**龙之门单词学习平台需求整理**

**概述**：背单词的软件 不跨平台 网页  单词为核心 针对购买的学生（课堂内使用，线下组织，一个老师一个班 确定时间后不会更改）不同账号（学生）对应单词书不同（根据购买确定）

**目标用户**：背单词的学生 帮助学生的老师

**客户提供**：UI原型图、 单词数据（英汉、例句、发⾳、单词价值量 ）、用户数据

**学生端**： 单词本 （生的 熟的 熟练的（答对加1，答错减1））比赛 测试 查看 切换等功能

能够进行打卡，打卡获得金币（根据学习进度、比赛、测试进度等也可获得金币） 金币排行榜 金币可兑换实物，兑换后扣除相应金币

**老师端**： 帮学生开通课程 学完一本下一本（需要老师给权限）分发账号 管理班级 查看学生 创建比赛（题目 难度 道具 排行榜（一天 一周 一月 以班为单位））

测试-熟悉度怎样-回顾模式-番茄时钟

学前测试（一次） 学后测试（无限制，但不更新积分）

**比赛**：一天只能参加一次，根据答对次数算积分，积分进行排行，老师挑选题目

 一站到底（单机   测试方式：时间，老师可以设置时间 允许错误次数    道具：错误次数减一 加时间）

同台pk （一对一 一定时间内看谁答对次数多）