**功能测试文档**

**1.测试1：用户登录**：  
    1.1 输入的用户名不存在  
            弹出提示框提示用户名不存在，重新输入  
    1.2 输入的密码错误  
            弹出提示框提示用户输入的密码错误  
    1.3 输入的用户名和密码都正确  
            点击登录成功跳转到主界面

测试比对：通过

**2.测试2：修改密码：**

    2.1 用户点击修改密码按钮

   跳转到修改密码页面

    2.2 用户什么都不输入，直接点击确认修改密码  
            弹窗提示框不能设置密码为空密码  
    2.3 用户两次输入的密码不同  
            点击确认修改密码按钮，弹出提示框显示两次输入密码不一致  
    2.4 用户两次输入密码相同  
            点击确认修改密码按钮，弹出确认框，点击确认，修改密码成功。  
    2.5 用户点击取消修改密码按钮  
            页面跳转回主界面

测试比对：通过

**3.测试3：打卡：**  
    3.1 用户在主界面点击打卡按钮  
            页面累计打卡数+1，金币数+1，打卡按钮变成已打卡且无法点击  
    3.2 用户今日已打卡  
            打卡按钮变成已打卡且无法点击

测试比对：通过

**4.测试4：进入书本页面：**

4.1 用户点击主界面的正在学习页面

4.2 界面中央右侧会显示学生该课程的所有书本

4.3 其中已启用的书本会显示进入学习按钮供点击，未启用的书本则无法点击

4.4 用户点击相应书本的进入学习按钮，页面跳转到书本页面

测试比对：通过

**5.测试5：进行学前测试：**  
    5.1 学生进入课程书后如果是第一次学习则显示学前测试按钮，此时需要先进行学前测试  
    5.2 学生点击学前测试按钮后页面跳转到学前测试有关信息的页面  
    5.3 学生点击开始测试按钮，弹出提示框确认开始测试  
    5.4 开始测试后页面跳转到测试界面，计时器启动计时  
    5.5 每页显示4道题目，并有上一页和下一页的按钮，点击可翻页，在最后一页有提交按钮，学生点击提交按钮后会进行检测是否还有题目没选择，如果有便弹出提示框提醒学生，如果所有选项均已选择则弹出提示框提醒学生是否提交，点击确认后提交完成。  
    5.6 如果计时时间到了而学生还没有点击提交，则系统会自动提交学生测试成绩，测试结束

