状态的改变,同时,其余各个进程也通过同步的方式捕捉到了状态改变,并作相应显示,在这里的一个问题是,control进程可以打印电梯完整的状态变化链,而其他进程只能捕捉到其中一个状态,这应该是时钟同步更新周期造成的。这里是1秒,但是,如果时间同步周期设置太短,又会直接导致没有东西打印出来...原因推测是主线程占用CPU太多导致子线程无法获得CPU资源?

若此时在一个楼层(如一楼)的控制台输入u(即up)·表示该层用户要上楼·则电梯则会从三楼下来:



这个操作涉及了其他进程对共享内存的读和写,要频繁访问互斥锁,因此可以发现其他各个进程都出现了互斥锁获取失败的情况,在读写完成后又恢复正常。说明互斥锁正常工作。

心得

本次实验中实现的电梯调度逻辑较为简单,主要是在设计共享内存和互斥锁上花了功夫,网上很多资料都说 pthread_mutex无法用于跨进程的场合,但经过实践我还是实现了。这是我第一次实现多进程多线程的编程,踩了很多的坑,各种库函数的用法都是从零学起,但最后还是实现了比较完备的功能,成就感还是很大的。