

**LAPORAN PRAKTIKUM
ARSITEKTUR DAN ORGANISASI KOMPUTER**

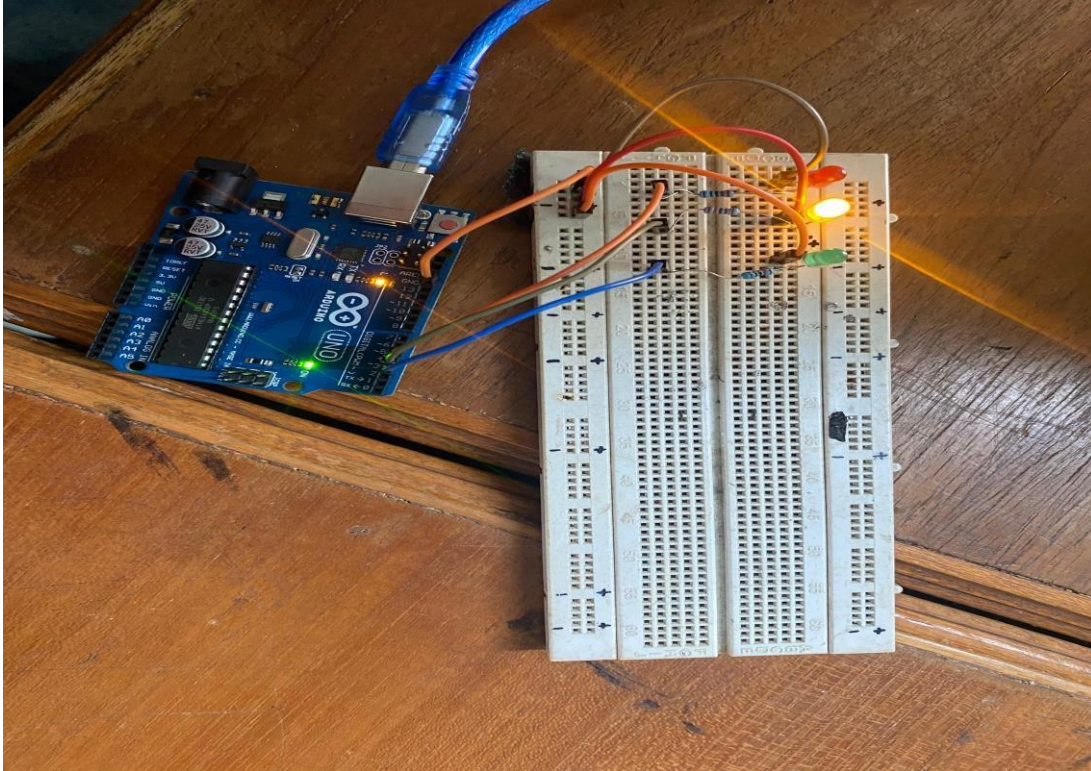


Disusun Oleh :

