

项目介绍

龙之单词赢学习平台

PART ONE

项目介绍



我们是谁

- 聚集优质资源于一体的教育集团
- 信息技术与课堂教学深度融合的创新能力

我们干啥

- 解决老大难的单词问题
- 与北京四中合作研发学习场景，结合大数据与记忆规律设计学习流程

应用面向人群

- 类型A:

9 – 18 岁青少年

- 类型B:

辅助学生学习的指导老师

应用设计目的

- 提升背单词效率 + 学英语兴趣
- 学生独立 学习 + 复习 + 测试 + 比赛
- 社群 竞争 比较 活跃氛围
【APP的灵魂】
- 管理 + 监督

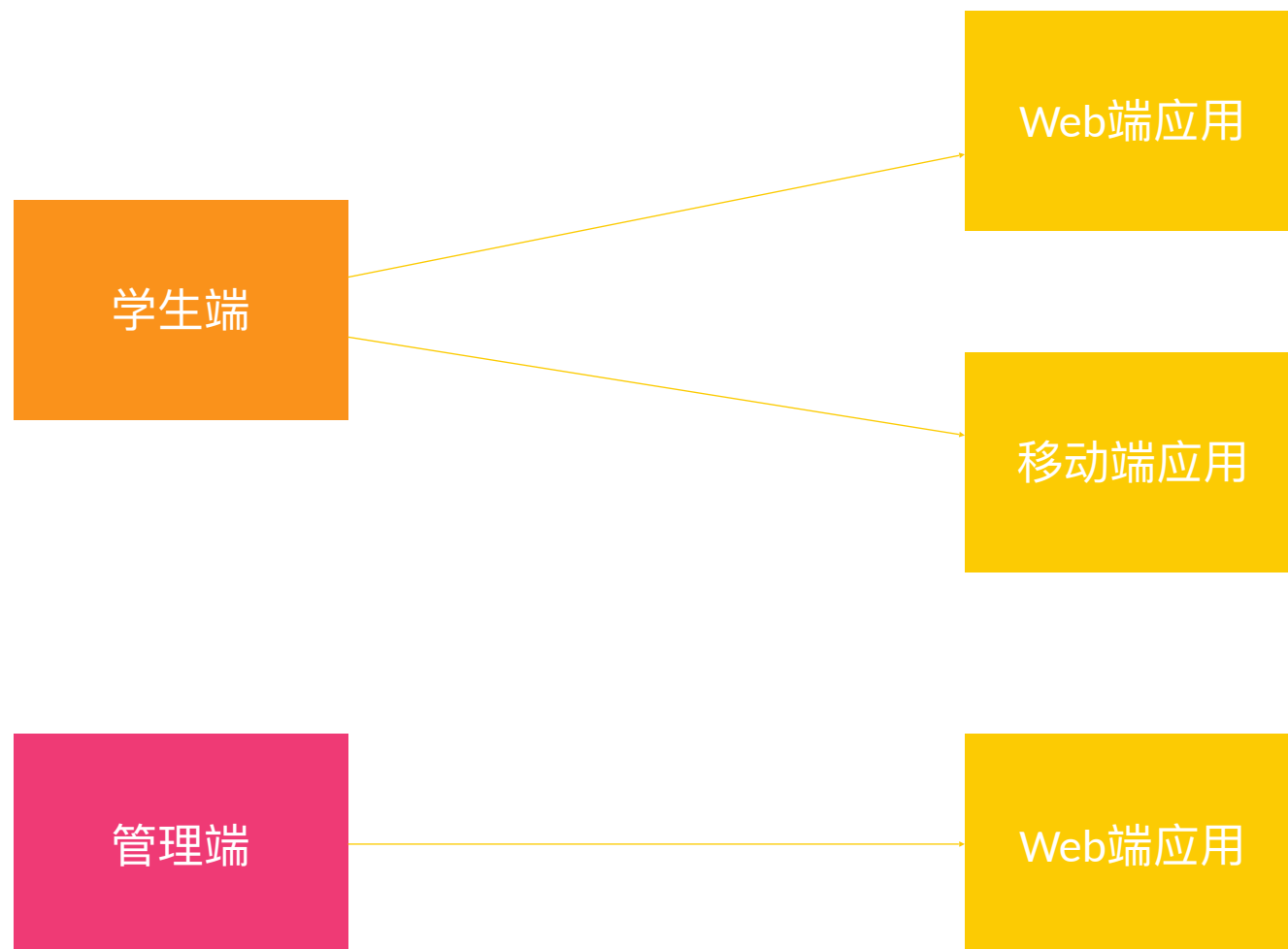
PART TWO

需求简介



PART TWO

应用组成架构



● 学生端

提供算法，规划每日学习复习内容

提供基本的学习模块：听说读写

提供积分、排行榜体系

提供比赛体系

● 教师端

查看统计信息，组织比赛

管理班级、学生信息

为学生开通课程内容等

详细需求问题请在客户沟通环节提出！

PART THREE

资源介绍



- 我们能提供什么

单词数据：英汉、例句、发音、单词价值量

用户数据 【详询客户】

二次开发可用API的文档 【详询客户】

UI 原型图 【详询客户】

Q&A

Q&A

Thanks

指导老师：Haoran Yu 报告人：丁 泉

