

# Interface Utilisateur

## ▼ En Combat

### ▼ Ennemi

- Nom
- PV
- Effet

### ▼ Joueur

- Nom
- PV
- Effet

### ▼ Attaquer

- Choix de l'attaque
- ▼ Nom attaque - Dégats
  - Nom d'attaque
  - Commande
  - Zone de texte
  - Nom d'attaque
  - Zone de texte

- Objet

- Fuir

## ▼ Menus

- Inventaire
- Quêtes
- Compétences
- Carte

## ▼ Hors Combat

- Interactions

- ▼ ECHAP

- Reprendre
- Sauvegarder
- Charger
- Options
- Quitter

## ▼ **Menu Principal**

- Continuer
- Charger
- Nouvelle Partie
- ▼ Options
  - ▼ Gameplay
    - Facile
    - Difficile
  - Commandes
  - Graphiques
  - Audio
  - Crédits
- Quitter