

## Relatório Linguagens Script – “Ultimate Tic-Tac-Toe”



Figura 1 – Interface do jogo Ultimate Tic-Tac-Toe

### > Resumo

Este jogo é uma versão avançada do jogo do galo, em que dois jogadores entram numa batalha estratégica para reivindicar a vitória numa grelha de 3x3 envolvida noutras grelhas 3x3. Com X's e O's, os jogadores tentam criar um padrão vencedor colocando os seus símbolos estrategicamente, testando o pensamento, a previsão e a adaptabilidade dos jogadores, à medida que antecipam as jogadas do adversário e procuram oportunidades para conquistar a vitória.

### > Equipa de trabalho

O trabalho prático foi realizado pela seguinte equipa:

- Ricardo Ferreira nr. 2016020798

- Paulo Ferreira nr. 2015013049

## > **Componentes**

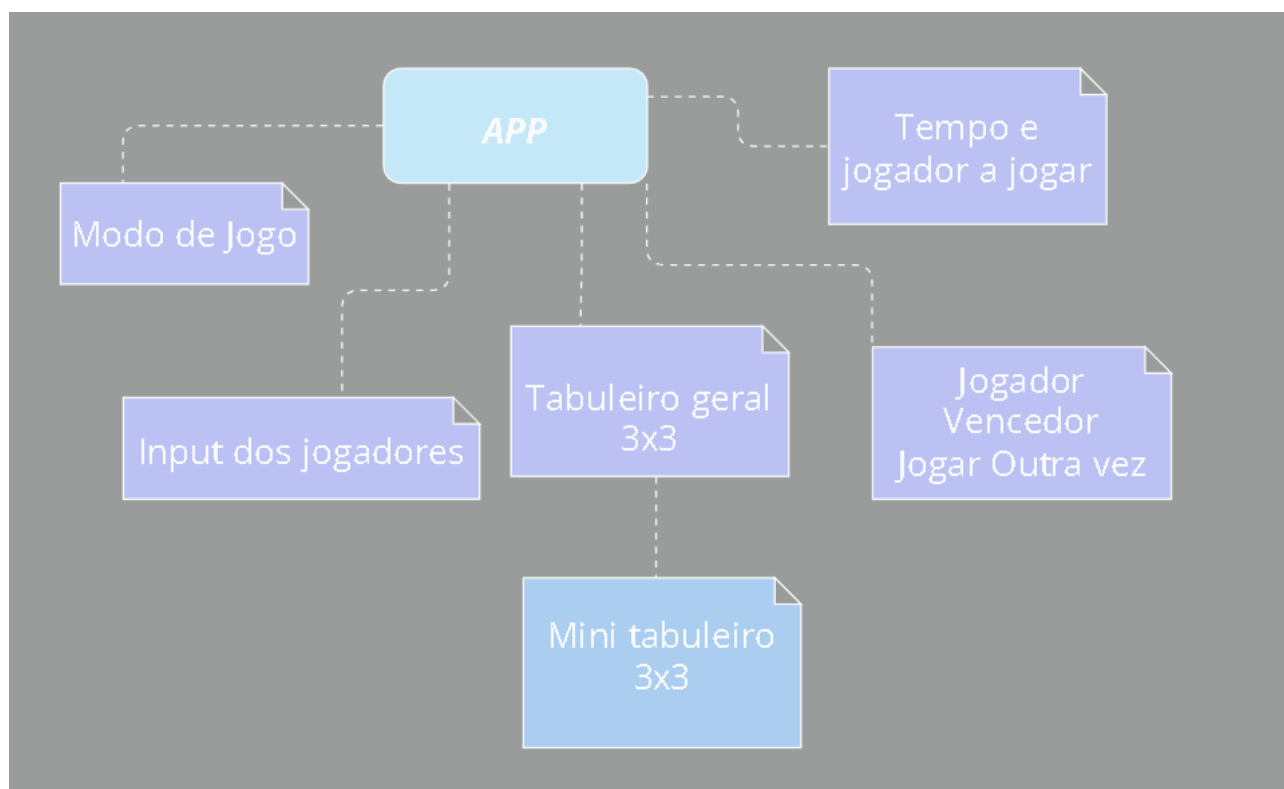
O jogo a implementar deverá ser acessível através do browser e deverá disponibilizar, pelo menos, as seguintes **funcionalidades**:

- Solicitar o nome dos jogadores;
- Decidir de forma aleatória o primeiro jogador bem como o símbolo associado;
- Apresentação do tabuleiro geral de jogo;
- Identificação clara do jogador que deve efetuar a jogada;
- Permitir a seleção da posição no mini tabuleiro seja com o rato;
- A escolha do mini tabuleiro em que se joga: **Opção 2**;
- Identificação do vencedor de um mini tabuleiro;
- 2 níveis de jogo;
- Identificação de fim de jogo;
- Permitir jogar novamente;

O projeto é composto por 5 componentes

- App principal -> Componente principal do tabuleiro geral
- Check-boxes -> Escolher modo de jogo;
- Player-input -> Responsável obter nome dos jogadores e começar o jogo;
- Board -> Responsável por renderizar os mini tabuleiros;
- Winners -> Mostra o vencedor e recomeça o jogo;

## > **Diagrama de Componentes**



## > **Limitações conhecidas**

>

## > **Desafios**

- Jogar quando a jogada retornava um tabuleiro preenchido.
- Fazer o modo contra o computador, porque estava a dar conflito com os tempos dos jogadores.