**脑图：**

**用户故事**

**名称：用户从主页登录成功**

**事件：**

1. **系统显示登录页面**
2. **用户输入账号（学号），密码**
3. **用户点击“登录”按钮**
4. **系统登陆成功并跳转到下一个页面**

**名称：用户从主页登陆失败**

**事件：**

1. **系统显示登录页面**
2. **用户输入账号（学号），密码**
3. **用户点击“登陆”按钮**
4. **系统显示“密码或账号错误”**
5. **系统重新显示登录页面**

**名称：用户退出登录**

**事件：**

1. **用户在页面中点击“退出登录”按钮**
2. **系统退出该账号**
3. **系统重新显示登录页面**

**学生端部分：**

**名称：学生打卡和签到**

**事件：**

1. **学生点击学生主页的打卡按钮**
2. **系统显示打卡日历表**
3. **系统显示“今日打卡成功”**
4. **学生的金币数量加十**
5. **学生点击退出打卡日历**
6. **系统显示学生主页**

**名称：学生查看排行榜**

**事件：**

1. **学生点击学生主页的“排行榜”按钮**
2. **系统跳转到排行榜界面**
3. **系统分别显示学习时间排行榜，学习单词数量排行榜，金币排行榜**

**名称：学生切换单词书**

**事件：**

1. **学生点击“正在学习”框**
2. **系统显示学生班级，学前学后检测情况**
3. **系统显示当前单词书的课程名和单元**
4. **学生点击“切换单词书”下拉框**
5. **系统进入到不同的单词书页面**

**名称：学生进入学前测试**

**事件：**

1. **学生点击“正在学习”框**
2. **系统显示学生班级，学前学后检测情况**
3. **系统显示当前单词书的课程名和单元**
4. **学生点击“学前检测”按钮**
5. **系统进入“学前检测”页面**

**名称：学生进行并完成学前测试**

**事件：**

1. **系统显示“学前检测”页面**
2. **学生对当前页面的三道题目进行作答**
3. **学生点击下一组**
4. **10组题目测完，系统给出学生的作答情况并给出学生的待学习单词数**
5. **学生点击“结束测试”按钮**
6. **系统跳转到“正在学习”页面**

**名称：学生开始学习课程**

**事件：**

1. **学生点击“正在学习”框**
2. **系统显示“正在学习”页面”**
3. **学生点击“开始学习”按钮**
4. **系统跳转到学习卡片页面**
5. **学生学完单词点击“下一个”，这个单词的熟练度+1，学生的金币数量+1**
6. **系统显示下一个单词**
7. **系统使用番茄时钟，每25分钟，页面停止并提示休息5分钟**
8. **学生点击右上角“退出学习”按钮**
9. **系统跳转到“正在学习”页面**

**名称：学生进行巩固测试**

**事件：**

1. **学生点击“正在学习”框**
2. **系统显示“正在学习”页面”**
3. **学生点击“巩固测试”按钮**
4. **系统显示学生之前学习的熟悉词**
5. **学生开始作答，形式与学前测试相同**
6. **巩固测试答对也会提高单词的熟练度**
7. **做完后，系统给出成绩和获得的金币数量**
8. **学生点击“结束测试”按钮**
9. **系统跳转到“正在学习”页面**

**名称：学生进行学后测试**

**事件：**

1. **学生点击“正在学习”框**
2. **系统显示“正在学习”页面”**
3. **学生点击“学后测试”按钮**
4. **系统随机抽取本课程的30个单词**
5. **学生开始作答，形式与学前测试相同**
6. **学后测试不会提高单词的熟练度也没有金币**
7. **做完后，系统给出成绩**
8. **学生点击“结束测试”按钮**
9. **系统跳转到“正在学习”页面**
10. **页面中显示学生学前测试和学后测试的VS分数**

**名称：学生进行单元测试**

**事件：**

1. **系统显示“正在学习”页面”**
2. **学生点击“单元测试”按钮**
3. **系统显示当前课程 当前单元的单词**
4. **学生开始作答，形式与学前测试相同**
5. **单元测试答对也会提高单词的熟练度**
6. **做完后，系统给出成绩和获得的金币数量**
7. **学生点击“结束测试”按钮**
8. **系统跳转到“正在学习”页面**

**名称：学生近期查看学习情况**

**事件**

1. **系统显示学生主页面**
2. **学生点击“学习统计”框**
3. **系统显示学生近一个星期的学习状况**
4. **学习状况包括：打卡记录，学习单词数量，测试成绩等**

**名称：学生查看单词本**

**事件：**

1. **系统显示学生主页面**
2. **学生点击“单词本”框**
3. **单词分为三类：生词，熟悉词，和熟练词**
4. **学生点击什么词就显示什么词，每组6个**
5. **学生点击单词**
6. **系统跳转到该单词的学习卡片页面**
7. **学生点击右上角“退出”按钮**
8. **系统回到单词书页面**