Nama : Wahyu Hidayat
NIM : 09030582226009
Kelas : TK3A

FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS SRIWIJAYA
PALEMBANG 2023

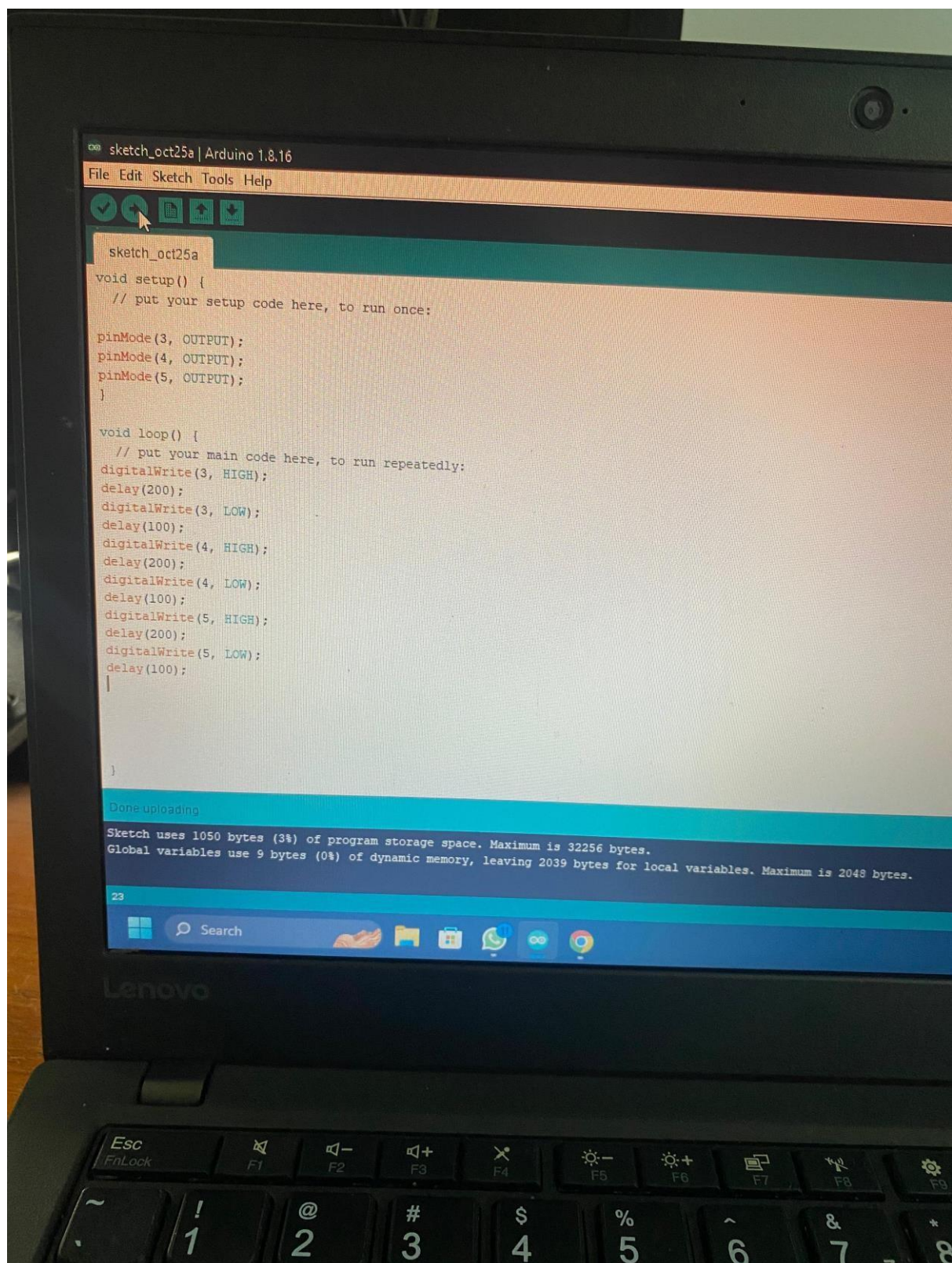
Rangkaian LED



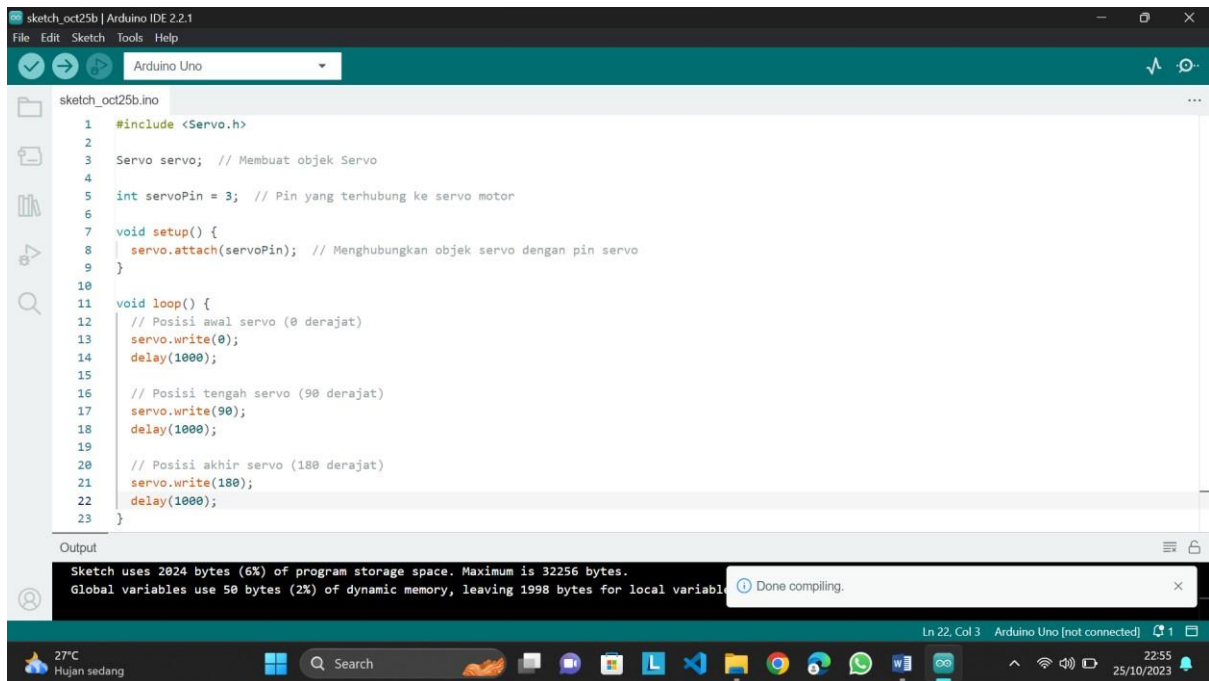
Rangkaian pada gambar adalah rangkaian sederhana untuk menyalakan LED dengan Arduino. Rangkaian ini terdiri dari komponen-komponen berikut:

- Arduino Uno: Papan sirkuit yang berfungsi sebagai otak dari rangkaian.
- Breadboard: Papan penyolderan yang digunakan untuk menghubungkan komponen-komponen elektronika.
- LED: Komponen elektronik yang dapat menghasilkan cahaya ketika diberi arus listrik.
- Resistor: Komponen elektronik yang berfungsi untuk membatasi arus listrik yang mengalir ke LED.

Program untuk menghidupkan LED



Codingan servo



```
1 #include <Servo.h>
2
3 Servo servo; // Membuat objek Servo
4
5 int servoPin = 3; // Pin yang terhubung ke servo motor
6
7 void setup() {
8   servo.attach(servoPin); // Menghubungkan objek servo dengan pin servo
9 }
10
11 void loop() {
12   // Posisi awal servo (0 derajat)
13   servo.write(0);
14   delay(1000);
15
16   // Posisi tengah servo (90 derajat)
17   servo.write(90);
18   delay(1000);
19
20   // Posisi akhir servo (180 derajat)
21   servo.write(180);
22   delay(1000);
23 }
```

Output

Sketch uses 2024 bytes (6%) of program storage space. Maximum is 32256 bytes.
Global variables use 50 bytes (2%) of dynamic memory, leaving 1998 bytes for local variables.

Done compiling.

Kesimpulan

Program LED diatas adalah program Arduino untuk menghidupkan lampu LED secara berkedip dan bergantian dengan waktu hidup dan delay yang sama. Lampu akan terus berkedip tanpa henti dalam loop.