测试比对：通过

**6.测试6：进行继续学习：**

6.1 学生进入课程书后如果进行完学前测试后则不会显示学前测试按钮和巩固测试按钮，

6.2 学生点击继续学习按钮后跳转到单词学习有关信息的页面

6.3 单词卡片界面显示单词含义例句等等

6.4 学生点击"下一个"按钮

6.5 页面跳转到下一个单词

6.6 学生学完一个单元的单词后，会进入练习界面，给出单词含义，学生写英文

6.6.1 学生填入正确英文，测试成绩加分

6.6.2 学生填入错误英文，测试成绩不加分

6.7 学生结束练习，点击退出按钮，回到单词书页面

测试比对：通过

**7.测试7：显示单元学习进度：**

7.1 学生进入"正在学习"界面，如果已经进行了单元学习或单词学习，学生选完单词书后就会显示进度。

7.2 显示单词书学习进度

7.3 显示单词书单元学习进度

测试比对：通过

**8.测试8：进行巩固测试：**

8.1 学生进入"正在学习"界面，点击单词书，如果单词书已经学习完毕，就会显示巩固测试按钮

8.2 学生点击巩固测试按钮

8.3 进入巩固测试界面，巩固测试题目有选择题和拼写题

8.4 学生作答完毕后退出，单词书显示学后测试成绩

测试比对：通过

**9.测试9：学生学习统计：**

9.1 学生进入主页面，点击"学习统计"按钮

9.2 页面跳转到学习统计界面

9.3 学习统计界面显示学生的单词量，学习时间，测试成绩

测试比对：通过

**10.测试10：学生单词本显示：**

10.1 学生进入主页面，点击"单词本"按钮

10.2 页面跳转到单词本界面

10.3 单词按熟悉程度排序

10.4 单词按字母顺序进行排序

10.5 生词红色标签，熟悉词蓝色标签，熟练词绿色按钮

通过比对：通过

**11.测试11：学生排行榜界面**

11.1 学生进入主页面，点击右上角"排行榜"按钮

11.2 页面跳转到排行榜界面

11.3 排行榜有三个：

单词量排行榜

金币排行榜

积分排行榜

11.4 学生按名词由高到低排列

测试比对：通过

**12.测试：学生查看单词比赛及其详细信息**

12.1 学生进入主页面，点击单词比赛按钮

12.2 页面跳转到单词比赛页面

12.3 单词比赛页面有两个部分，参加过的和没有参加过的比赛

12.4 比赛卡片有比赛的粗略信息，名称，开始结束时间，排名等

12.5 学生点击一个比赛，进入比赛的详细信息

12.6 页面跳转到比赛详细信息页面，有比赛的具体信息和"参加比赛"按钮

测试比对：通过

**13.测试：学生参加比赛**

13.1 学生进入比赛详细信息页面，点击参加按钮

13.2 学生参加"一战到底"比赛

学生一共回答7道题，前6题20分，最后一题40分

13.3 学生参加"单词PK"比赛

学生作答全部题目，计算最后成绩

13.4 学生能够重复参加时间范围内的比赛，比赛取最高分

测试比对：通过

**14.测试：教师查看个人信息**

14.1 教师登录后，页面跳转至主页面

14.2 教师点击个人信息按钮，页面跳转至教师的个人详细信息界面

14.3 教师点击右上角退出，回到主页面

测试比对：通过

**15.测试：教师查看班级列表**

15.1 教师点击班级列表按钮

15.2 页面跳转到班级列表页面

15.3 页面显示各个班级的详细信息

15.4 教师点击班级右侧的"添加|删除学生"

15.5 教师进入学生名册页面

测试比对：通过

**16.测试：教师学生名册**

16.1 教师点击学生名册按钮

16.2 页面跳转到学生名册页面

16.3 教师选择班级

16.3 页面显示该班级学生的详细信息

16.4 教师点击查找学生，删除/添加删除学员，跳转到相应页面

测试比对：通过

**17.测试：教师查找学生**

17.1 教师点击查找学生按钮

17.2 页面跳转到学生搜索页面

17.3 教师输入学生ID

17.4 页面显示该ID学生的详细信息

测试比对：通过

**18.测试：教师添加学生**

18.1 教师点击添加学生按钮

18.2 页面跳转到学生添加页面

18.3 教师输入要添加学生的详细信息，并点击确定

18.4 页面显示添加成功，并且跳转到教师主页面

测试比对：通过

**19.测试：教师删除学生**

19.1 教师点击删除学生按钮

19.2 页面跳转到学生删除页面

19.3 教师输入要删除的学生ID，并点击确定

19.4 页面显示删除成功，并且跳转到教师主页面

测试比对：通过

**20.测试：教师学生学习统计**

20.1 教师点击学习统计按钮

20.2 页面跳转到学习统计页面

20.3 教师通过下拉框选择班级

20.4 页面显示该班级所有学生一段时间的学习情况，包括学习单词量，金币积分数等

20.5 教师点击退出，回到主页面

     测试比对：通过

**21.测试：教师单词比赛信息**

21.1 教师点击单词比赛按钮

21.2 页面跳转到比赛信息界面

21.3 比赛信息包括名称，教师，参加人数，考察方式，比赛模式等

21.4 教师点击比赛编辑按钮

21.5 比赛编辑页面，教师可以对比赛基本信息进行修改，点击确定回到比赛信息界面

21.6 教师点击新建比赛按钮

21.7页面跳转到新建比赛页面

测试比对：通过

**22.测试：教师新建比赛**

22.1 教师在比赛信息页面，点击新建比赛页面

22.2 页面跳转到新建比赛页面

22.3 教师在页面输入比赛规则，比赛范围，对象，奖励积分等基本信息

22.4 教师点击确定，页面提示添加比赛成功并返回到比赛信息页面

22.5 教师点击返回，页面回到教师主页面