本系统为407应用的基础系统

一：使用方法：

1：添加模块：

在\mylib\src\下填加模块.C文件

在\mylib\inc\下填加模块.h文件

然后在工程的mylib文件夹下添加模块.c文件

2: 在define.h（这文件是头文件集，工程会先引用它） 里添加#include 模块.h 和定义你要使用的引脚名称

3.在project.c 文件里添加一些模块的初始化，定时器函数。（这文件也是应用的工程管理文件）

A: 在Project\_Init()里添加模块.c 的初始化函数

B: Project\_Timer()里添加模块.c的定时器函数,这本函数是每1ms会调用一次。

4.在MAIN.C 里调用模块.c的监控线程（如果有的话）

二：打印函数的printf()的使用

针对多串口可共用本printf(),现在printf.c 的重定义函数PUTCHAR\_PROTOTYPE里填写号那个端口在那个条件（Printf\_Data.Printf\_Mode）下使用；然后调用前把Printf\_Data.Printf\_Mode设置为相应状态。

例子 Printf\_Data.Printf\_Mode=1；

Printf(“本打印函数使用1”);

有时调试使用的端口可能与系统有冲突（不够端口用），那么我们要定义使用打印机的条件，在print.h里定义OPEN\_PRINTF ,与定义函数PUTCHAR\_PROTOTYPE函数相呼应。

三：本系统带有上位机调试方法

格式：ASCII

：000|01|000 （最后带上回车换行）

:000为帧头与地址 （1~4字节）

| 间隔（5字节）

01 模块使用码（6~7字节），利用01为PROJECT.C 模块使用

| 间隔（8字节）

000 模块下调试用的功能码

回车换行代表结束这条命令

使用时，在ASCII.C 的函数ASCII\_CommunicateReceive（）里定义个模块的使用码与模块的调试函数

在模块调试函数里定义模块调试的功能码与动作。