**名称：学生查看并进入比赛**

**事件：**

1. **学生点击“单词比赛”框**
2. **系统显示学生参加过的比赛数据和没参加过的比赛**
3. **学生点击比赛按钮进入比赛**

**名称：学生进行“一站到底”型比赛**

**事件：**

1. **学生进入比赛界面**
2. **学生和虚拟机器人对战**
3. **提示“3 2 1 比赛开始”**
4. **学生和机器人轮流作答，每人12秒，增加单词熟练度**
5. **单词熟练度达到单词的价值量，则变为熟练词**
6. **如果学生作答错误，则算失败**
7. **系统显示比赛结果和获得的金币数**

**名称：学生进行“擂台pk”型比赛**

**事件：**

1. **学生进入比赛界面**
2. **学生和虚拟机器人对战**
3. **提示“3 2 1 比赛开始”**
4. **学生一共回答7道题，每道题12秒，20\*6+40，形式和学前测试相同**
5. **比赛结束后，对比答对的单词数，如果数目相同，就比较答题时间。决出胜负。**
6. **系统显示比赛结果和获得的金币数**
7. **比赛可以增加单词熟练度，单词熟练度达到单词的价值量，则变为熟练词**

**教师端部分：**

**名称：教师修改个人信息**

**事件：**

1. **系统显示教师主页面**
2. **用户点击“个人信息”**
3. **系统跳转到教师个人信息界面**
4. **用户可以对个别信息进行修改**
5. **用户点击“确定”按钮，确定修改**
6. **用户点击右上角“退出”按钮，跳转到教师主页面**

**名称：教师修改密码**

**事件：**

1. **系统显示教师主页面**
2. **用户点击“修改密码”**
3. **系统跳转到修改密码界面**
4. **用户输入旧密码，和新密码**
5. **如果旧密码错误，则重新进入修改密码界面**
6. **如果旧密码正确，则提示修改密码成功，并跳转到教师主页面**
7. **用户点击右上角“退出”按钮，**
8. **系统退出修改密码页面并跳转到教师主页面**

**名称：教师查看班级并操作**

**事件：**

1. **系统显示教师主页面**
2. **用户点击“班级列表”框**
3. **系统显示所有的班级和状态和操作**
4. **用户点击班级后面的“添加/删除学员”按钮**
5. **系统跳转到学生名册界面**

**名称：教师查看学生名册**

**事件：**

1. **系统显示教师主页面**
2. **用户点击“学生名册”框**
3. **用户通过下拉框选择班级**
4. **系统显示当前班级所有学生状态和信息**

**名称：教师删除学员**

**事件：**

1. **系统显示学生名册界面**
2. **用户点击学员后面的“删除学员”按钮**
3. **系统弹出“是否确认删除该学员”弹窗**
4. **用户点击“确认”系统将该学员删除，点击“取消”则不删除**
5. **系统跳转到学生名册界面**

**名称：教师添加学员**

**事件：**

1. **系统显示学生名册界面**
2. **用户点击“添加学员”按钮**
3. **系统跳转到注册学生界面**
4. **用户填完学生信息，点击“确定”**
5. **系统将该学员加入到对应班级**
6. **系统跳转到学生名册界面**

**名称：教师给学员开通课程（单词书）**

**事件：**

1. **系统显示学生名册界面**
2. **用户点击学员后面的“开通课程”按钮**
3. **系统跳转到开通课程界面，显示所有课程的状态**
4. **用户点击课程后面的“开通”按钮**
5. **系统给学生解锁相应的课程**
6. **用户点击“退出”**
7. **系统跳转到“学生名册”界面**

**名称：教师近期查看学生学习情况**

**事件：**

1. **系统显示教师主页面**
2. **用户点击“学习统计”框**
3. **系统跳转到“学习统计”界面**
4. **用户通过下拉框选择班级**
5. **系统显示当前班级所有学生的学习情况**
6. **学习情况包括单词量，打卡数，测试成绩**

**名称：教师查看比赛**

**事件：**

1. **系统显示教师主页面**
2. **用户点击“单词比赛”**
3. **系统跳转到“比赛列表界面”**
4. **比赛有三种状态 未开始 进行中 已结束**
5. **用户可以点击比赛后的“开始“和”结束“按钮操作比赛**

**名称：教师新建比赛**

**事件：**

1. **用户点击“单词比赛”**
2. **系统跳转到“比赛列表界面”**
3. **用户点击“新建比赛”按钮**
4. **用户编辑比赛的名称，类型等，最后点击提交**
5. **系统将新建的比赛加入到比赛列表中，该比赛处于未开始状态**