

# Manual de Utilização

AMOV-22/23-TP1

**Miguel Tavares 2018011325**

**Pedro Carvalho 2012014224**

**Ricardo Ferreira 2016020798**

# Menu Inicial da Aplicação

Este menu é composto por 5 botões:

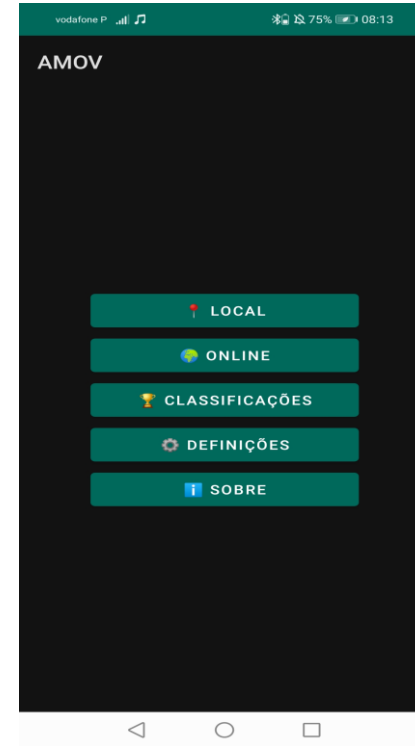
**Local** – Identifica o modo jogo offline

**Online** – Identifica o modo jogo online

**Classificações** – Identifica top5 classificações da aplicação

**Definições** – Definições do jogo

**Sobre** – Informação sobre a aplicação



**Figura 1 Menu Inicial**

# Local

O jogo desenrola-se num tabuleiro 5 x 5 como mostra a Figura 2. Apresenta 6 expressões matemáticas: 3 na horizontal e 3 na vertical.

No decorrer do jogo, o utilizador escolhe uma linha ou uma coluna através de uma ação swipe e de acordo com a prioridade da expressão, o jogo calcula se é o maior ou o segundo maior valor.

O jogo vai evoluindo em níveis de dificuldade crescente, controlados por um tempo máximo para acertar no número de expressões previsto em cada nível.



**Figura 2 Jogo Local**

# Local

Se acertar a maior expressão a linha/columna fica verde e é atribuído 2 pontos e 5 segundos de tempo.

Se acertar a segunda maior a linha/columna fica amarelo e é atribuído 1 ponto.

Se falhar a expressão a linha/columna fica vermelho e não são atribuídos pontos.

O jogo acaba quando o temporizador do nível chega a 0, inserindo o utilizador na base de dados com a respetiva pontuação e tempo do nível.



**Figura 3** Maior expressão



**Figura 4** Segunda Maior Expressão



**Figura 5** Errou Expressão

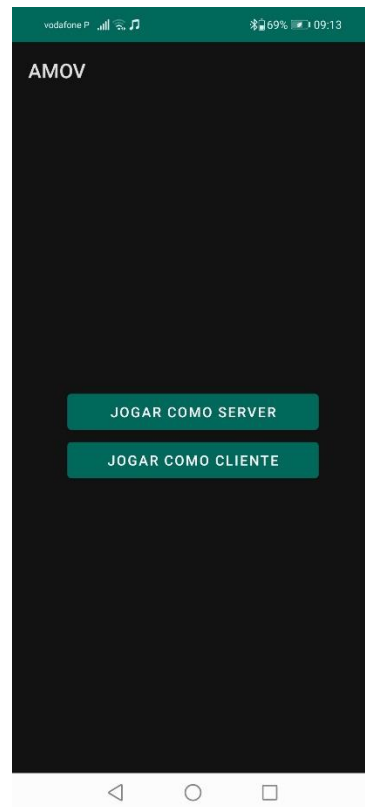
# Online

O modo de jogo online é composto por 2 botões:

**Jogar como server** – Intenção de jogar como servidor

**Jogar como cliente** – Intenção de jogar como cliente

O servidor é o dispositivo do primeiro jogador que inicia o jogo neste modo. Este jogador comunicará aos restantes o IP do seu dispositivo, ao qual os restantes jogadores (clientes) se ligarão.



**Figura 6 Jogo Online**

# Online

O jogo decorre de modo semelhante ao modo de jogo offline, no entanto é atribuído 5 pontos no final de cada nível ao jogador que o acabar primeiro.

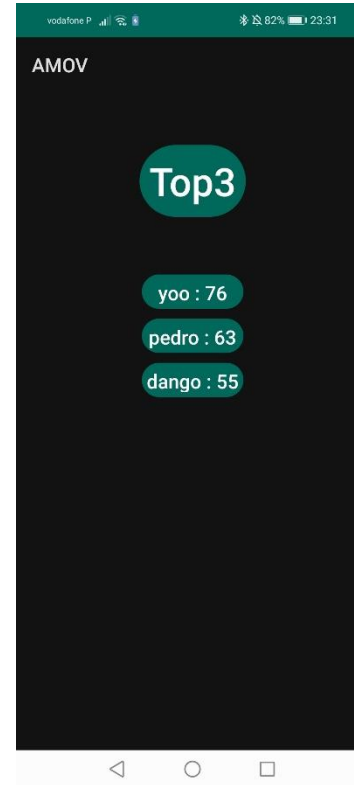
Para além disto, também existe um painel que mostra a evolução de outros jogadores (pontos, tempo restante), durante a pausa do jogo e quando é eliminado.



**Figura 7 Classificação Online**

# Classificações

Lista o Top5 jogadores de acordo com a sua pontuação



**Figura 8 Classificação Global**

# Definições

Este menu é composto 3 botões:

**Língua** – Idioma da aplicação

**Perfil** – Perfil do utilizador

**Tema** – Tema da Aplicação

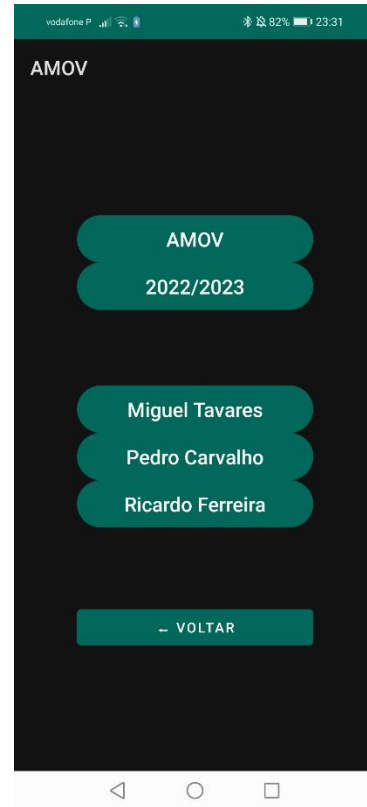


**Figura 9 Definições**



# Sobre a Aplicação

Informação sobre a Aplicação



***Figura 10 Sobre a Aplicação***