1.将importall插件放入C:\Users\用户名\AppData\Local\Marmoset Toolbag 4\plugins

2.打开八猴Edit-Plugins菜单，找到importall

3.点击importall，打开窗口，点击select tex folder，选择贴图所在文件夹，即可一键导入

注：1.贴图支持：基础色(Albedo)，金属色(Metalness)，粗糙度(Roughness)，法线(Normal)，环境光遮蔽(Occlusion)，自发光(Emissive)，次表面散射(Scratting)，半透明(Opacity)

2.贴图命名必须包含两个关键信息：材质名和对应通道名，其他部分可以随意，例如Fangzi\_Albedo。Fangzi为材质球名，Albedo对应通道名

（可以按照以下的SP贴图输出模板进行设置）这个文件我也准备好了，叫Standard Output，放进C:\Users\用户名\Documents\Adobe\Adobe Substance 3D Painter\assets\export-presets中就行

