



## ▼ Mécaniques



### ▼ Combat tour par tour

- Choisis une technique
- ▼ Selon le mode choisi au début
  - ▼ Facile
    - Ecris la ligne de code affichée
  - ▼ Difficile
    - Ecris la ligne de code sans la connaître
- Plus elle est écrite rapidement plus l'attaque inflige de dégats
- ▼ Temps limité
  - Pas terminée = Attaque ratée

### ▼ Cloud

- ▼ Gros terminal
  - Une fois piraté :
  - ▼ Découvrir une partie de la carte
    - parmi les 4
  - Changer ses techniques de combat
  - Sauvegarder
  - S'y téléporter
- ▼ Terminal
  - Une fois piraté :
  - Changer ses techniques de combat
  - Sauvegarder

- S'y téléporter

## ▼ Attaques



- SQL
- Python 1

## ▼ Personages



### ▼ Kriss - Joueur

- possède une puce au numéro de série identique à celle du créateur de Pulsar
- ▼ Il a fait le rite d'éveil
  - Il fait parti des Awakens

### ▼ Best Bro

Awakens

- ▼ "Dirigeant" des Awakens
  - (il guide un peu tout le monde)
  - Il s'entend très bien avec Kriss
  - Il meurt au moment de la dernière attaque

### ▼ Echo

- Inconnu au début
- Espion présumé mort, survivant du patch v2

### ▼ Mors

- Médecin des Awakens

### ▼ Syren

- Hackeuse puissante
- Ancienne membre de Solstice Industries
- Froide et marquée par les horreurs qu'elle a vu à Solstice Industries

### ▼ Satochi - Antagoniste

- ▼ Ancien membre des Awakens

- Il les a jugés pas assez totalitaires
- ▼ A le contrôle de Solstice Industries
  - il a prit pouvoir par la force
- ▼ Créateur de Pulsar
  - + patch v2
- ▼ Alexander Voss
  - Créateur originel de la puce
  - Patron de Solstice Industries

## ▼ Lore



- Dès la naissance, tout le monde reçoit une puce dans son crâne
- ▼ Solstice Industries se fait piraté par Satochi
  - Les puces est sous son contrôle
- Sous-sujet 3

## ▪ Objets



## ▼ Définitions

- ▼ Patch V2
  - Mise à jour lancée par Satochi qui a lobotomisé/tué 99,99% de la population